Pelioppaissa Tobal No 1, Mortal Kombat Trilogy ja Street Fighter Alpha 2

SUPER POWER

Numero 2 1997 • Hinta 25,-

SONY ■ NINTENDO ■ SEGA ■ KOLIKKOPELIT

STREET FIGHTER III

Ensimmäiset kuvat

DONKEY KONG COUNTRY 3

Suurin, kaunein ja karvaisin?

SONIC 3D

Megan viimeinen huippupeli?

STAR WARS

Dark Forces, Rebel Assault II ja Shadows of the Empire

Command & Conquer • Doom 64 • Mother 3 • Kirby's Fun Pack • Sonic 3D
NBA Live '97 • Donkey Kong Country 3 • Destruction Derby 2 • Virtual On



WEB DIRECT OY

Maan monipuolisimmat valikoimat

Tekninen tuki
P. 0600-9-2003
5,30/min+ppm

PlayStation

Nyt Suomen Parhaat PlayStation-paketit ja nopeimmat toimitukset

Osta nyt omaksesi tehopaketti Sony PlayStation

Sisältää Sony PlayStationin, kaksi peliohjainta, muistikortin, Demo CD:n, scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Tehokkain 16 bittinen pelikone. Ehdottomasti laajin valikoima pelejä.

- 32 bittinen RISC -prosessori
- 16 MB RAM muistia
- 8 MB V-RAM muistia
- 4 MB ROM muistia
- 4 MB muistia äänelle
- 16,7 miljoonaa väriä.

1.695,-
~~2.143,-~~

Muistikortti
Välttämätön tarvike, jota ilman et tule toimeen. Voit tallentaa saavuttamasi pelitilanteen ja palata siihen myöhemmin vaikkapa kaverisi luona.

Lisäpeliohjain
Monen mielestä hauskimmat pelit ovat niitä, joita voit pelata kaveriasi vastaan kuten NHL 97. Pakettiimme sisältyy laadukas monitoiminen lisäohjain.

Toimitamme kaikki ennen klo 17.00 tehdyt Sony PlayStation-laitetilaukset asiakkaille seuraavaksi työpäiväksi*

* Laitteiden loppuminen valmistajalta voi vaikuttaa toimitusaikaan.

Super Nintendo

Donald Duck 2	469,-	Star Trek Deep Space Nine	395,-
Donkey Kong Country 2	299,-	Super Gameboy	299,-
Donkey Kong Country 3	495,-	Super Mario All Stars	249,-
Fifa 97	369,-	Super Mario Kart	249,-
Killer Instinct	149,-	Super Mario World 2	299,-
Kirbys Dreamcourse	249,-	Super Mario World	199,-
Kirbys Fun Pack	249,-	Tetria Attack	269,-
Marvel Super Heroes	395,-	Tetris & Dr. Mario	249,-
Megaman X3	395,-	Ultimate Mortal Kombat 3	449,-
Pinocchio	449,-	Worms	369,-
Secret Of Evermore	299,-	Zelda 3	199,-

Sega Megadrive

Bugs Bunny	349,-	NBA 97	349,-
Disney Collection	199,-	NHL 97	349,-
Dynamite Headdy	169,-	Pinocchio	369,-
Fifa 97	349,-	Premier Manager 97	329,-
Garfield	169,-	Sonic 3D	349,-
Int. Super Star Soccer Dlx	349,-	Spot Goes To Hollywood	229,-
John Madden 97	349,-	Toy Story	359,-
Lion King	169,-	Ultimate Mortal Kombat 3	349,-
Marsupilami	169,-	Virtua Fighter 2	349,-
Mega Bomberman	169,-	Worms	329,-
Micro Machines Military	349,-		

Vaihtopörssi

Valikoimissamme paljon käytettyjä pelejä Megadrivelle ja Super Nintendolle.

Otamme vaihdossa vanhat pelisi ja pelikoneesi. Pystyt vaihtamaan Megadrivesta tai Super Nintendosta Saturniin tai Sony PlayStationiin jopa ilman välirahaa.

Käytetyt Super Nintendo-paketit alkaen	395,-
Käytettyjä pelejä alkaen	99,-
Käytetyt Megadrivet alkaen	329,-
Käytettyjä pelejä alkaen	99,-

Sony PlayStation-pelit

Sonyn kaikki menestyspelit nyt Webmäisen edullisesti

Pandemonium 329,-
Tekken 2 349,-
Tomb Raider 329,-
Crash Bandicoot 349,-
Destruction Derby 2 349,-
Formula 1 349,-

Alien Trilogy	329,-	Micro Machines 3	329,-
Andretti Racing	349,-	Mortal Kombat 1 + 2	249,-
Area 51	299,-	Mortal Kombat Trilogy	329,-
Ayrton Senna Kart	299,-	Museum Piece 1	349,-
Batman Forever: Coin Op	349,-	Museum Piece 2	349,-
Bedlam	329,-	NBA Hangtime	329,-
Bloodlust	329,-	NBA In The Zone	349,-
Broken Sword	329,-	NBA 97	349,-
Bubble Bobble 2	249,-	Need For Speed	349,-
Bust A Move 2	249,-	NHL 97	349,-
Casper	349,-	Offensive	329,-
Command & Conquer	349,-	On Side Soccer	329,-
Contra	329,-	Pandemonium	329,-
Crash Bandicoot	349,-	Re-Loaded	349,-
Crow City Of Angels	329,-	Resident Evil	349,-
Crusader: No Remorce	349,-	Return To Zork	349,-
Crypt Killer	349,-	Sampras Extreme Tennis	329,-
Deathdrome	329,-	Sim City 2000	329,-
Descent 2	329,-	Soviet Strike	349,-
Die Hard Trilogy	349,-	Spot Goes To Hollywood	299,-
Dungeon Keeper	349,-	Steel Harbinger	329,-
Earthworm Jim 2	329,-	Suikoden	329,-
Fifa 97	349,-	Syndicate Wars	349,-
Formula 1	349,-	Tekken 2	349,-
Incredible Hulk	349,-	Tempest X	329,-
Independence Day	349,-	Tilt	329,-
Int. Super Star Soccer Dlx	349,-	Tobal No. 1	349,-
Int. Track & Field	349,-	Tomb Raider	329,-
International Moto X	349,-	Toshinden 2	349,-
Legacy Of Kain	329,-	Wing Commander 4	349,-
Lomax	329,-	Wipeout 2097	349,-
Lost Vikings 2	349,-	WWF InYour House	349,-
Megaman X3	349,-	X-Com: Terror From The Deep	329,-

Tarvikkeet

Sony PlayStationin tarvikkeet:

8 Megan muistikortti Sonyyn 299,-
- 120 muistipaikkaa
- kahdeksan kertaa enemmän kuin tavallisessa kortissa.
- Täysin yhteensopiva kaikkien pelien kanssa, joissa on tallennusoptio.

Memory Disk Drive 599,-
- 3,5" levyketallennusjärjestelmä
- Liitetään suoraan PlayStationin muistikorttipaikkaan.
- Jopa 15 pelitallennusta yhdelle levykkeelle.
- Kaikista edullisin tapa tallentaa pelitilanteet Die Hard-pelaajille.

Action Replay 395,-
- Elä kauemmin, juokse nopeammin, hyppää korkeammalle.
- Satoja valmiita cheattejä viimeisimpiin huippupeleihin.
- 4 Megaa muistia pelitallennuksiin.
- Voit ostaa erillisen PC-linkin, jonka avulla sinusta voi tulla todellinen hakkeri.

SEGA SATURN

Nyt Sega Saturn uskomattoman edulliseen hintaan!

Paketti 1:
Sisältää itse laitteen, peliohjaimen, Scart-liitännän, virtakaapelin ja kuuden kuukauden takuun.

Alk. **1495,-**

Paketti 2:
Muuten sama kuin paketti yksi, mutta voit valita mukaan haluamasi pelin oheisesta listasta tältä aukeamalta.

Alk. **1795,-**

AD&D Iron & Blood	349,-
Amok	349,-
Tilt	349,-
Andretti Racing	349,-
Area 51	349,-
Bedlam	299,-
Bug 2	329,-
Crusader No Remorce	369,-
Dayton USA Championship Ed	395,-
Die Hard Trilogy	349,-
Doom	329,-
Fifa 97	349,-
Fighting Vipers	349,-
Hexen	399,-
Krazy Ivan	349,-
Manx TT	399,-
Micro Machines 3	349,-
Mortal Kombat 1 + 2	249,-
Moto X	349,-
NBA Hangtime	349,-
NBA Live 97	349,-
NHL 97	349,-
Re-Loaded	349,-
Sega Rally	399,-
Soviet Strike	349,-
Spot Goes To Hollywood	299,-
Tempest X	349,-
Tomb Raiders	349,-
Toshinden Ura	349,-
Ultimate Mortal Kombat 3	329,-
Virtua Cop 2	395,-
Virtua Fighter 2	399,-
Worldwide Soccer 97	349,-

T I L A U S K U P O N K I

Nimi..
Osoite..
Postinro..
Postitoimipaikka..
Puhelin (   )..
Allekirjoitus..
Alle 18v. holhoojan allekirjoitus
....

SP9702
Soittaminen on nopeaa.
Kupongilla tilaaminen edullista.
Nopein tapa tilata on puhelimitse tai faxilla.

Jess! Tilaan seuraavat tuotteet:
....
....
....
....
....
....
....

Muista mainita koneesi!

Toimitus postiennakolla tai, jos maksat Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-kortilla, täytä numero- ja voimassaolokentät ja postita tilaus suljetussa kirjekuoressa. Luottokorttitilaukset voit jättää myös puhelimitse, telekopiona tai sähköpostitse.

Vastaanottaja maksaa postimaksun

WEB DIRECT OY
VASTAUSLÄHETYS
00100/153
PL 1159
00003 HELSINKI

Luottokortilla maksaessasi säästät toimituskuluissa 15,- ja saat n. 30 päivää korotonta maksuaikaa!

VISA · OK · EUROCARD · MasterCard

Toimitusehdot:
Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 35 markkaa tuote tai 50 markkaa laite. Vaihtoehtoisesti voi maksaa myös Visa-, OK-, Eurocard- tai Mastercard-korteilla, jolloin toimituskulut ovat 15 markkaa pienemmät. Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta, mikäli tuote on viallinen. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä palautusta ei voida hyväksyä. Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana. Asiakas maksaa palautuksen postikulut, jotka hyvitetään asiakkaalle pelin hintaa palautettaessa. Suoritus tulee suoraan pankkitilille, joten pankkiyhteystiedot on hyvä olla lähetyksen mukana. Reklamaatioista voitte soittaa myös 09-612 1260.
Osoite, johon tuotteet voi palauttaa on: Web Direct Finland Oy, PL 1159, 00101 Helsinki.

Kaikki tuotenimet ja logot ovat valmistajien rekisteröimiä tuote tai tavaramerkkejä.

Nopein tapa on tilata puhelimitse tai faxilla:
P. 0600-9-2001
5.30/min+ppm
Fax 0207-33 55 99
Palvelemme:
Ma-pe 9-19, La 10-15

Otamme pelit ja koneet vaihdossa!

Otamme käytetyt Super Nintendon, Megadriven, PlayStation ja Saturnin pelit ja koneet vaihdossa myymiimme tuotteisiin. Voit halutessasi myös myydä laitteesi meille. Maksamme rahat suoraan tilillesi. Soita myyntiimme niin kerromme lisää.

Kysy käytettyjä pelejä ja koneita!

Tulevaisuus on saapunut

Viime vuosien aikana TV-pelaajat eivät tunnu muuta tehneenkään kuin odottaneen. Ensin odotettiin Saturnia, sitten PlayStationia. Viime vuosi kului Nintendo 64:n julkaisuaikaa ja -paikkaa spekuloidessa. Konsolipelaajat ovat olleet kuin tulisilla hiilillä odottaessaan, että kaikki kolme uutta konetta ovat samalla viivalla, jolloin niiden keskinäinen paremmuusjärjestys vihdoinkin selviää.

Odottaminen on kohta ohi. Nintendon kohuttu uutuuskonsoli julkaistaan Euroopassa 1. maaliskuuta, ja silloin jokaisen täytyy päättää mikä on paras. Haluaako Nintendo 64:n, PlayStationin vai Saturnin? Pelitalotkaan eivät enää odota. Niiden ei enää tarvitse säästää ideoitaan jotain tulevaisuudessa häämöttävää konsolijulkaisua varten. Lähitulevaisuudessa ei nimittäin ole uusia koneita tulossa. Pelitalot voivat siis keskittyä julkaisemaan sellaisia pelejä, joita ne aina ovatkin halunneet tehdä.

Vuodesta 1997 tulee pelien vuosi. Tänä vuonna sekä Nintendo, Sega että Sony alkavat kilpailla peleillä eivätkä palstamillimetreillä. Odottaminen ja spekuloiminen on nyt ohi, pelaaminen voi alkaa. Kauan odottamamme tulevaisuus on täällä, ja voimme alkaa elämään sitä.

Topi

SUPER POWER

JULKAISIJA:
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere

SEMICWEB:
http://www.semic.fi
Sähköpostiosoite:
palaute@semic.fi

TOIMITUS:
Marjaana Tulosmaa
Jukka Torvinen
Riina Jutila
Tommi Penttilä
Niko Airaksinen

Tobias Bjarneby
Martin Johansson
TinTin
Lovisa Lundström
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson

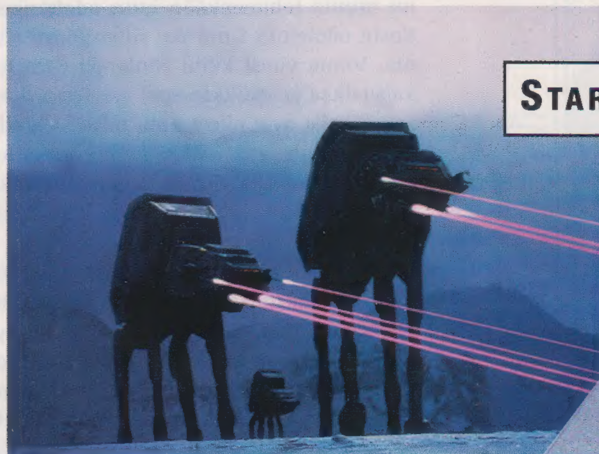
Toimitus ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU:
puh: 03 - 2738 300

ILMOITUSMYYNTI
Pirkko Raivio
puh: 03 - 2738 777
fax: 03 - 2738 287

PAINOPAIKKA:
Alprint Oy, Rahola 1996
ISSN 1237 - 1319













PORSCHE CHALLENGE 18

SUPER POWER 2 / 1997



PELITESTIT 23

PELIARVOSTELUT

SUPER NES

SATURN

MEGA DRIVE

PLAYSTATION

VAKIOPALSTAT





BEAT 'EM UP -OPAS 51

hype

Street Fighter III

Kuuden vuoden odotuksen jälkeen Capcom on vihdoinkin julkaissut ensimmäiset viralliset kuvat uudesta pelistä Street Fighter III - New Generation. Kymmenestä pelattavasta hahmosta tuttuja ovat vain Ken ja Ryu. Uusia taistelijoita ovat mm. kung-fu -mestari Yun, nuori ninja-tyttö Ibuki ja musta nyrkkeilijä Dudley. Onko Kenin ja Ryun vanha vihollinen M. Bison mukana kuvioissa? Sitä ei ole Capcom suostunut vielä paljastamaan.

Street Fighter III on edellisiä Street Fightereita kehittyneempi peli. Sitä voi pelata vaikkei opettelisikaan kaikkia uusia hyökkäys- ja puolustustekniikoita, mutta loppupomojen piekseminen on hankalaa, ellei vaivaudu opettelemaan ainakin pari uutta taistelutekniikkaa.

Street Fighter III julkaistaan Japanissa jo keväällä, riippuen siitä kuinka suosittu Street Fighter 3D:stä tulee. Palaamme asiaan parin kuukauden kuluttua suuressa reportaasissa, joka kertoo maailman odotetuimmasta beat 'em upin jatko-osasta.









Tekken 3



Virtua Fighter 3 on jo julkaistu ja Capcomilta on tulossa Street Fighter III, joten täytyyhän Namcon vastata haasteeseen jotenkin. Tekken 3 tuo beat 'em upien kolmososien soppaan oman lisänsä. Pikaennakkosilmäys uudesta Tekkenistä nähtiin joulukuussa Hong Kongin kolikkopelimessuilla. Esillä ollut, 30 prosenttisesti valmis versio pyöritti Namcon uudella, toistaiseksi nimettömällä kolikkopelikoneella yhdeksää pelattavaa hahmoa. Pelistä tehdään konsoliversiokin, mutta tuleeko se uudistetulle PlayStationille vai Nintendo 64:lle, sitä ei vielä kerrottu.

Square teki sopimuksen



11. Joulukuuta asia sai vihdoin vahvistuksen. Sony julkaisee Squaren roolipelit USA:ssa. Ensimmäisenä ilmestyy Final Fantasy VII, joka julkaistaan Japanissa 31. tammikuuta ja USA:ssa myöhemmin tänä vuonna. Sony aikoo kääntää ja julkaista myös beat 'em upin Bushido Blade, strategiapelin Final Fantasy Tactics ja roolipelin SaGa Frontier. Brittilehtien mukaan Virgin on tehnyt Squaren kanssa sopimuksen, joka koskee Squaren pelien julkaisemista Euroopassa.

Time Crisis



Namcon kilpailija Virtua Copille ilmestyi pelihalleihin tasan vuosi takaperin. PlayStationille Time Crisis ilmestyy kevään aikana, ja ensimmäisestä demoversiosta päätellen käännös on onnistunut nappiin. Toistaiseksi pistooli vielä puuttuu, mutta sellainenkin on tekeillä Namcon suljettujen ovien takana. Mutka ilmestyy kauppoihin kesän aikana. Gun-Con-pistooli on yhteensopiva sekä Namcon Time Crisisin, Konamin Crypt Killerin sekä Namcon tulevan Gun Bulletin kanssa.



Uusia futispelejä

Keväisin julkaistaan perinteisesti paljon jalkapallopelejä kaikille mahdollisille konsoleille. Maaliskuussa PlayStationille tulee Psygnosiksen Adidas Power Soccer International ja huhtikuussa Konamin International Superstar Soccer Pro. Toukokuussa Nintendo 64:lle ilmestyy International Superstar Soccer 64. Gremlin puolestaan viimeistelee kesällä julkaistavaa pelä Actua Soccer 2.



64DD modeemilla



Nintendon kiinnostus verkkopelejä kohtaan ei ole mikään salaisuus. Yhtiö teki joulukuussa tutkimuksen, jossa selvitettiin kuinka moni 64-bittisen omistajista on kiinnostunut Internet-yhteydestä konsolillaan. Nintendo neuvottelee myös edelleen Netscapen kanssa konsolilleen sovitetusta ohjelmistopaketista. Verkkopelaaminen Internetin ja tavallisten puhelinyhteyksien kautta tulee mahdolliseksi uuden 64DD-lisälaitteen avulla. Koska 64DD-levyille voi myös tallentaa tietoa, 64DD-peleihin voi hakea verkosta uusia kenttiä ja muita parannuksia.





Squarelta elokuva



Squaren ensimmäinen pitkä elokuva tulee Japanissa valkokankaille vuonna 1999. Seuraavien parin vuoden ajan 80 hengen tiimi keskittää voimavaransa tietokoneella animoidun elokuvan luomiseen. Filmin hahmot on luonut Amano Yoshitaka, joka on suunnitellut Squaren Final Fantasy -pelejä. Tiimiin kuuluu mm. samoja ammattilaisia, jotka loivat Apollo 13:n tehosteet. Joukkoon liittyy lähiaikoina vielä lisää nimekkäitä teknikoita ja graafikoita.

Final Fantasy Eurooppaan?

Joulukuun loppuun mennessä ei ollut vieläkään selvää, tuleeko eurooppalaisen Tobal No. 1:n mukana Final Fantasy VII-demolevyä. Helpoiten asia selviää lehden ilmestyttyä kun kävelee paikalliseen pelikauppaan ja kysyy sieltä.

Konamia kolikkopeleihin



Konamin uusi kolikkopelipiirilevy Cobra saa ensimmäiset pelinsä Japanissa lähiaikoina. Cobra on suunniteltu yhteistyössä IBM:n kanssa, ja sen väitetään olevan tehokkaampi kuin Segan Model 3 ja Capcomin CPSIII. Cobra pystyy laskemaan ruudulle 5 miljoonaa polygonia tai 250 miljoonaa pikseliä sekunnissa.

Ensimmäinen Cobra-peli tulee olemaan kilpa-ajo GTI Club, joka on suurin ja yksityiskohtaisin milloinkaan tehty autopeli. Pari kuukautta myöhemmin ilmestyy beat 'em up PF573, joka muistuttaa muuten Virtua Fighter 3:a, paitsi että sen grafiikka on kertaluokkaa upeampaa. Jatkoa on tulossa myös pelille Speed King.



Uusia AM-pelejä Saturnille

Syksyllä ja talvella Saturnille ilmestyneet Fighting Vipers, Virtua Cop 2 ja Virtua On saavat seurakseen uusia kolikkopelikonversioita. Manx TT:n ilmestyminen on ollut varmaa jo toukokuisilta E3-messuilta asti, mutta nyt on vahvistettu myös Afterburner II:n jatko-osan, Sky Targetin konvertoiminen. Saturnille konvertoidaan myös Sega Touring Car ja Last Bronx.

Vuorovaikuttainen video AM2:lta



Kun AM2 kertoi puuhailevansa uuden Saturn-pelin parissa, joka ei olisi kolikkopelikonversio mutta siitä huolimatta yhtä rankka kuin Fighters Megamix, niin kukaan ei varmastikaan odottanut vuorovaikutteista musiikkivideota. Sellainen Digital DanceMix kuitenkin on. Japanilainen laulajatar Namie Amuro on pääosassa tässä vuoden toistaiseksi omituisimmassa pelissä. Pelistä löytyy hänen kaksi hittiään, Chace the Chance ja You're My Sunshine, sekä remix Street Fighterin Ryu-kentän taustamusiikista. Jos se nyt jotakuta kiinnostaa.

Mission: Impossible 64DD:lle

Oceanin ensimmäinen Nintendo 64 -peli on suunniteltu niin, että sen voi myöhemmin päivittää 64DD:n avulla. Peli julkaistaan aluksi kesällä kasetilla, ja syksyllä tulee 64DD-levyke täynnä päivityksiä.

Resident Evil 2 myöhästyy

Capcomin Resident Evil 2 ei ehdi maaliskuuksi. USA:ssa peli julkaistaan aikaisintaan toukokuussa, mikä tarkoittaa Euroopassa syksyä.



10 miljoonaa PlayStationia

Jos kaikki Sonylta maailman pelikauppoihin joulukuussa lähteneet PlayStationit on myyty, maailmassa on nyt 10 miljoonaa PlayStationin omistajaa. 4,2 miljoonaa Japanissa, 3,4 miljoonaa USA:ssa ja 2,4 miljoonaa Euroopassa. Sonylla pyyhkii hyvin.



M2 – tulossa vihdoin?

Panasonic ja Matsushita puurtavat hitaasti mutta varmasti M2:n parissa. Syksyllä Japanissa julkaistavan konsolin tekniset tiedot näyttävät tältä:

PÄÄPROSESSORI:
2 X POWER PC
602 @ 66 MHZ

RESOLUUTIO:
320 X 240 - 640 X 480

ÄÄNIPROSESSORI:
16BIT DSP @ 66 MHZ

GRAFIIKKAPROSESSORI: 1.000.000 POLYGONIA/SEKUNTI

MUISTI
8MTAVUA SDRAM

CD-ASEMA:
600KTAVUA/SEK.

Toistaiseksi konsolille on julkistettu vain Warpin D2, mutta Matsushita väittää, että konsolin kanssa samaan aikaan julkaistaan kymmenkunta peliä.

Maailman ympäri

Cruisin' USA on hädin tuskin ehditty julkaista Nintendo 64:lle, kun Midway jo pukkaa sille jatko-osaa. Cruisin' the World vie pelaajan halki Englannin, Kiinan, Egyptin, Kreikan, Havaijin, USA:n ja Ranskan. Autoja on kahdeksan erilaista. Kolikkopeli julkaistaan tänä talvena, Nintendo 64 -konversio syksyllä.





N64 käy kaupaksi

Nintendo 64 menee USA:ssa kuin kuumille kiville. Loka- ja marraskuussa jokaista PlayStationia kohti siellä myytiin kaksi Nintendon 64-bittistä. Jos joulumyynti on mennyt odotusten mukaan, Amerikassa on jo kaksi miljoonaa Nintendo 64:n omistajaa.

Jurassic Park 2 PlayStationille

DreamWorks Interactive tekee PlayStationille pelin Jurassic Park - The Lost World. Valmista jälkeä pääsemme ihailemaan elokuussa, samaan aikaan kun elokuvakin ilmestyy.

Psygnosis painaa kaasua

Formula 1:n, Wipeout 2097:n ja Destruction Derby 2:n jatkoksi Psygnosikselta on tulossa jälleen uusi autopeli. Uutuus on nimeltään Rush Hour, siitä löytyy 16 autoa ja se julkaistaan maalis- tai huhtikuussa.

Uusia N64-päivämääriä

Kolme pitkään lupailtua N64-peliä ovat saaneet uudet julkaisupäivät USA:ssa. Mario Kart 64 julkaistaan 17. helmikuuta, Goldeneye 007 24. maaliskuuta ja Doom 64 30. maaliskuuta.

JUORUT

Capcomin ensimmäinen Nintendo 64 -peli ei ole Street Fighter 3D eikä Street Fighter III, vaan Super Ghouls 'n Ghostsin jatko-osa, Ghouls 'n Ghosts 64. Kyseessä on kolmiulotteinen peli, joka julkaistaan myöhemmin tänä vuonna...

Kaikki ovat yhtä mieltä siitä, että Segalla on uusi konsoli valmisteilla - kiistaa herättää tulevan 64-bittisen julkaisuaikataulu. Japanista kuuluneiden huhujen mukaan Saturn 2 julkaistaan jouluksi 1998, ja se sisältää Model 3 -kolikkopelipiirilevyn tekniikkaa...

Spekulointi on kiivasta myös aiheesta: "Squaren seuraava suuri PlayStation-RPG." Viimeisimpien huhujen mukaan Final Fantasy VII:n parista vapautuneet suunnittelijat ovat Chrono Trigger 2:n kimpussa. Peli tiemmä julkaistaan jo kesällä...

Nintendo 64:lle ilmestyy tämän vuoden aikana monta päivitystä vanhoista kolikkopeleistä. Lode Runner 64 on jo vanha juttu, mutta Williams konvertoi 64-bittiselle kuulemma myös Robotron X:n ja Joustin kolmiulotteisen version...

Viimeisin Mortal Kombat 4 -uutinen tietää kertoa, että peli valmistuu jo kesällä ja että PlayStation- ja Nintendo 64 -versiot siitä julkaistaan jouluksi...



STAR WARS

Loputon kertomus?

George Lucas on kertonut tarinoitaan kaukaisen, kaukaisen galaksin sankareista ja sodista jo vuodesta 1997. Star Wars on pysynyt hittinä vuodesta toiseen, eikä kuume näytä hellittämisen merkkejä vieläkään. Tähtien Sota kestää isältä pojalle.



George Lucas aloitti ensimmäisen Star Wars -käsikirjoituksen työstämisen vähän yli kaksi vuosikymmentä takaperin, mutta hänellä ei tuolloin ollut aavistustakaan millaista ilmiötä hän oli luomassa. Jos hän olisi päässyt kurkistamaan tulevaisuuteen ja nähnyt, miten hänen luomansa seikkailut ja hahmot tulisivat aiheuttamaan suoranaista hysteriaa kautta maailman, hän tuskin olisi uskonut silmiään. Vaikka ensimmäisen elokuvan ilmestymisestä on vierähtänyt kohta kaksikymmentä vuotta, niin Star Wars on yhä vahva viihdeteollisuuden haara joka tuottaa valtavia rahasummia joka vuosi. Luke Skywalkerkin on vähintään yhtä tunnettu kuin Michael Jackson tai Paavi. Hyvän ja pahan välisestä kamppailusta avaruuden syvyyksissä kertovat kirjat, pelit ja sarjakuvat ovat kehittyneet vuosi vuodelta eikä loppua ole näkyvillä. Mikä Lucasin elokuvista sitten on tehnyt niin supersuosittuja?

Star Wars -trilogia on pohjimmiltaan yksinkertainen kertomus, satu. Elokuvista löytyy monta satujen perinteistä motiivia: kaunis prinsessa, ylevä sankari ja tyranni, joka yrittää vallata maailman pimeyden voimien avulla. Nuori sankari on Luke Skywalker, joka lähtee avaruuteen kostamaan pahan imperiumin surmaamien kasvatusvanhempiensa puolesta. Vanhan jedi-mestari Obi-Wan Kenobin opetusten jälkeen hän etsiytyy hyvien kapinallisten pariin. Luke saa tietää, että imperiumin superpaha käsikassara Darth Vader on kidnapannut prinsessa Leian, joten ei kun lasersapeli sojossa pelastushommiin. Avukseen Luke saa vastentahtoisen salakuljettaja Han Solon. Heti kun prinsessa on turvassa, kaksi sankaria alkavat kisailla tämän suosiosta. Luke tosin alkaa epäillä, että Leia on hänen sisarensa. Luken ja Han Solon avulla kapinalliset räjäyttävät kuolontähden, imperiumin vaarallisimman tuhoaseen, tuhannen päreiksi. Ensimmäinen elokuva loppuu kuolontähden tuhon jälkeen pidettävään seremoniaan, jossa sankarijoukkio saa prinsessalta kapinaliikkeen kunniamerkit. Perinteinen satu siis, alusta loppuun.

Satua on ryyditetty sijoittamalla tapahtumat kaukaiseen galaksiin ja antamalla sankareille tavallisten miekkojen ja jousipyssyjen sijasta lasermiekat ja laserpistoolit. Tapahtumapaikasta toiseenkin suhataan tietysti hevosten sijasta hyperavaruuden kautta avaruusaluksilla. George Lucasin menestysreseptin kruunaavat maaginen, kaikkien elollisten olentojen läpi virtaava voima, joukko selkeitä persoonallisuuksia, jykevät erikoistehosteet ja tietenkin John Williamsin loistava musiikki. Modernin tieteiskertomuksen kaapuun puettu perinteinen satu herää henkiin viimeistään hyvin valittujen näyttelijöiden ja George Lucasin nerokkaan ohjauksen ansiosta.

Kaikki tietävät, että George Lucas on vuollut luomuksellaan kultaa. Heti ensimmäisen elokuvan tultua teattereihin vuonna 1997, oheistuotteiden tulva virtasi fanien odottaviin näppeihin. Lelut, keräilykortit, julisteet, pelit, levyt ja monet, monet muut tuotteet toivat Star Wars -oikeudet omistavalle LucasFilmsille uskomattomia voittoja. Monet alkuperäisistä oheistuotteista ovat tätä nykyä arvokkaita keräilykohteita - vanhat Star Wars -lelunsa säilyttäneillä saattaa piillä varaston perukoilla oikea omaisuus. Vielä nykyäänkin vastaavat tuotteet löytävät tiensä kauppojen hyllyiltä kuluttajien koteihin ja Star Wars -kuume saa pian uutta vauhtia, joten emme varmaankaan ole nähneet George Lucasia ja



hänen Tähtien sotaansa viimeistä kertaa. Elokuvia Lucas ohjasi vain kolme kappaletta, mutta käsikirjoitukset hän teki kuutta elokuvaa varten. Ensimmäisen Star Wars -elokuvan alaotsikko on: "Episode IV: A New Hope." Kolmesta ensimmäisestä tarinasta ei siis milloinkaan tehty elokuvia. Aina Jedin paluusta lähtien fanien keskuudessa on kiertänyt huhu, että Lucas on aikonut filmata myös puuttuvat kolme ensimmäistä osaa. Hän on itse myöntänyt huhun pitävän paikkansa. Alunperin hän suunnitteli, että ensimmäinen uusi Star Wars ilmestyisi vuoden 1997 alkupuolella, mutta eri syistä johtuen aikataulua on siirretty ainakin vuoteen 1999 asti. Mitä uudet elokuvat käsittelevät, se on vielä epäselvää, mutta joka tapauksessa Mark Hamill (kolmen ensimmäisen elokuvan Luke) tulee esittämään nuorta Darth Vaderia, Luken isää.

Maailmaa valmistellaan uusia elokuvia varten tänä keväänä esitettävällä vanhojen Tähtien sota -elokuvien kavalkadilla. Kaikki kolme elokuvaa on ehostettu uusimmalla tekniikalla, ja niihin on lisätty ennennäkemättömiä kohtauksia, joita ei voitu toteuttaa elokuvien tekoaikana käytössä olleella tekniikalla. Huhujen mukaan tulemme näkemään mm. kohtauksen, jossa ihrakasa Jabba liikkuu - alkuperäisessä elokuvassahan hän vain jäpittää valtaistuimellaan.

Star Wars on merkinnyt paljon myös peliteollisuudelle. Pelihalleista löytyi pitkään vektorigrafiikalla toteutettuja pelejä, joissa pääsi X-wingin puikkoihin taistelemaan loputtomia TIE-fighter -laumoja vastaan. Ensimmäiset pelikonsolit ilmestyivät Atarilta, ja niille ilmestyi erilaisia Star Wars -pelejä. Ehkäpä joku vielä muistaa ankarat lasermiekkataistelut konsoleilla, joiden pikselit olivat ruudulla postimerkin kokoisia? Tekniikka on ottanut pitkiä askelia sitten noiden aikojen, ja seuraavilla sivuilla esiteltävät pelit ovat ehdottomasti lähemmän tutustumisen arvoisia.
Kukaan ei varmaankaan kiistä Star Warsin merkitystä science fictionin suosion kasvattajana. LucasFilmsin 70-luvulla taikomat erikoistehosteet kestävät lähemmän tarkastelun vielä tänäkin päivänä, ja se on jo jotain nykyisten graafisten työasemien luomien tehosteiden aikakautena. Vaikka nykyaikaiset science fiction -elokuvat, kuten Star Trek - First Contact ja Independence Day briljeeraavatkin veitsenterävillä erikoistehosteillaan, niin Star Warsin avaruustaisteluissa on oma karhea tenhonsa. Tarinan perustana oleva satukin on kestänyt vuosien varrella hämmästyttävän hyvin. Toivottavasti George Lucas ei ikinä kyllästy luomukseensa, sillä me miljoonat fanit emme ainakaan kyllästy.

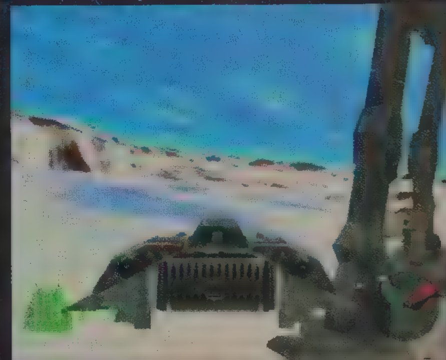
Shadows of the Empire

PELIKONE Nintendo 64
JULKAISIJA LucasArts
LUONNE Star Wars



Ensimmäisen Star Wars -elokuvan jälkeen aikaa on vierähtänyt kaksikymmentä vuotta. Kuluneet kaksi vuosikymmentä ovat levittäneet avaruussotaa lukuisissa tietokone- ja televisiopeleissä. Nintendon uusi superkone on tuonut pelitalojen ulottuville välineen, jonka avulla uusin Star Wars -peli saattaa hyvinkin osoittautua lajissaan kaikkein parhaaksi.





Vihdoin ja viimein maailman mahtavimman elokuvalisenssipelin euroopanjulkaisunkin päivämäärä lähestyy. LucasArts aloitti projektinsa jo vuonna 1994. Tuolloin käytössä oli vain Onyx-työasemia, ja LucasArtsilla toivottiin että tuleva Nintendo 64 pystyisi yhtä hyvään lopputulokseen. Yhdeksän kuukautta myöhemmin ensimmäinen Nintendo 64 prototyyppi näki päivänvalon, ja LucasArtsilla oltiin enemmän kuin tyytyväisiä uuteen tuotteeseen. Myöhemmin Nintendo onnistui jopa parantamaan alkuperäisiä spesifikaatioita, minkä ansiosta LucasArts on pystynyt ujuttamaan peliin entistä upeampia lisämausteita.

Star Wars -kirjat ovat olleet erittäin suosittuja, ja sen vuoksi LucasArts valitsi yhden niistä uuden pelinsä idealähteeksi. Kirjan päähenkilöt Luke Skywalker ja Han Solo eivät sopineet pelin päähenkilöiksi, koska olisivat rajoittaneet tarinaa liikaa. Päähenkilöksi valittiinkin Han Solon kaveri, kovanahkainen palkkionmetsästäjä Dash Rendar. Pelin tekijät halusivat pääosaan jonkun, joka ei olisi liian tuttu, mutta joka olisi silti tarpeeksi kova luu, jotta pystyisi soluttautumaan imperiumin tukikohtiin, lentämään läpi TIE-fighter -parven ja ottamaan mittaa itse Boba Fettistä. Shadows of the Empire -kirjan tapahtumapaikkoja on käytetty myös pelissä, ja kronologisesti uutuus sijoittuu jonnekin Imperiumin vastaiskun ja Jedin paluun välimaastoon.

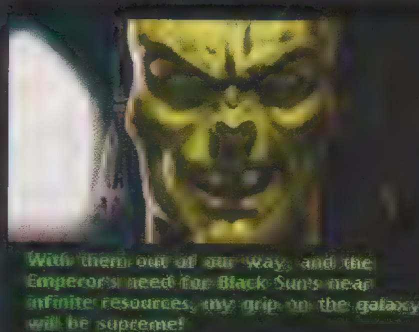
Kuukausien tuotekehittelyn ja monien viivästysten jälkeen Shadows of the Empire on lähes valmis julkaistavaksi Nintendo 64:n menestyksen vanavedessä USA:ssa. Kiivas tempo ja LucasArtsin kuuluisa Star Wars -tunnelma takaavat, että tulossa on kaikkien Tähtien sota -fanien unelmapeli. LucasArts on jälleen onnistunut luomaan graafisen mestariteoksen, vaikka pieniä puutteitakin löytyy. Räjähdykset ovat kesyjä, grafiikan päivitys nykii välillä ja vihollisia tulee vastaan harvakseen.

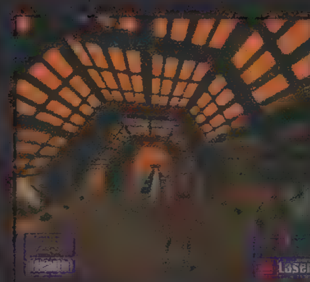
Koska pelikasetille ei mahdu läheskään yhtä paljon musiikkia ja äänitehosteita kuin CD:lle, niin LucasArtsilla on jouduttu hikoilemaan erityisesti Shadows of the Empiren äänimaailman parissa. Star Wars -magiaan kuuluu oleellisesti John Williamsin majesteetillinen musiikki, jota ilman tunnelma ei yksinkertaisesti olisi oikea. Ongelmaa on yritetty kiertää nappaamalla alkuperäismusiikista lyhyitä näytteitä, jotka on pakattu mahdollisimman pieneen tilaan kasettia varten. Lopputulos on siedettävä, äänet toimivat hienosti ja aitoon Star Wars -tunnelmaan päästee heti alkutahdeista lähtien.

LucasArtsin tavoitteisiin on aina kuulunut mahdollisimman vaihtelevien pelien luominen, eikä Shadows of the Empire ole mikään poikkeus säännöstä. Imperiumin juonia vastaan taistellessaan Dash Rendar joutuu opettelemaan enemmän taitoja kuin Luke Skywalker ja Han Solo yhteensä, eli tekemistä riittää. Ensimmäisessä kentässä sankari joutuu Snowspeederin puikkoihin lumipeitteiselle Hoth-planeetalle. AT-ATit ja AT-ST:t täplittävät horisonttia, ja ne on tuhottava ennen kuin ne hävittävät kapinallisten suojattoman tukikohdan. Luke Skywalkerin kehittämä kikka, jossa valtavien kävelijöiden jalat kiedotaan teräsvaijeriin, on ainoa keino iskujoukkojen pysäyttämiseksi. Tehtävä ei ole helppo lasersäteiden ja kranaattien viheltäessä kiiturin ympärillä. Onneksi vaikeusastetta voi viilata niin että jopa aloittelijoilla on pieni mahdollisuus selvitä tulikasteesta.

Seuraavassa kentässä Dash jouluu jalkamieheksi imperiumin iskujoukkojen keskelle, ainoina aseinaan laserpistooli ja kranaatteja. Vasta kolmannessa kentässä päästään

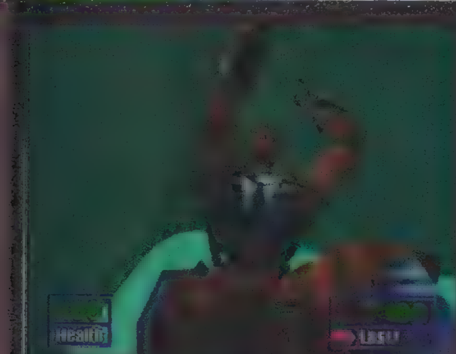




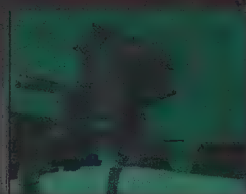




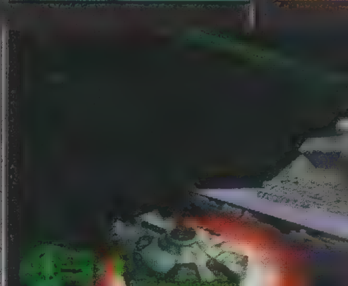














avaruusaluksen ohjaimiin, ja Dashin tehtävänä on selvitä yhtenä kappaleena sekä TIE-hävittäjien hyökkäyksestä että asteroidivyöhykkeestä. Kentän lopussa odottaa valtava tähtiristeilijä. Kun on nähnyt risteilijän omin silmin, ymmärtää hyvin mitä LucasArtsin Mary Bilr tarkoitti sanoessaan, että pelin tehosteissa on käytetty koko Nintendo 64:n kapasiteettia. Neljäs kenttä sijoittuu romuvarastolle, jossa vastaan tulee vanha tuttavuus elokuvista, tunteeton palkkionmetsästäjärobotti IG-88. Dash kulkee jälleen jalan, ja vaikka samanlainen tasoloikkatyyli säilyykin useimmissa myöhemmissä kentissä, niin ennen pelin loppua kuljetaan vielä kolmannen elokuvan Speeder Bike -kiitureita muistuttavilla Swoop Bikeilla ja jetpackillä. Loppupomona on avaruusalus Skyhookissa odottava Xizor.

Kaikki erilaiset pelityypit ja vaihtelevat maisemat saavat Shadows of the Empiren tuntumaan siltä kuin kasetilla olisi viisi tai kuusi peliä yhdessä. Pelikokemusta voisi kuvailla parhaiten sanalla kattava. LucasArtsin suunnittelijat ovat ovat olleet yksityiskohtien suhteen yhtä huolellisia kuin alkuperäisten elokuvien tekijät, joten teemat ovat täysin uskollisia alkuperäisille elokuville. Kaikesta paistaa väärentämätön Star Wars -tunnelma, laserpistooleista ja iskujoukoista aina valtaviin tähtiristeilijöihin asti. Myös maisemat ovat yhtä jännittäviä ja uskottavia kuin elokuvissakin. Huhujen mukaan TV-pelien Yoda, itse Shigeru Miyamoto on ollut mukana pelin viimeistelyssä.

Pitää huhu sitten paikkansa tai ei, Shadows of the Empirellä on kaikki eväät vallata maailma ja viedä Star Wars -kulttia jälleen aimo askel eteenpäin. Arvostelemme pelin ensi numerossa, heti kun se julkaistaan Ruotsissa 1. maaliskuuta. Enää ei tarvitse odottaa pitkään - Star Wars: Shadows of the Empire saattaa hyvinkin olla paras Tähtien sota -peli kautta aikojen.

Rebel Assault II
The Hidden Empire

PELIKONE PlayStation
JULKAISIJA Lucas Arts
LUONNE Seikkailu



Darth Vader on saanut tarpeekseen kapinallisista. Kapinallisten parissa kiertää huhu, että hän on kaikessa hiljaisuudessa kehittänyt uuden, tappavan aseen: aavealuksen joka ilmestyy kuin tyhjästä. Rookie 1 saa tehtäväkseen selvittää mitä imperiumi juonittelee ja pysäyttää Vaderin suunnitelmat.



Kun Rebel Assault ilmestyi PC:lle kolme vuotta sitten, siitä tuli heti hitti. Pari vuotta myöhemmin LucasArts julkaisi odotetun jatko-osan, jonka grafiikka oli parempaa ja tarina pitempi. Saksalaisen Factor 5:n ansiosta PlayStationinkin omistajat pääsevät vihdoin ottamaan mittaa imperiumin iskujoukoista. Koska Rebel Assault II oli täynnä Full Motion Videota ja ruutu täyttyi usein spriteistä, niin tietokoneilta vaadittiin paljon. Jopa tehokkaalla multimedia-Pentiumilla grafiikan päivitys kävi nykiväksi ja pelin nopea tempo ei päässyt oikeuksiinsa. Factor 5 on tehnyt paljon töitä PlayStation-version parissa, jotta grafiikka päivittyisi mahdollisimman sulavasti. Koska PlayStation on nimenomaan suunniteltu nopeaan grafiikan käsittelyyn, niin pelistä on saatu paljon PC-versiota sujuvampi kokemus.

Introna on lähes kaksi minuuttia pitkä videosekvenssi, jossa näemme Darth Vaderin kokeilevan uutta asettaan ensimmäistä kertaa pahaa-aavistamattomia kapinallisparkoja vastaan. Sigma Squadron on rutiinipartiolennolla, kun äkisti, kuin tyhjästä ilmestyy uudenlaisia TIE-hävittäjiä, jotka yllätysedun turvin jauhavat X-wing -hävittäjät palasiksi.

Kapinalliset saavat näin vahvistuksen huhuille imperiumin näkymättömistä aluksista. Imperiumin salaisia suunnitelmia selvittämään lähetetään yksi ainoa pilotti, märkäkorvainen Rookie 1. Tehtävän aikana Rookie 1 törmää kaikenlaisiin vaikeuksiin, joista yhtenä kappaleena selvitäkseen hänen täytyy todistaa taitonsa erilaisissa tilanteissa.

Kolmessatoista kuudestatoista kentästä lennetään avaruusaluksella. Rookie 1 saa käyttöönsä erilaisia Star Wars -elokuvista tuttuja aluksia. X-wing -hävittäjä kuuluu tietenkin joukkoon, mutta mukana on myös B- ja Y-wing -aluksia ja Han Solon Millenium Falconin tyyppinen rahtialus. Pariin otteeseen Rookie 1 pääsee käyttämään jopa imperiumin TIE-hävittäjiä toisia samanlaisia vastaan. Siitä selvitäkseen Rookie 1 joutuu käymään Commander Kirbyn luennolla, joka käsittelee erikoisalusten ohjaamista. Kentällä numero kymmenen, joka on yksi pelin vaikeimmista, Rookie 1 pääsee hyppäämään Speeder biken satulaan viidakkoplaneetalla Imdaar.

Niillä kolmella kentällä, joilla ei lennetä, Rookie 1 ottaa laserpistoolinsa esiin ja ampuu imperiumin iskujoukkoja. Näillä kentillä parhaseen tulokseen pääsee, jos käyttää tavallisen ohjaimen sijasta valopistoolia. Mikään pakko pistoolia ei tietenkään ole käyttää.

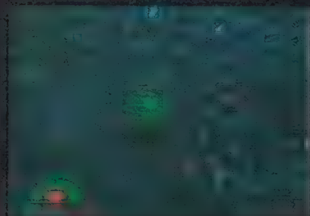
Rebel Assault II on täynnä videosekvenssejä, joiden ansiosta peliä voisi kutsua eräänlaiseksi vuorovaikutteiseksi videoelokuvaksi, vaikka video-osuudet ovatkin valmiiksi lukkoon lyötyjä, eikä pelaaja voi vaikuttaa niihin. Välikuvat ohjannut Hal Barwood on tehnyt parhaansa, jotta videopätkät sulautuisivat saumattomasti muuhun toimintaan. Huippuluokan grafiikan ansiosta välipätkät ovat myös sulavia ja loogisia. Tarina on pitkä ja hyvin kirjoitettu, ja John Williamsin alkuperäinen musiikki luo omalta osaltaan aitoa Star Wars -tunnelmaa. PlayStationin Rebel Assault II:lla on yhtä hyvät mahdollisuudet nousta hitiksi kuin alkuperäisellä PC-pelilläkin. Valmis peli julkaistaan lähiaikoina, ja teemme arvostelun siitä kevään aikana.

Dark Forces

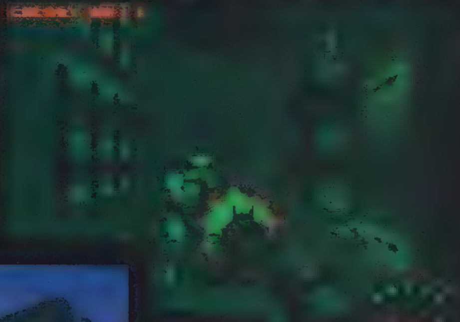
PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Lucas Arts**
LUONNE — **Shoot 'em up**

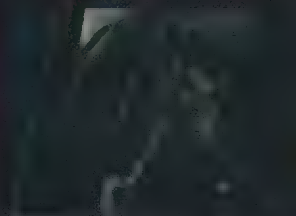
Kevät 1997 on Star Wars -faneille juhla-aikaa. Nintendo 64 -uutuuden lisäksi PlayStationille ilmestyy kaksi PC-konversiota, joista ensimmäinen on Doom-klooni Dark Forces. LucasArts vie konsolipelaajat kaukaiselle, kaukaiselle galaksille...

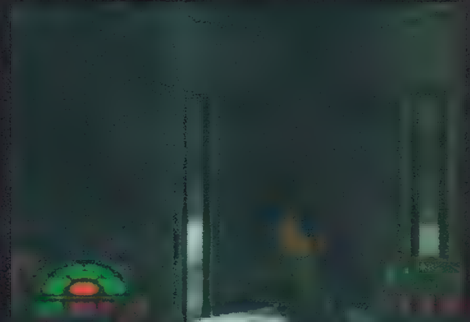














Kapinalliset ovat tiukan paikan edessä. Paitsi että Kuolontähti uhkaa yhä galaksin planeettoja, imperiumi on myös aikeissa kehittää uudentyyppisiä iskujoukkoja kapinallisten hajanaisia joukkoja moukaroimaan. Mon Mothma, kapinallisten johtaja on antanut tuntemattoman palkkasoturin ja salakuljettajan tehtäväksi hankkia kapinallisille Kuolontähden piirustukset. Mies on kaikkea muuta kuin luotettava, hän on taistellut aiemmin imperiumin palveluksessa, jolloin hän on suunnitellut useita hyökkäyksiä kapinallisia vastaan. Viime aikoina hänen sympatiansa ovat kuitenkin vaihtaneet kohdetta, ja nyt hän on kapinallisten puolella. Hänen nimensä on Kyle Katarn, ja hänen tehtävänsä onnistuminen on kiinni ohjaimen toisessa päässä päätökset tekevästä pelaajasta.

Kuten sanottu, Luke Skywalker ja kapinalliset eivät vielä tässä vaiheessa ole tehneet Kuolontähdestä silppua. Dark Forces sijoittuu ajallisesti ennen Star Wars -trilogiaa. Kylen ensimmäisenä tehtävänä on kulkea Danuta-planeetalle, jossa Kuolontähden piirustuksia säilytetään salaisessa tukikohdassa. Kun piirustukset on varastettu, ne pitää toimittaa prinsessa Leialle. Sen jälkeiset tapahtumat ovat kaikille tuttuja Tähtien sota -elokuvasta. Kylen tehtävä ei pääty kuitenkaan vielä. Imperiumilla on toinenkin uusi ase: uuden tyyppinen iskujoukko nimeltä Dark Troopers. Kyle Katarn joutuu yksinään kauhistuttavien kuolemanpartioiden syötiksi ja loppuihin Dark Forces -pelin lukuisiin tehtäviin.

Dark Forces on toiminnantäyteinen shoot 'em up samaan tapaan kuin Doomkin. Kenttiä on paljon ja tehtävät usein monimutkaisia, eli pelkkä vikkelä tulisormi ei riitä selvittämään pelaajan tietä alusta loppuun. Suurin osa pelistä tietenkin on ammuskelua, ja sitä varten sieltä sun täältä löytyy erilaisia käyttökelpoisia aseita. Aluksi Kylen käytössä on pelkkä yksinkertainen laserpistooli, mutta ei kulu kauan ennen kuin hän saa parempia tykkejä. Kaikkea löytyy perinteisestä iskujoukkojen kivääristä aina järeään Jeron Fusion Cutteriin, joka pystyy ampumaan neljä fuusiokranaattia kerralla. Pelin loppupuolella Kylen arsenaalista voi löytyä jopa kymmenen erilaista asetta. Hän tarvitsee takuuvarmasti niitä kaikkia.
Kylen vastuksina on monia erilaisia vihollisia. Imperiumin iskujoukkoja ja upseereita luuraa joka nurkan takana, eivätkä vahtirobotit epäröi hetkeäkään ennen kuin ampuvat. Välillä Kyle joutuu tutustumaan imperiumin viemäreihin, joissa piileskelee yksisilmäinen hirviö Dianoga. Star Wars -fanit tuntevat vanhastaan pakkionmetsästäjät, joita ovat Ree-Yees, Bossk ja salaperäinen Boba Fett – kaikki ihmismetsästyksen spesialisteja. Vaarallisimpia ovat kuitenkin Dark Trooperssit. Uusien iskujoukkojen kaikkia kykyjä ei tunneta kapinallisten parissa, mutta Dark Troopersien ilmaantuessa näköpiiriin on syytä toivoa että ammuksia riittää.

Grafiikka ei ole juurikaan muuttunut alkuperäisestä PC-versiosta. Dark Forces on edelleen yksi parhaimman näköisistä Doom-klooneista, ja perusteiltaan se muistuttaa pitkälle Macintosh-klassikkoa Marathon. Rebelt Assault II:n tapaan Dark Forcesissakin on pitkä ja polveileva juoni. Tehtävien väliset sekvenssit on luotu tavallisella tietokoneanimoinnilla. Ennen jokaista tehtävää Kyle saa tarkat ohjeet operaatiot suunnittelevalta Jan Orsilta. LucasArts on yrittänyt parhaansa saadakseen tarinasta niin mielenkiintoisen kuin mahdollista. Erityistä huomiota on kiinnitetty siihen, ettei pelaaja saa etua Tähtien sota -elokuvien tuntemuksesta.

Se mikä Dark Forcesin erottaa muista Doom-klooneista on juuri hyvä tarina ja se, että pelaaminen ei ole pelkkää ammuskelua, vaan tehtävien ratkaiseminen vaatii muutakin. George Lucasin luoma universumi on omiaan uusille seikkailuille, emmekä varmastikaan ole nähneet viimeisiä Star Wars -pelejä. Syy siihen, että Rebel Assault II:ta ja Dark Forcesia ei ole konvertoitu konsoleille aiemmin johtuu siitä, että aiemmin tarpeeksi tehokkaita konsoleita ei ole ollut. Nyt kun Star Wars vihdoinkin saapuu kolmessa ulottuvuudessa konsolimaailmaan, niin meillä on syytä olla tyytyväisiä. Tähtien sodasta kun ei ikinä saa tarpeekseen. ■

Posti

Tervetuloa Super Powerin lukijakirjeiden pariin. Sana on vapaa, kunhan se liittyy jotenkin pelaamiseen ja pelikonsoleihin tai Linda Lampeniukseen.

Pomminhaistajakoiramme odottaa postia osoitteessa:

Super Power / Lukijakirjeet, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Missä manga?

Lehdessä no.10 ei ollut anime-expressiä,miksi? Jos Anime palsta lopetetaan,voi olla,että lopetan tilauksen,on anime palsta sen verran tärkeä osa lehteä,ettei sitä kannata lopettaa.
Sinulle,"karamellinvärisiin kurpitsoihin kyllästynyt": Pc:n roolipelit ovat todella huonoja verrattuna konsolien RPG:ihin. (vertaa esim ADD:Death keep(Pc)/Final fantasyIII(snes) tai Final fantasyVII(Ps.) minulla itselläni kin on pc,joten tiedän molempien hyvät puolet,mutta kun peleistä puhutaan,niin minusta konsoleilla on paljon paremmat Pelit (vaikka pc onkin hyvä kone strategia peleille)

terv.Otaku no Manga&Anime

Ps:Anime expressissä voisi välillä arvostella myös mangaa.

Vaikka manga ja anime vihdoin ja viimein alkavat näyttää maihinnousun merkkejä myös täällä Suomessa, kyse on kuitenkin edelleen niin harvojen herkusta, että ainakaan joka numeroon Martin Anime Expressiä ei tule.

SUPO

Tervehdys!

Olen lukenut kaiken maailman kirjepalstoja koko ikäni, mutta vasta nyt kohtasin idioottimaisimman lukijakirjeen kautta aikojen. Teemu.Phoenix raukka dumppasi N64:n yhden hänen mielestään huonon pelin takia. Kuules Teemu, Nintendolle tulee varmasti muitakin pelejä kuin Super Mario 64, jota sinä kädetön et osannut pelata. Ja harva ihminen pelaa surkeaa peliä viittä tuntia. N64:n pelitkään eivät ole kuin noin 100mk kalliimpia kuin PlayStationin. Pelitaidon lisäksi myös suomen kieliopissa Teemu herralla on paljon oppimista.
Sen Tommin voisitte heittää menemään sieltä toimituksesta. Jätkän vitsit ovat karmeaa luettavaa ja vielä kaiken lisäksi hän pilkkaa Topia, joka on kaikkein paras arvostelija! Jatkakaa samaan malliin (mieluiten ilman Tommia)

Terveisin Shadows of Empire

Sir, I fart in your general direction.

TOMMI

Moro, SuPopäät!

Olen aina halunnut tilata lehtenne, ja nyt tilaus on voimassa. Lehtenne on paras, mutta saiskos kysyä, miksi julkaisette "PC-hullujen" kirjeitä. PC on kyllä hyvä, ja paraskin, ainakin ohjelmien puolesta, muttei peliensä kannalta. Peleissä konsolit voittavat, muussa softassa (ohjelmistossa) PC on siis parempi. N64:ää on turha haukkua, se on hyvä kone, ainakin Super Mario 64 on hyvä ja laajahko peli, vaikka monet sitä haukkuvat pieneksi. Ei ole järkeä haukkua jotain konetta, kun ei sitä omista, sitten kun sen itse saa, niin kuitenkin kehuu sitä parhaaksi, ja pelaa sillä päivät pitkät.
Ois yks kysymys SuPopäille (toimitukselle): Onko Nintendolta tulossa joku 32-bittinen kannettava pelikone? Tämmöne kirje tämä oli, lisää tulee.

-Appilan Pappilan Papupata

Jotkut pelityypit ovat tietokoneella paljon parempia kuin konsolilla. Tietokone on pelivälineenä parhaimmillaan simulaattoreissa ja strategiapeleissä, joissa tarvitaan tarkkaa grafiikkaa eikä nopeudella ole niin väliä. Konsoleilla ei vieläkään ole yhtään kunnon lentosimulaattoria, ja tuskin tuleekaan ihan lähiaikoina.

SUPO

Super Power -lehden toimitukselle palautetta

- Teidän huumorinne on todella typerää ja lapsellista.
- Kertokaa arvosteluissa enemmän itse pelistä, miten peli etenee ja miten sitä pelataan.
- Loviisa pois toimituksesta. Hän ei osaa ollenkaan arvostella pelejä. Hän mieltää pelin hyväksi tai huonoksi pelihahmon mukaan eikä puhu arvosteluissaan ollenkaan itse pelistä.
- Arvostelkaa ei laitteita, kuten eri peliohjaimia.
- Paljastakaa lehtenne levikki.
- Kertokaa lehtenne toiminnasta, sehän on yhteispohjoismainen.
- Arvostelkaa pelit aikaisemmin.
- Lehteen enemmän tekstiä, vähemmän kuvia.
- Ottakaa vähemmän kuvia jotka ovat paremmin otettuja ja isompia.
- Lehden taittoa saisi miettiä toisen kerran.
- Yhdistäkää posti- ja palautepalsta.
- Jos voitte niin verratkaa pelejä niiden mahdolliseen PC-versioon.
- Super Poweriin enemmän sivuja.
- Tommi on hyvä jätkä ja oot oikeessa että Topi on surkee.

Kaustinen

Vaikka sinä et Loviisasta pidäkään, niin hän on silti lehden suosituimpia peliarvostelijoita, eikä ole lähdössä mihinkään. Pelejä on vaikea arvostella aikaisemmin, sillä niiden pitää valmistua ennen arvostelua. Mitä ihmettä tarkoitat sillä, että "ottakaa vähemmän kuvia, jotka ovat paremmin otettuja ja isompia?" Pitäisikö meidän siis ottaa huonompia ja pienempiä kuvia, mitä?

SUPO

Morjens

Tässä hiukan kritiikkiä numerossa 1 1-12-96 ja nimimerkillä "Judas Priest" Kirjoittaneelle tyypille.
Jaguarilla on kyllä ylivoimaisesti maailman paras ohjain.
2.Jaguarilla on kyllä parempia pelejäkin. Sehän on 64-bittinen,nääs.
3.Jaguar on halvempi kuin Sega.
4.Sillä on kyllä hienompia lisälaitteitakin, ja hei!..kuka tarvitsee internetiä että voi pelata. Että semmoista.
p.s olisi kannattanut vain lähettää se lasku perässä.

Jaguar on Best

Emme ota kantaa siihen, onko Jaguarin ohjain maailman paras, mutta maailman rumin se on ainakin. Internetissä pelaamisesta on arveltu tulevan miljardibisnes jo ennen vuotta 2000, joten Sega on hyvin ajan hermolla.

SUPO

Terve SuPo

Muutama mielipide: 1) sanoitte NHL'97:an arvostelussa, että vanhoissa NHL peleissä paras tapa tehdä maaleja on suora laukaus, mutta se ei ole. Paras tapa on harhauttaa veska liikauttamalla mailan pelaajan vasemmalta oikealle puolelle tai toisin päin ja laukomalla. Tällä tavalla voitin NHL'96:ssa 10 minuuttia per erä mittaisen ottelun 44-3. Kokeilkaa ihmeessä! On hauska tehdä monta hattutemppua yhdessä ottelussa. 2) Iso N tulee aina olemaan ykkönen. Sen jälkeen kun maailma sai tietää Wave Race 64:sesta matkivat muut tietysti Nintendoa, ja kohta WaveRace klooneja on markkinat täynnä. Nintendo kun kaikista useimmiten luo uutta, eikä matki, niinkuin Sega. 3) Yksi syy miksi en pidä PayStationista on kun lähes kaikki sen pelit ovat niin tummia ja synkkiä (mielestäni täysin puolueeton ja konkreettinen syy), kun taas lähes kaikki N64:lle tulevista peleistä näkemäni kuvat ovat olleet valoisia, vaaleita ja pehmeitä, siis positiivisempia kuin Pleikkarin pelit.

Dinosaur Hunter

Luultavasti yksi PlayStationin suuren suosion syistä vähän vanhempien pelaajien parissa on juuri tuo mainitsemasi synkkyys, joka on täysin vastakkainen Nintendon kukkaismaailmalle. Nintendo on kieltämättä kehittänyt monia uusia, käänteentekeviä pelejä, mutta toisaalta Mariotakin on lypsetty surutta vuosikausia, eikä uusia hahmoja ole jaksettu kehittää.

SUPO

KID'S GAME DRUG AD ROW

The magazine ad for wipEout shows teenagers ... in chairs who appear to have over dosed.

The letter E is always in capitals — like a reference to Ecstasy.

wipEout" 2097™

WIPE'OUT"/V0.2

SLOW MINDS WILL TEAR IT

ELECTRONICA

FORMAT: LP, 2XDISCS, MC, CD

MORE HUMAN THAN HUMAN

WIPE'OUT" 2097 THE SOUND'TRACK" ALBUM

AVAILABLE ON VIRGIN RECORDS!

FEATURING: FUTURE SOUND OF LONDON, FLUKE, CHEMICAL BROTHERS, UNDERWORLD, PHOTEK, PRODIGY, DAFT PUNK, SOURCE DIRECT, ORBITAL + LEFTFIELD

PlayStation

DIRQX · AG-SYS · FEISAR · AURICOM · PIRANHA



Sony Europe tarjoaa vaihtoehdon kaikille niille, joilla ei riitä tuohta Porchen uuteen raaseriin.

On erittäin harvinaista, että Porsche julkaisee uuden automallin. Viimeksi vastaava tapaus sattui vuonna 1978, ja silloin mallin nimi oli 928. Uuden mallin nimi on Boxter, ja kyseessä on halpa ja nopea roadster nuorille autoilijoille. Ainakin Porschen tiedotteen mukaan. Halpuus tarkoittaa Porschen mittakaavassa 300 000 markkaa ja nuoruus 35 ikävuotta. Onneksi Sony Computer Entertainment Europessa on kolmekymmentä ohjelmoijaa, jotka hiki päässä viimeistelevät halvempaa, mutta yhtä hauskaa vaihtoehtoa Boxterille. SCEE on valinnut uuden kilpa-ajopelinsä Porsche Challengen pääosaan juuri Boxterin.

PAREMPI KUIN RIDGE RACER

–Tavoitteenamme on ollut luoda peli, joka kestää pitempään kuin Ridge Racer, kertoo Sonyn tuottaja Pascale Dugarry. Porsche Challengesta tulee paljon vuorovaikutteisempi. Radat, valot, musiikki ja monta muuta tekijää riippuvat pelaajan taidoista ja pelin etenemisestä. Dugarry kertoi meille myös kuudesta radasta, joista yksi on Porschen oma testirata Saksassa, niiden 25 muunnelmasta, neljästä erilaisesta kuljettajasta, jaetulla ruudulla toimivasta kaksinpelistä, Boxterin eri muunnoksista (cab, hardtop, jne.) ja monesta muusta vaihtoehdosta. Tämän aukeaman kuvat ovat testaamastamme varhaisesta versiosta, jossa radat olivat vasta hahmotelmia ja autot sekä ohjaus kaukana valmiista vedoksesta. Luotamme siis Dugarryn sanaan. Se mitä ehdimme nähdä, vaikutti kuitenkin erittäin lupaavalta. Porschet ovat kauniita ja nopeita, vaikka raskaan polygonigrafiikan takia ruudun päivitysnopeus on "vain" 30 kuvaa sekunnissa.

Radat on sijoitetu erilaisiin maisemiin. Kaikkea löytyy tasaisista rannikkomaisemista jyrkkiin vuoristoihin. Tien pintamateriaali vaihtelee sorasta ja asvaltista lumeen ja jäähän. Radoilta löytyy myös ovelia oikoteitä. Jaetun ruudun kaksinpeli näytti jo varhaisessa versiossa paljon paremmalta kuin Daytona USA – CC Editionin vastaava. Jos PlayStationille on jotain kaivattu, niin nimenomaan kaksinpelattavaa autopeliä. Sony on luvannut myös kaikenlaisia uusia hienouksia, kuten esimerkiksi ainutlaatuisen Catch Up -systeemin, joka antaa jälkeen jääneelle pelaajalle lisävauhtia, vähän Sega Rallyn Slower Car Boostin tapaan. Catch Up ei kuitenkaan päästä ohittamaan ja voittamaan lisävauhdin turvin. Tekniikkaa ei siis voi käyttää huijaamiseen.

VAIHTEILLA HINTAA

Porschella kuulemma pidetään tästä pelistä. Ainakin Sonyn mukaan. Ehkä juuri siksi Boxteriin saa Tiptronic-vaihdelaatikon. Kyseessä on eräänlainen automaattilaatikko, jossa vaihtaminen tapahtuu formula-tyyliin ratissa olevia nappeja painamalla. Saapa nähdä, onko seuraavassa Porsche-mallissa ratin tilalla ristiohjain, jossa kaasu ja jarrutkin hoidetaan X- ja O-napeilla. Oli miten oli, Tiptronic-laatikko löytyy myös pelistä – ilman lisäkustannuksia. Oikeassa autossa se maksaisi 15 000 markkaa lisää. Sony on tietenkin saanut kaikki tekniset tiedot suoraan Porschelta.

Varhaisen testiversion perusteella Porsche Challenge näyttäisi tarjoavan kovan vastuksen Namcon uudelle Rage Racerille. Kukapa ei haluaisi päästä lähemmin tutkimaan Boxteria, ja mikä vielä parempi, ajamaan sillä pienet testikierrokset. Boxtereita ei tämän vuoden aikana valmisteta kuin muutama sata, ja niistäkin on useimmat myyty jo etukäteen. Peli julkaistaan näillä näkymin maaliskuussa. Toivottavasti Sony ei tee tyylivirhettä, vaan pitää julkaisutilaisuuden ainoassa loogisessa paikassa: Porschen testiradalla Stuttgartissa. ■







PORSCHE BOXTER -97

Moottori:	Vesijäähdytteinen bokseri
Teho:	204 hp (150 kW) , 6000 kr/s
Mitat:	Pituus 4315 mm Leveys 1780 mm Korkeus 1290 mm Paino 1250 kg
Kiihtyvyys:	0-100 km/h 6.9 s Huippunopeus 240 km/h
Hinta:	Noin 300 000 markkaa
Lisukkeet	Hardtop: 24 000 mk Nahkasisustus: 20 400 mk Ilmastointilaite: 21 400 mk Tiptronic-laatikko:25000 mk

Porsche Challenge



Cool Boarders

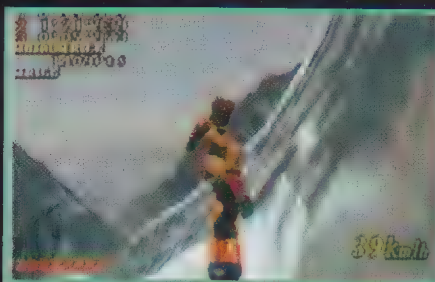
PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Sony
LUONNE — Urheilu

Suomi on tähän vuodenaikaan luminen, mutta ikävä kyllä muutamaa finninkorkuista tunturia lukuunottamatta snoukkailumaastoja ei pahemmin löydy. PlayStationilla pääsee näppärästi kunnon vuoristomaisemaan lautailemaan. Cool Boarders sitä paitsi maksaakin paljon vähemmän kuin värikkäät vanerinkappaleet ja tyyliin pakollisesti kuuluvat tonnin spurgupipot. Olohuoneessa on myös vaikeampi taittaa niskojaan. Sonyn uusi snoukkailupeli lupaa paljon. Demoversiosta päätellen Cool Boarders saattaa hyvinkin osoittautua ensimmäiseksi kunnolliseksi lumilautapeliksi.

Cool Boardersissa on kolme cupia: ensimmäinen on tarkoitettu pulkkailijoille, toinen sunnuntailaskettelijoille ja kolmas niille, jotka oikeasti hallitsevat lumilautailun niksit.

Valittavissa on kuusi erilaisilla ominaisuuksilla varustettua lautaa. Laudat on koristeltu esimerkiksi japanilaisilla kanji-merkeillä, yritysten logoilla ja muilla kuvioilla. Jopa laudan värin saa valita itse; värejä on valittavana neljä.









Cool Boarders on suht nopea peli täynnä jyrkänteitä ja hienonhienoa pulverilunta. Peli ilmestyy sopivasti urheilulomille, helmikuun loppupuolella.

Twisted Metal 2

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — Sony
LUONNE — Shoot 'em up

Tuhoautot ovat palanneet. Tällä kertaa näyttämönä ei ole Los Angeles, vaan Vääntynyt Metalli on lähtenyt maailmankiertueelle. Twisted Metal 2:sta löytyy kahdeksan uutta kenttää, jotka sijaitsevat ympäri maailmaa Amazonasilta Hong Kongiin. Kentät ovat paljon suurempia ja yksityiskohtaisempia kuin edellisessä pelissä, ja niistä löytyy paljon typeriä, keskellä tietä jököttäviä jalankulkijoita.

Twisted Metal 2 tarjoilee parin vanhan tuttavuuden lisäksi uusia hahmoja alter egoksi. Axel on vangittu kahden valtavan pyörän väliin. Mr. Slam ohjaa valtavaa ruumisautoa, josta löytyy mitä uskomattomampia toimintoja. Mukaan on otettu myös naiskauneutta. Yksi naissukupuolen edustajista on Twister, joka selviää useimmista vihollisista pelkällä F1-autonsa uskomattomalla ketteryydellä. Uusien kenttien ja hahmojen lisäksi Twisted Metal 2:sta löytyy muitakin parannuksia. Erilaisilla nappiyhdistelmillä saa aikaan erikoishyökkäyksiä ja jokaisella autolla on omat spesiaalinsa. Ei mikään ihme, että välillä mieleen tulee Mortal Kombat.

Twisted Metal 2 lupaa paljon ja vaikuttaa yhdeltä tulevan kevään parhaista shoot 'em up -julkaisuista.

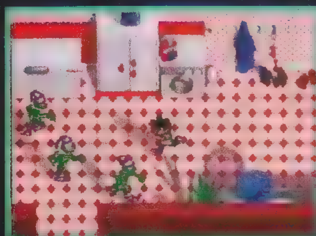






Swagman

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Core
LUONNE — Tasoloikka







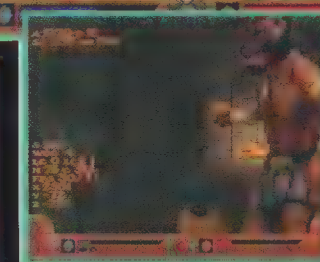
Core teki viime vuonna vaikutuksen mm. räjähtävää toimintaa täynnä olevalla helikopterisimulaatiolla Thuderhawk sekä talven megahitillä Tomb Raider. Nyt pelitalo on lähtenyt tasoloikkakisaan pelillä Swagman. Swagmanin sankareita ovat kaksi nyrkillätapettavaa, kahdeksanvuotias pojanviikari Zak ja hänen kaksoissisarensa Hannah. Näiden taaperoiden tehtävänä on nopeiden refleksien ja erilaisten erikoistaitojen avulla pelastaa rakkaat lelunsa ilkeän Swagmanin kynsistä. Leluja löytyy kentiltä sinne tänne ripoteltuina, ja niiden avulla voi ratkaista vastaan tulevia arvoituksia. Arvoitukset muistuttavat Zelda-seikkailujen vastaavia. Jokaisessa kentässä on tietty määrä arvoituksia, jotka täytyy ratkaista tietyssä järjestyksessä. Mitä pitemmälle peli etenee, sitä vaikeammaksi käyvät myös arvoitukset. Swagman vaikuttaa ensisilmäyksellä yksinkertaiselta ja tavanomaiselta tasoloikalta, mutta eiköhän Corella ole takataskussaan jokunen yllätyskin. Swagman julkaistaan sekä Saturnille että PlayStationille helmikuun alkupuolella.

Exhumed

PELIKONE — PlayStation
JULKAISIJA — BMG
LUONNE — Shoot 'em up







1997 alkaa lupaavasti BMG:n kannalta. Kohutun Spiderin lisäksi pelitalo julkaisee myöhemmin keväällä Doom-kloonin Exhumed. Varsinainen peli muistuttaa idin klassikkoa, mutta mukaan on ujutettu pari lajityypille uutta ideaa. Ensinnäkin Exhumedissa voi hypätä, mikä ei tunnetusti onnistu Doomissa. Vähäiseltä vaikuttava uudistus avaa paljon uusia mahdollisuuksia, ja kentistä on voitu tehdä tavallista monimutkaisempia. Lisää syvyyttä ja vapaudentunnetta tulee useista kamerakulmista.

Seikkailu sijoittuu egyptiläiseen miljööseen kaikkine asiaankuuluvine tilpehööreineen: Vihollisissa, kentissä ja jopa joissakin aseissa on vahva muinaisen Egyptin leima.

Jo betaversio vaikutti nopeammalta ja sulavammalta kuin Doom. Valmista peliä pääsemme ihmettelemään maaliskuun puolivälissä.

The Crow: City of Angels

PELIKONE — Saturn/PlayStation
JULKAISIJA — Acclaim
LUONNE — Beat 'em up

Acclaim ilmoitti jo vuonna 1995 Cannesin filmijuhlilla ostaneensa oikeudet The Crow -elokuvan jatko-osan peliversioon ja aloittavansa pelin tekemisen saman tien. Nyt, kaksi vuotta myöhemmin, peli on lähes valmis. The Crow: City of Angels on kolmiulotteinen beat 'em up -seikkailu.

Se muistuttaa paljon Segan klassisia sivuttaisvierittäviä Streets of Rage -beat 'em upeja, mutta ympäristö ja tunnelma on napattu uudesta The Crow -elokuvasta. Kentät ovat täynnä ikäväluonteisia pahiksia, ja tappelut ovat erittäin väkivaltaisia. Verta roiskuu kuin Mortal Kombatissa konsanaan.







The Crow ilmestyy sekä PlayStationille että Saturnille helmikuussa.

UUDET PELIT

TÄSTÄ LISTASTA LÖYTYVÄT KAIKKI POHJOISMAISSA MARRAS-TAMMIKUUSSA JULKAISTUT PELIT

Super NES

Donald in Maui Mallard	28 marras
NHL '97	28 marras
Pinocchio	28 marras
Tetris Attack	28 marras
Ultimate Mortal Kombat 3	28 marras
Winter Gold	28 marras
FIFA '97 Gold	29 marras
NBA Live '97	29 marras
Donkey Kong Country 3	19 joulu
Sim City 2000	19 joulu
Street Fighter Alpha 2	19 joulu
Terranigma	19 joulu
Kirby's Fun Pack	23 tammi
Prince of Persia 2	23 tammi
Arcade Classic Hits	23 tammi
The Smurfs 2	23 tammi

Game Boy

Donkey Kong Land 2	28 marras
Duck Tales 2	28 marras
Tetris Attack	28 marras
FIFA '97	19 joulu
Indiana Jones	19 joulu
Pocahontas	19 joulu
The Smurfs 2	19 joulu
The Empire Strikes Back	23 tammi
F1 Pole Position	23 tammi
Donald in Maui Mallard	23 tammi

Saturn

Tilt	13 marras
Daytona USA – CC Edition	14 marras
Incredible Hulk	15 marras
Madden NFL Football '97	21 marras
Mighty Hits	21 marras
Street Racer	22 marras
Command & Conquer	25 marras
Dragonheart	27 marras
Virtua Cop 2	28 marras
Batman Forever	29 marras
WWF In your House	29 marras
Actua Golf	30 marras
Hardcore 4x4	30 marras
Virtual On	5 joulu
NBA Jam Extreme	6 joulu
NHL '97	12 joulu
PGA Tour Golf '97	12 joulu
Street Fighter Alpha 2	13 joulu
Doom	18 joulu
Mortal Kombat 1 + 2	Joulu
Amok	Tammi
Bedlam	Tammi
Bug Too	Tammi
Crusader: No Remorse	Tammi
Die Hard Trilogy	Tammi
FIFA '97	Tammi
Hexen	Tammi
NBA Live '97	Tammi
Scorcher	Tammi
Sega Ages	Tammi
Three Dirty Dwarfs	Tammi

Mega Drive

FIFA '97 Gold	25 marras
Madden NFL Football '97	25 marras
Micro Machines Military	25 marras
NBA Live '97	25 marras
Sonic 3D	25 marras
Virtua Fighter	5 joulu
Int. Superstar Soccer Deluxe	5 joulu

Game Gear

Sonic Blast	21 marras

PlayStation

Soviet Strike	5 marras
Crash Bandicoot	8 marras
Sampras Extreme Tennis	8 marras
Project Overkill	20 marras
NHL '97	21 marras
PO'ed	21 marras
Iron & Blood	22 marras
Ironman / X-O in Manowar	22 marras
Lomax in Lemmingland	22 marras
Star Gladiator	22 marras
Tomb Raider	26 marras
Die Hard Trilogy	28 marras
FIFA '97	28 marras
International Moto-X	28 marras
Myst	29 marras
NBA Jam Extreme	29 marras
Street Racer	29 marras
Burning Road	Marras
Cheesy	Marras
Earthworm Jim 2	Marras
Konami Open Golf	Marras
Motor Toon GP 2	Marras
Museum Piece vol. 2	Marras
Prime Goal	Marras
Tunnel B1	Marras
Hardcore 4x4	4 joulu
Pitball	4 joulu
Disruptor	6 joulu
NFL Quarterback Club '97	6 joulu
WWF In your House	6 joulu
ReLoaded	10 joulu
Tempest X3	11 joulu
A-Train IV	20 joulu
NBA Live '97	20 joulu
Smash Court Tennis	20 joulu
Batman Forever	Joulu
Break Point	Joulu
Broken Sword	Joulu
Chronicles of the Sword	Joulu
Command & Conquer	Joulu
Hyper Match Tour Tennis	Joulu
Incredible Hulk	Joulu
Mortal Kombat 1 + 2	Joulu
Mortal Kombat Trilogy	Joulu
Robotron X	Joulu
Starwinder	Joulu
Street Fighter Alpha 2	Joulu
Victory Boxing	Joulu
X2	Joulu
X-Com: Terror from the Deep	Joulu
Destruction Derby 2	17 tammi
Tobal No. 1	24 tammi
Suikoden	28 tammi
Cool Boarders	31 tammi
Crusader: No Remorse	Tammi
Death Trap Dungeon	Tammi
Dragonheart	Tammi
Int. Superstar Soccer Deluxe	Tammi
MTV's Slamscape	Tammi
Museum Piece vol. 3	Tammi
NBA In the Zone 2	Tammi
Perfect Weapon	Tammi
Spot goes to Hollywood	Tammi
Syndicate Wars	Tammi
The Divide – Enemies Within	Tammi
Whizz	Tammi

Lista on päivitetty 16. joulukuuta 1996. Kyseessä ovat maahantuojien ennakkosuunnitelmat, jotka voivat muuttua nopeastikin.

SUPER POWER SUOSITTELEE

Tässä viisitoista Super Powerin arvostelemaa, tämän hetken parasta konsolipeliä.

1. (1) **TOMB RAIDER**
Coren odotettu toimintaseikkailu on talven paras ja mukaansatempaavin peli. (1 kk.)

2. (-) **DONKEY KONG COUNTRY 3**
Raren kolmas tasoloikkaklassikko on sekä kauniipi että hauskempi kuin yksikään 32-bittinen tasoloikka.

3. (-) **COMMAND & CONQUER**
Tähän mennessä paras PlayStationille julkaistu strategiapeli. Hakkaa niukasti kaikki muut strategiapelit.

4. (2) **RESIDENT EVIL**
Pelottavan hyvä. PlayStationin toistaiseksi paras peli ja Capcomin vahva paluu. (4 kk.)

5. (-) **INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE**
Vaikka Konami ei olekaan parantanut vanhaa SNES-peliä tippaakaan, niin PlayStation-versio on silti vuoden paras jalkapallopeli. (1 kk.)

6. (-) **NBA LIVE '97**
Vakavampi tapaus kuin NBA Jam eikä niin vauhdikas, mutta muuten yhtä hauska. (1 kk.)

7. (4) **WORLDWIDE SOCCER '97**
Viime vuoden fiaskolle tehty jatko-osa osoittautui yhdeksi kaikkien aikojen parhaista futispeleistä. (3 kk.)

8. (-) **KIRBY'S FUN PACK**
Kahdeksan upeaa Kirby-seikkailua tekevät Fun Packistä vuoden toistaiseksi hauskimman tasoloikan. (2 kk.)

9. (3) **WIPEOUT 2097**
Siisti design, tuhdit rytmit ja muutenkin ykkösluokan peli. Psygnosis tietää kuinka homma toimii. (4 kk.)

10. (11) **VIRTUA COP 2**
Jälleen uusi, loistava konversio AM2-kolikkopelistä. Parhaimmillaan pistoolin kanssa. (2 kk.)

11. (-) **TOBAL NO. 1**
Tyylikäs ja omintakeinen beat 'em up niille, jotka kaipaavat lajiin vaihtelua. (1 kk.)

12. (7) **FIFA '97**
Kaikkien aikojen komein jalkapallopeli, hallijalkapallon mukaan ottaminen on loistava idea. (2 kk.)

13. (5) **TEKKEN 2**
Alkuperäisen kaltainen, vaikkakin hauskempi. Ehdottomasti PlayStationin paras beat 'em up. (4 kk.)

14. (-) **DESTRUCTION DERBY 2**
Täydellinen vaihtoehto niille rallikärpäsen puraisemille, joita F1:n täydellisten ajolinjojen etsiminen tylsistyttää. (1 kk.)

15. (6) **CRASH BANDICOOT**
Tähän mennessä PlayStationin paras tasoloikka. Yltää melkein Marion ja Sonicin luokkaan. (3 kk.)

PELIARVOSTELUT

ARVOSTELIJAT

TOPI
Suosii japanilaisia seikkailupelejä.
Ikä: 22
Harrastaa: Musiikkia
Pitää: RPG ja seikkailupelit
Vihaa: Amerikkalaiset pelit
Tämänhetkinen suosikki: Super Mario 64

MARTTI
Pitää kaikesta aasialaisesta niin kauan kuin missään ei näy Full Motion Videota
Ikä: 21
Harrastaa: Manga & itärannikon rap
Pitää: RPG & shoot 'em up
Vihaa: Full Motion Video
Suosikki: Shadows of the Empire

JOONAS
Viis veisaa käyttöohjeista, pääasia että saa ampua jotain. Vaikka Tetristä...
Ikä: Vaikea
Harrastaa: Compact Living
Pitää: Väkivalta-, kilpa-ajo- ja ongelmapelit
Vihaa: Pilsneri
Suosikki: Shadows of the Empire

LOVIISA
Saa enemmän ihailijapostia kuin kukaan muu toimituksessa. Elää tyydyttävässä suhteessa tumman pelipojan kanssa.
Ikä: 19
Harrastaa: Musiikki ja muoti
Pitää: Ongelmapelit
Vihaa: Shoot 'em upit
Suosikki: Tomb Raider

JOHN
Pitää väkivaltaisista peleistä, joissa pääsee kalttaamaan mieluusti myös viattomia ohikulkijoita.
Ikä: 29
Harrastaa: Lyijynraskas musiikki ja kauhufilmit
Pitää: Beat 'em upit
Vihaa: Lentosimulaattorit
Suosikki: NBA Live '97

NIKO
Matkalla kohti uusia haasteita. Mutta mitä Semic Nikossa menettää, sen maailma saa tuta vielä nahoissaan.
Ikä: Napanuora on poikkaistu
Harrastaa: PowerPC:n viilaamista
Pitää: Urheilu- ja tappelupelit
Vihaa: Pahaa maailmaa
Suosikki: Shadows of the Empire

TOMMI
Miksi palomies haudattiin kukkulan taakse? –Koska se oli kuollut.
Ikä: 7/4
Harrastaa: Corgin hämmentämistä
Pitää: Synkistä ja nopeista peleistä
Vihaa: Lara Croftin antipainovoimatissejä
Suosikki: Span rata sateella ja Ministry



ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiiille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja Niko taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet vasta myöhemmin. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annammekin aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NES:n tai Master Systemin peleihin.

Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

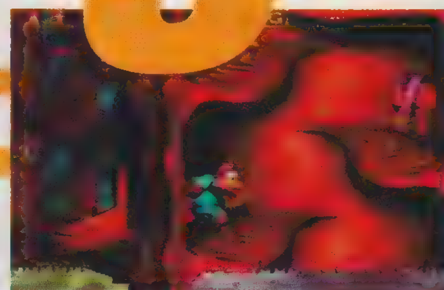
100 paras, kaunein, virheetön. Jumaluus, A ja O, Lola Odusoga. Aamen.
99 - 95 tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut. Kuten Resident Evil ja Virtua Fighter II.
94 - 90 huipputulos. Osta tai itke katkeria kyyneleitä.
89 - 80 selkeästi yli keskitasoa. Pelityypin faneille ehdoton hankinta.
79 - 70 keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin kaivaa kuvettaan.
69 - 60 keskinkertainen. Tämän arvosanan saaneisiin sekaantuu omalla vastuullaan.
59 - 50 hohhoijaa. Mitähän televisiosta tänään tulee?
49 - 30 tällaisia pelejä Joulupukki kiikuttaa tuhmille lapsille.
29 - 10 ongelmajätettä. Huolehdi luonnosta ja kiikuta lähimpään ongelmajätelaitokseen.
9 - 1 Game Over, man! Game Over!

LUONNE	**Tasoloikka**
JULKAISIJA	**Nintendo**
VALMISTAJA	**Rare**
JAKELU	**?**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muisti**
MUUT KONEET	

Donkey Kong Country 3

Se, että Rare julkaisee joka vuosi uuden Donkey Kong -pelin alkaa olla yhtä varmaa kuin uusien Disney-filmien ilmestyminen. Eroaako Donkey Kong Country 3 edeltäjistään mitenkään?







Aiempien Donkey Kong Country -pelien tapaan tälläkin kertaa apinoilla on ollut pakottava syy lähteä viidakon suojista suureen maailmaan seikkailemaan.Tällä kertaa Donkey ja Diddy Kong ovat eksyneet viidakkoon, ja Dixie ja Kiddy Kong lähtevät pelastusretkelle etsimään heitä.

Dixie on tuttu naama kaikille Donkey Kong Country 2:ta pelanneille, mutta Kiddy on täysin uusi stara. Hän on ylikasvuinen vauva, jolta löytyy odottamattomia kykyjä. Nuoresta iästään, märistä vaipoistaan ja alikehittyneistä koivistaan huolimatta Kiddy näyttää, että häntä todella tarvitaan tässä seikkailussa. Pitkien käsivarsiensa avulla hän pystyy ottamaan vauhtia ja hyökkäämään vihollisisaan vastaan kuperkeikoilla. Kuperkeikat ovat pelin tehokkain hyökkäystekniikka. Nuorella apinalla on tietysti myös heikkoutensa. Hän on esimerkiksi hitaampi kuin Dixie, mutta toisin kuin siskonsa, hän pärjää myös isojen vastustajien kanssa. Hän osaa myös heittää Dixien paikkoihin, joihin he eivät muuten pääsisi. Hyödyllinen taito, kun haluaa päästä bonuskolikoiden ja muiden herkkujen kimppuun.

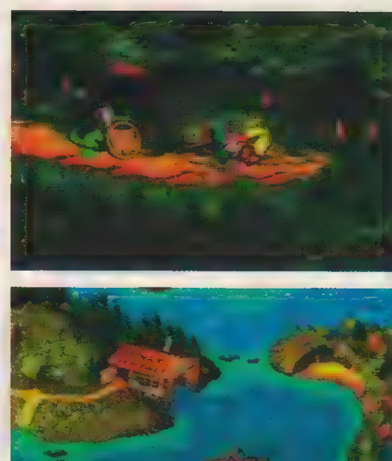
Uusien kenttien lisäksi Donkey Kong Country 3 on täynnä uusia kasvoja. Heitä ovat esimerkiksi Karhuveljekset. Karvaiset veljekset asustelevat hirsimökeissä ja tulevat aina silloin tällöin kyselemään omituisia kysymyksiä. Jos heille vastaa, he jättävät vastalahjaksi jotain tarpeellista, ja heidän avullaan Funky pystyy rakentamaan erilaisia aluksia, joilla päästään pelin etäisimpiin paikkoihin. Karhujen lisäksi apinoiden avuksi Donkey Kong Country 3:een on värvätty muitakin. Ellie-elefantti on yksi uusista tuttavuuksista. Ellie osaa heitellä kärsällään tynnyreitä tarkasti. Voimakkaalla elefantillakin on yksi paha heikkous, hän nimittäin pelkää kuollakseen hiiriä – ja hiiriä viidakossa vilisee, kuten kaikki Donkey Kong -seikkailuja pelanneet tietävät. Parry on myös uusi hahmo sarjaan. Pieni lintu osaa etsiä ja kerätä kaikenlaista arvokasta tavaraa. Donkey Kong Country 2:sta tuttu hämähäkki Squitter on jälleen mukana kuvioissa, ja hänen avullaan seikkailu voi edetä mitä luoksepääsemattömämpiin paikkoihin. Papukaija Squawks on myös palannut ja osaa edelleen kantaa apinoita. Ensimmäisestä pelistä tuttu fisu Enguarde on tullut myös kolmoseen, ja hänen nokkansa on terävämpi kuin koskaan ennen.

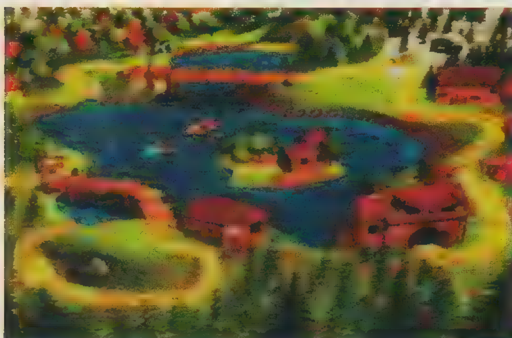
Dokney Kong Country 3:ssa on yli 40 tavallista kenttää ja 82 bonuskenttää, joista muutamiin pääsee vain kerättyään kaikki bonuskolikot. Pelissä on ainakin kaksi uutta bonustynnyriä, jotka johtavat erilaisiin kenttiin ja erilaisiin tehtäviin. Tynnyrit ja kolikot täytyy löytää, jotta pääsee pelin varsinaiseen loppuun. Donkey Kong -kolikoiden, bonuskolikoiden ja banaanien lisäksi silmällä kannattaa pitää paria muutakin asiaa. Pelistä löytyy uusi kolikkotyyppi ja pelastettava lintu. Kolikko on nimeltään karhukolikko, ja sitä voi käyttää kaupankäyntiin karhujen kanssa. Lintu puolestaan on banaanilintu (mitä Rarella on oikein ajateltu? –toim.), joka nukkuu kristallisissa luolissa. Kun kaikki linnut on vapautettu, paljastuu salaisuus. Banaanilinnut ovat vain yksi esimerkki salaisuuksista ja arvoituksista, jotka odottavat löytäjäänsä Donkey Kong Country 3:ssa.

Donkey Kong Country 3:ssa Rare on jälleen ylittänyt itsensä. Yksikään toinen SNES:n tasoloikka ei ole yhtä komea. Kaiken lisäksi Rare jaksaa koko ajan keksiä uusia kikkoja vanhaan pelityyppiin. Bonuskentät ovat vaihtelevia, samoin viholliset ja eläimet. Tällä reseptillä Donkey Kong Country -sarjan jatko-osat pysyvät mielenkiintoisina. Jokaisen keltaisen banaanin takaa tuntuu löytyvän uusi seikkailu ja uusia yllätyksiä.

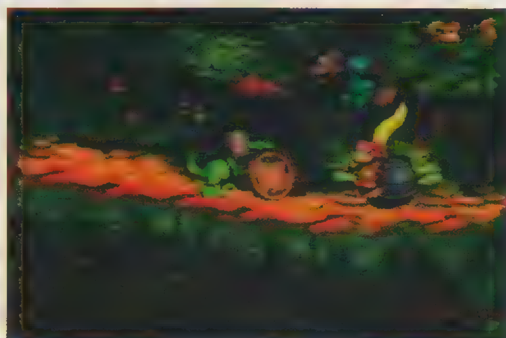




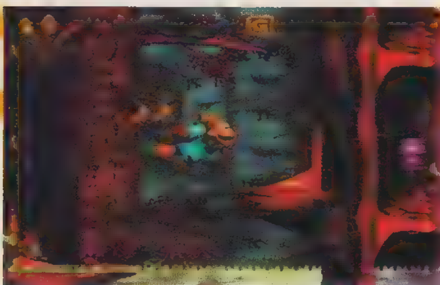




Donkey Kong Country 3 eroaa edeltäjistään paljon.



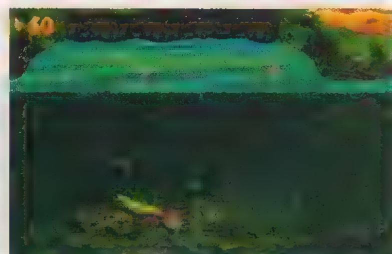




Donkey Kong Country 3 näyttää paremmalta kuin kaikki PlayStationin ja Saturnin tasoloikat yhteensä.







Dixie on koko Maapallon ainoa uimataitoinen apina.

SARJAN PARAS PELI?

Päädyn ihmetyksen valtaan aina kun pelaan uutta Donkey Kong Country -sarjan peliä. Eniten minua viehättää Raren uskallus ottaa Donkey Kong pois pääosasta ja korvata hänet joka kerran uudella apinalla. On riskaabelia poistaa yksi maailman tunnetuimmista TV-pelihahmoista tämän nimeä kantavasta pelistä. Mutta Rare tietää mitä tekee, sillä jokainen peli vaatii uutta ideaa. Donkey Kongin poissaolon ansiosta sarjaan on voitu tuoda uusia apinoita ja uusia ideoita.

Donkey Kong Country 3:ssa hauskinta on karhuveljesten mukaantulo. Otsojen ansiosta peli muuttuu ja apinoiden seikkailu saa lisää kokoa ja hauskuutta.

Kuulostaa ehkä siltä kuin toistaisin itseäni, mutta Donkey Kong Country 3 on sarjan paras peli.

USKON TUSKIN SILMIÄNI

Vain noin vuosi takaperin kukaan tuskin jaksoi uskoa, että Donkey Kong Countrya kauniimpaa 16-bittistä peliä voitaisiin edes tehdä. Sitten Rare julkaisi Donkey Kong Country 2:n ja todisti toisin. Nyt sarjasta on ilmestynyt kolmas peli, ja kun näin sen ensimmäistä kertaa, en ollut uskoa silmiäni. Donkey Kong Country 3 näyttää paremmalta kuin kaikki PlayStationin ja Saturnin tasoloikat yhteensä ja on sitäpaitsi hauskempi kuin aiemmat osat. Uskomatonta.

Topi 93



GRAFIIKKA 95
Vielä edeltäjiäänkin kauniimpaa.

TUNTUMA 93
Apinoista on tullut vuosien varrella helpommin hallittavia.

ÄÄNET 90
Hyviä äänitehosteita ja kenttiin sopivia melodioita.

HAASTE 92
Seikkailuvaikutteet sekä valtava kenttien lukumäärä tekevät DKC 3:sta yhden kaikkien aikojen suurimmista tasoloikista.

YHTEENSÄ
Tähän mennessä paras Donkey Kong -seikkailu.
93

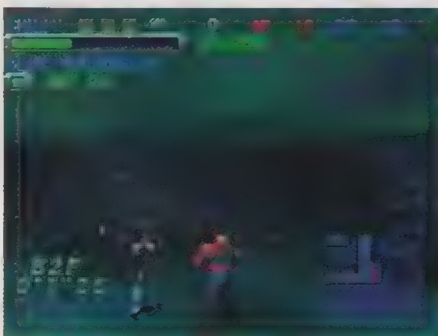
LUONNE	**Beat 'em up**
JULKAISIJA	**Square**
VALMISTAJA	**Dream Factor**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Tammikuu**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	
MUUT KONEET	

Tobal No.1

Square on lähtenyt mukaan kamppailuun beat 'em upien kuninkuudesta. Apuun on värvätty Tekkenin, Virtua Fighterin ja Soul Edgen tehnyttä väkeä.

Tobal No. 1 ei ole perinteinen beat 'em up. Siitä löytyy paljon uusia hienouksia. Square on valinnut puhtaan linjan. Pelin grafiikka koostuu harkitun karheista polygonipinnoista, ja taustat ovat yhtä säästeliäästi koristeltuja. Yksinkertaisen grafiikan perusteluna on se, että vaihtokaupassa sen päivitysnopeus on saatu nostettua 60 kuvaan sekunnissa, mikä on tuplasti enemmän kuin tavallisissa tappelupeleissä. Yksityiskohtien säästeliäs käyttö on mahdollistanut nopeuden, tarkan resoluution käytön ja sulavuuden. Tuntuu siltä, että kyseessä on myös esteettinen valinta. Koko pelistä saa puhtaan, suorastaan askeettisen vaikutelman. Alkukuvat on tietysti renderoitu tietokoneella, mutta niissä ei ole mitään yksinkertaista. Kohtaus jossa kaikki kahdeksan taistelijaa lähestyvät keisari Udania on mieleenpainuva. Jokaisella hahmolla on oma tapansa liikkua eteenpäin.

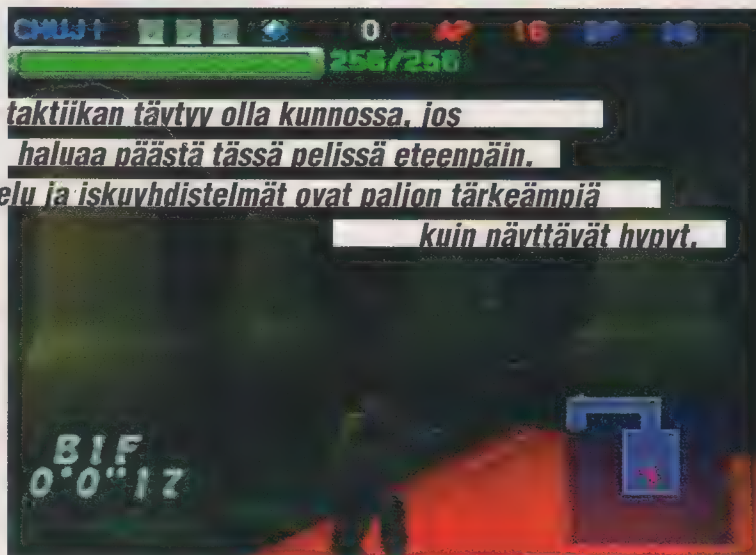
Eniten meitä kiinnostavat tietysti itse ottelut. Perusidea on se sama vanha.





Taistelijoita on kahdeksan, ja pelattavia loppupomoja kolme (lisää Tobal-oppassa sivulla 52). Tournament ja Versus Moden lisäksi pelistä löytyy upouusi Quest Mode, josta lisää tuonnempana. Taistelijoiden jakaumakin on tavallinen. On pieniä ja nopeita, kuten Chuji-Wo, Epon ja Green Kutz, sekä suuria ja vahvoja mutta myös hitaita tyyppejä, kuten Mary Ivonskaya ja Ill Goga. Mukana on myös pakollinen sensei-rusina Fei-Pusu. Tobal No. 1:n suurin oivallus on aidon 3D:n käyttö. Taistelijat voivat liikkua vapaasti toistensa ympäri – joka suuntaan. Liikkumisen vapaus asettaa omat vaatimuksensa alkuun muutenkin vaikealle ohjaustekniikalle. Ristiohjaimella ylöspäin painaminen ei tarkoita hyppyä, vaan pelihahmo liikkuu tatamilla sisäänpäin. Hyppääminen tapahtuu niin, että suunta määrätään ohjausnapeilla ja hyppy lähtee L1-napilla. Totuttelemista siis riittää. Kun ohjaukseen on tottunut, niin todenmukaisuus on paljon vakuuttavampaa kuin esimerkiksi Star Gladiatorissa, jossa ruudulla ulos ja sisään kuljetaan L- ja R-nappien avulla. Tekniikan ja taktiikan täytyy olla kunnossa jos aikoo päästä eteenpäin tässä pelissä. Lähitaistelut ja nopeat iskukombinaatiot ovat paljon tärkeämpiä kuin näyttävät loikat tai monotoniset potkusarjat. Jokaisella hahmolla on joukko erikoistekniikoita hihassaan. Jos odottaa tulipalloja tai taikoja, niin niitä joutuu etsimään muualta. Heitot ovat tärkeitä, kuten myös se, miten osaa kääntää puolustuksen hyökkäykseksi. Hauska yksityiskohta on sekin, että vastustajaa voi tarttua kraivelista kiinni ja raahata ympäri tatamia.

Square on luonut Quest Moden flirttaillakseen vanhojen RPG-faniensa kanssa ja tarjotakseen beat 'em up -entusiasteille vähän vaihtelua. Uutta pelityyppiä voisi parhaiten kuvailla yksinkertaiseksi seikkailupeliksi, johon on yhdistetty beat 'em upia ja tasoloikkaa. Sitä pelataan vapaasti valittavalla hahmolla, ja perspektiivi muistuttaa useimmista roolipeleistä, vaikkakin liikkuminen on vapaampaa. Tarkoituksena on selvittää tiensä koko ajan vaikeammaksi käyvien labyrinttien läpi. Matka on täynnä vaaroja, jotka täytyy joko väistää tai kohdata, ja tietenkin labyrinttien uumenista löytyy tonnitolkulla erilaisia bonusesineitä.



Tekniikan ja taktiikan täytyy olla kunnossa, jos haluaa päästä tässä pelissä eteenpäin. Lähitaistelu ja iskuyhdistelmät ovat paljon tärkeämpiä kuin näyttävät hypyt.

Kuten esimerkiksi limppuja... Ensimmäinen kenttä on tarkoitettu harjoittelemiseen. Sen aikana on tarkoitus oppia hallitsemaan hahmojen ohjaus ja erilaiset heitot ja iskut. Opituista taidoista on hyötyä myös tavallisissa matseissa. Ensimmäisen kentän jälkeen vastus kovenee huomattavasti. Hirviöitä piilee joka kulman takana, ja lattiat ovat täynnä ansakuoppia ja muuta mukavaa. Labyrintissa hortoilemisen perimmäinen syy ei käy selväksi, mutta hyvä syy niiden selvittämiseen on se, että jokaisen päästä löytyy pomo. Kun on tehnyt pomoista selvää, ne siirtyvät pelihahmovalikkoon, jolloin niitä voi käyttää myös tavallisissa otteluissa.

TYYLIKÄS

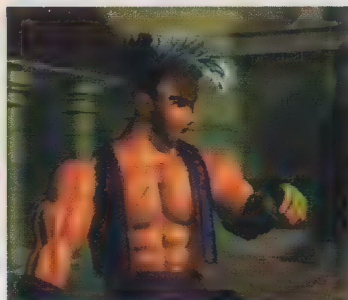
Ensi silmäyksellä Tobal No. 1 näyttää luvattoman karulta: Virtua Fighterin tasoista polygonigrafiikkaa ja autioita, lähes olemattomia taustoja. Kun sitten pääsee pelaamisen makuun, niin simppelin julkisivun takaa paljastuu ajatuksella kasattu tappelupeli. Hahmot liikkuvat nopeasti ja sulavasti, ja jokaisessa lyönnissä ja potkussa on voimaa enemmän kuin monessa muussa lajityypin pelissä. Mikä on uhrattu grafiikan loistossa, on saatu moninkertaisesti takaisin nopeudessa ja tyylikkyydessä. Tobalista on turha etsiä vilkkuvia polygoneja. Yleensä tappelupeleissä ensimmäisenä otteen toisesta napannut hahmo pääsee automaattisesti tekemään heiton, mutta Tobalissa ideaa on ajateltu vähän pitemmälle, ja puolustava hahmo voi kääntää tilanteen omaksi edukseen. Kasassa on siis huippupelin ainekset. Ainoa mistä voisi valittaa ovat liian kesyt pomot ja pari vähemmän onnistunutta kokeilua. Jälkimmäisiin kuuluu esimerkiksi Quest Mode, joka on itsessään innovatiivinen uutuus, mutta ohjelmoijien taidot eivät ole oikein riittäneet sekä hyvän beat 'em upin että hyvän seikkailupelin yhdistämiseen yhdelle ja samalle levylle. Pinna kiristyy helposti, kun haahuilee ympäri labyrinttiä hankalan ohjauksen varassa ja yrittää selvitä silmille höökivistä vastustajista. Square olisi saanut tyytyä tällä kertaa pelkkään harjoituskenttään.
Tobal No. 1 on mielenkiintoisin beat 'em up pitkiin aikoihin.

Tommi 90



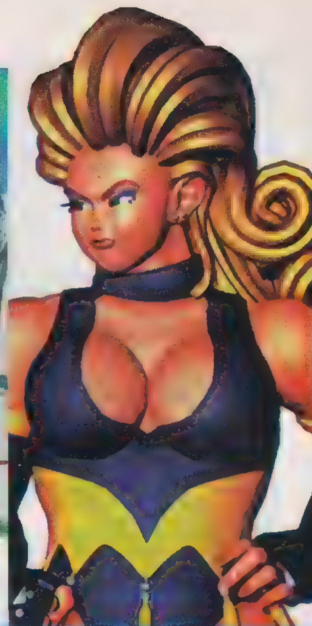
ERILAINEN

Beat 'em up -lajin suurin helmasynti ovat itseään toistavat pelit. Pari vuotta takaperin kaikki varastivat ideansa Street Fighter II:sta. Nykyisin

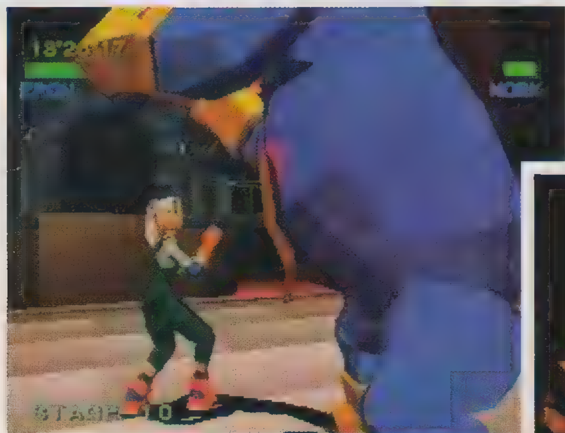




Yksinkertaisesta grafiikasta huolimatta tai sen ansiosta hahmot liikkuvat harvinaisen sulavasti.



Aidosti kolmiulotteisessa ympäristössä tappeleminen vaatii harjoittelua.



Pomo Nork on yksi suurimmista beat 'em up -hahmoista, joita koskaan olemme nähneet. Vaarallinen hän on vain lähitaistelussa.





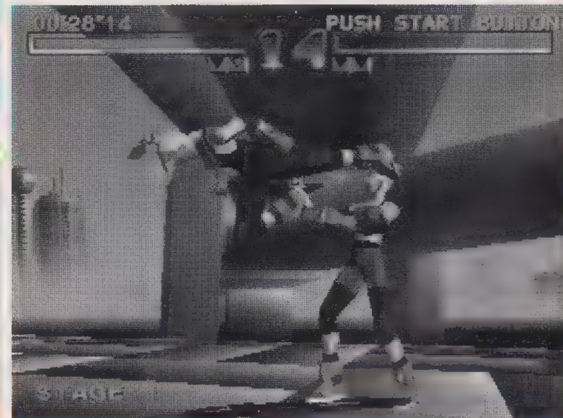
plagioinnin kohteena on Virtua Fighter. Kaikki pelitalot haluavat oman kolmiulotteisen beat 'em up -pelinsä, mutta ilmeisesti kenelläkään ei ole aikaa eikä intoa kehittää uusia ideoita, sillä kaikki varastetaan suoraan lajityypin parhaista edustajista. Tobal No. 1:tä pelattuani tulin helpottuneena siihen tulokseen, että poikkeuksiakin on. Square on, toisin kuin useimmat muut, jaksanut rasittaa itseään hieman, ja lopputuloksena on harkittu ja omaperäinen beat 'em up. Hyvin suunnitellut hahmot, tyylikäs grafiikka, sisäänrakennettu seikkailupeli ja omaperäinen pelitekniikka nostavat Tobal No. 1:n massasta. Valitettavasti se on liian hidas ja liian helppo kilpaillakseen vakavasti Tekkenin kanssa, mutta jos haluaa vähän vaihtelua, niin siihen Tobal No. 1 on omiaan.

Topi 86









GRAFIIKKA 86

Epätavallisen kulmikkaan näköiset polygonit liikkuvat epätavallisen sulavasti ja nopeasti.

TUNTUMA 89

Pienen harjoittelun jälkeen alkuun takaperoisen tuntuinen ohjaus sulautuu sormiin.

ÄÄNET 82

Musiikki ei juuri säväytä, mutta äänitehosteet ovat pirteitä.

HAASTE 88

Turnajaisissa ei kovaa vastusta tapaa. Quest Mode on hankalampi tapaus, mutta todelliseen haasteeseen tarvitaan elävä vastustaja.

YHTEENSÄ

Omaperäinen beat 'em up, jolla on paljon tarjottavaa vaihtelua etsivälle.

88

PLAYSTATION

LUONNE — Strategia
JULKAISIJA — Virgin
VALMISTAJA — Westwood
JAKELU —
MYYNNISSÄ — Nyt
PELAAJIA — 1
PELIMUISTI — Salasana
MUUT KONEET — Saturn

Viime vuoden paras PC-peli on konvertoitu PlayStationille. Ja hyvin!

Command & Conquer



1 – Voimala
2 – NOD:n käsi
3 – Ilmatorjunta
4 – Laskeutumisalusta
5 – Tiberium-jalostamo
6 – Tiberium-varasto
7 – Tukikohta
8 – Taisteluvaunuja
9 – Jalkaväkeä
10 – Rakettijoukkoja
11 – Prätkäjoukot
12 – Insinööri



On vuosi 2010 ja Maapallon fossiiliset energiavarat ovat lopussa. Myös ydinvoima on lopussa, joten energiantarve on kovempi kuin milloinkaan aiemmin. Uusien energialähteiden metsästyksessä tohtori Morbius on löytänyt uuden ihmeaineen, ihmiskunnalle aiemmin tuntemattoman mineraalin nimeltä tiberium. Tiberiumia korjataan kuin viljaa ja monimutkaisissa tehtaissa siitä puserretaan energiaa.

Command & Conquerin perusideana on taistelu tiberiumista. Joka hallitsee tuota voimakasta mineraalia hallitsee maailmaa. Tiberium-varojen hallinnasta syntynyt kiista jakaa maailman kahteen leiriin, jotka käyvät keskenään kiivasta sotaa. The Brotherhood of NOD koostuu kunnon pahiksista, kun taas Global Defence Initiative, joka lyhennetään kirjainyhdistelmäksi GDI, pyrkii jakamaan energiaa tasapuolisesti kaikille ihmisille kautta maailman.

Hajoita ja hallitse on hyväksi havaittu periaate valtiollisissa toimissa. Command & Conquerissa jokainen pääsee testaamaan periaatetta käytännössä. Ensimmäinen tehtävä on oman puolen valinta. Kummallakin puolella on omat vahvuutensa ja heikkoutensa. NOD:n ei esimerkiksi tarvitse huolehtia siviileistä, vaan heidän riveissään voi kylmästi jyrätä kokonaisia kyliä. GDI:n riveissä ei taas voi jyrätä muita kuin NOD:n sotilaita, sivullisia täytyy kohdella silkkihansikkain. GDI:n valitsemisen puolesta puhuu se seikka, että heillä on järeämmät aseet ja välillä myös apusatelliitteja, jotka ovat vihollisen ulottumattomissa ja jotka voivat tuhota suuria maaleja. Jos valitsee NOD:n, niin taktiikka on aivan erilaista kuin GDI:llä. NOD käyttää mielellään, pieniä, nopealiikkeisiä ja joustavia iskujoukkoja.

Command & Conquer kattaa kaksi CD:tä, joilla on yhteensä 25 tehtävää kummallekin leirille.

Valitsee sitten GDI:n tai NOD:n, niin ennen jokaista tehtevää esitetään renderoitu intro ja Full Motion Video -sekvenssi. Niiden laatu on huippuluokkaa, ja ne vahvistavat peli militaristista tunnelmaa. FMV-sekvenssit ovat yleensä surkeita, mutta Command & Conqueriin ne sopivat kuin metallivaippaluoti otsalohkoon.

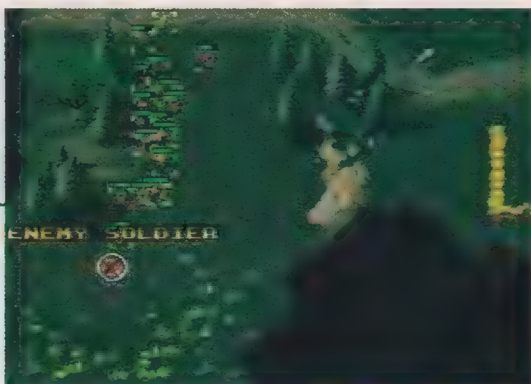
Command & Conquerin useimmissa tehtävissä ensin rakennetaan linnoitus, sitten vahvistetaan puolustusta ja lopuksi tehdään silppua vastustajasta. Tie voittoon on vaikea ja mutkikas, ja ennen kuin näkee edes ensimmäistäkään vihollista, joutuu rakentamaan hyvän ja kestävän tukikohdan. Command & Conquerissa menestyksen avain onkin nimenomaan tukikohta – hyvin suojattu tukikohta. Tukikohta kannattaa sijoittaa kallion suojaan, mutta myös lähelle tiberium-kenttää, sillä ilman tiberiumia jää ilman rahaa.

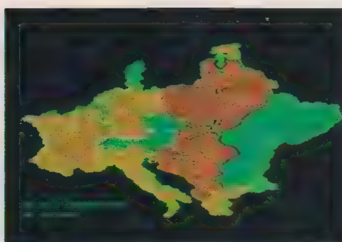
Ensimmäiseksi tulee rakentaa jalostamo, voimalaitos ja sotilasparakkeja. Parakeissa koulutetaan jalkaväkeä.

Kun rakennukset ovat valmiita, tukikohtaa voi suojata suhteellisen yksinkertaisesti. Jos tukikohta tarvitsee vahvempaa puolustusta, niin raskaampia aseita voi kuljettaa paikalle rakentamalla laskeutumisalustan. GDI:n asevarastot kestävät pitempään kuin NOD:n, joten he eivät joudu turvautumaan raskaampien aseiden kuljettamiseen muualta, vaan voivat yksinkertaisesti rakentaa oman asetehtaan täydennyksiä tuottamaan.

Command & Conquerissa on monta muutakin rakennustyyppiä. Jokainen rakennus luo lisämahdollisuuksia omien voimien vahvistamiseen. Jos rakennuksia ja aseita luo sopivassa suhteessa, niin uusia rakennuksia ja aseita ilmestyy valikoimiin. ainoa konsti täydellisen tasapainon löytämiseen on kokeileminen.

Taistelun voi voittaa monella eri tavalla. Varminta on edetä hitaasti eikä tehdä äkillisiä



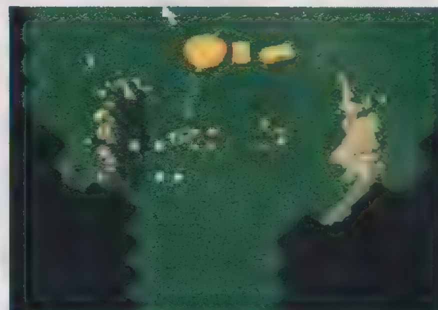


Command & Conquerin pointtina on värvätä riveihinsä niin monta sotilasta, että vastustajalla ei ole toivoakaan henkiin jäämisestä.









Command & Conquer on tähän mennessä paras PlayStationille julkaistu strategiapeli, ehkä kaikkien aikojen paras strategiapeli.

ryntäyksiä. Jos tehtävä vaatii salamasotaa, omat joukot kannattaa naamioida huolellisesti, muuten kaivaa verta nenästään.

Jotkut tehtävät vaativat enemmän tyyliä ja hienostuneisuutta, jotkut ovat lähes mahdottomia voittaa. Usein tehtävänä on ujuttaa pieni iskujoukko valtaamaan vihollisen leiri, mutta siihenkin vaaditaan pikkutarkkaa suunnittelua. Command & Conquerin pelaamisessa täytyy pitää useita lankoja käsissä samaan aikaan. Vastustajia ohjaava tietokoneohjelma ei ole typerä ja tietää täsmälleen mihin iskeä maksimaalisen vahingon aiheuttamiseksi. Tukikohtaa, joukkoja ja tiberium-kenttiä täytyy pitää silmällä koko ajan. Jos jotain pääsee unohtumaan, koko taistelu saattaa olla ohi viidessä minuutissa. Command & Conquer on peli, joka vaatii keskittymiskykyä ja kärsivällisyyttä.

Command & Conquer ei myöskään ole peli, joka on ohi viikossa parissa. Sen oppii nopeasti, mutta mestariksi tulemiseen vaaditaan kuukausien intesiivistä pelaamista. Taistelut eivät koskaan muistuta toisiaan, Command & Conquer on lähes loppumaton peli.

USKOMATTOMAN LOISTAVA

Command & Conquer on tähän mennessä PlayStationille julkaistuista strategiapeleistä selvästi paras. Se on luultavasti kaikkien konsolistrategiapelien ykkönen. Ohjaus on harkitusti rakennettu ja tarjolla on niin toimintaa kuin strategiaakin. Kun nämä kaksi tekijää yhdistetään, tuloksena on yleensä laadukkaita pelejä, mistä todistaa myös Command & Conquer.

Pelissä on kuitenkin kaksi pientä puutetta. Se ei ole yhteensopiva hiiren eikä linkkikaapelin kanssa. Jos nämä kaksi pikkupuutetta olisi korjattu, kyseessä olisi täydellinen peli.

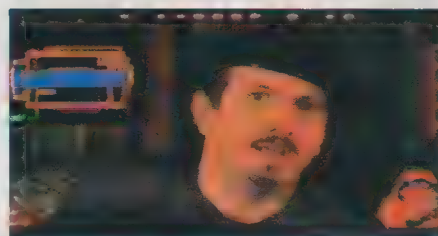
Martti 92

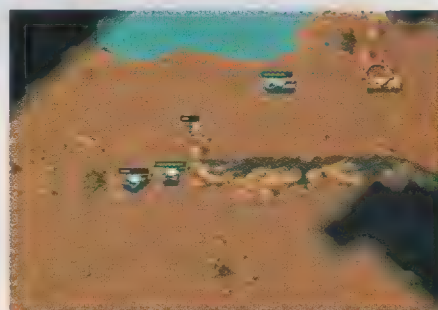
MESTARILLISTA

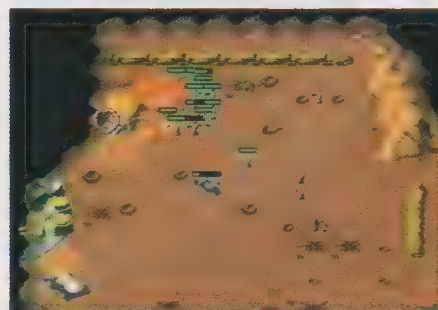
PC-konversiot ovat harvoin hauskoja, mutta Command & Conquer on yksi kaikkien aikojen parhaita PlayStation-pelejä. En ole ollut yhtä innostunut strategiapeleistä sen jälkeen kun sain ensimmäisen Sim Cityni alkuun.

Hiiriohjauksen puutetta kompensoidaan kuudella täysin uudella kentällä, ja kaikki tapahtuu – toisin kuin SimCity 2000:ssa – ainakin yhtä vilkkaasti kuin kymppitonnin multimedia-PC:ssä. Command & Conquer on lyhyesti sanottuna mestarillinen tuote.

Topi 91







NOD:n iskujoukot valtaavat GDI:n tukikohdan ja hävittävät sen maan tasalle.

GRAFIIKKA 79
Yksinkertaisesta grafiikasta huolimatta siistiä ja hyvin animoitua.

TUNTUMA 93
Helppo ja käyttäjäystävällinen käyttöliittymä tekee Command & Conquerista yhden pelihistorian napakammista strategiapeleistä.

ÄÄNET 76
Rasittavan muzakin voi onneksi kytkeä pois päältä. Äänitehosteet ovat hyviä.

HAASTE 93
Mielenkiintoisia kampanjoita ja ennalta-arvaamattomia tapahtumaketjuja.

YHTEENSÄ
Paras strategiapeli pitkiin aikoihin.
92

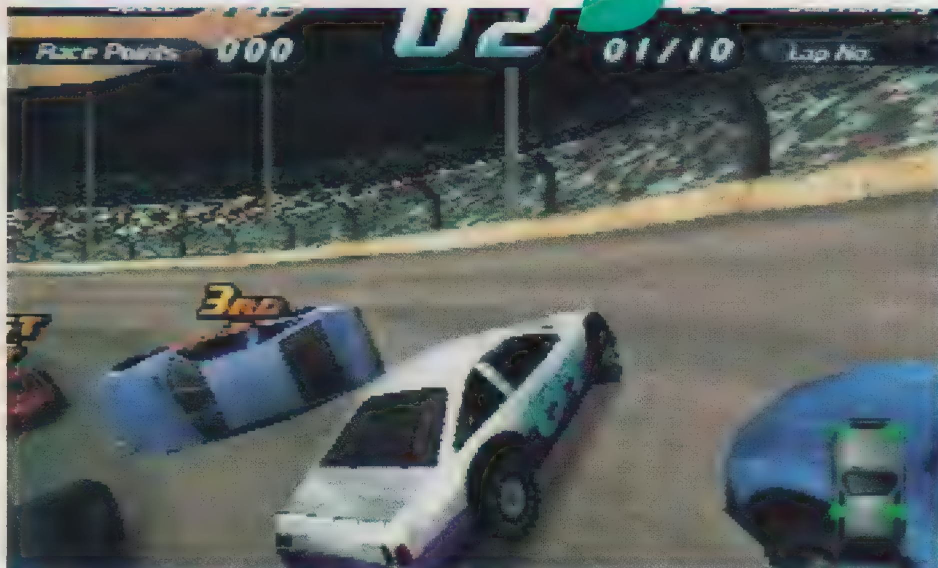
LUONNE — Kilpa-ajo
JULKAISIJA — Psygnosis
VALMISTAJA — Reflections
JAKELU — Computer 2000
MYYNNISSÄ — Nyt
PELAAJIA — 1
PELIMUISTI — Muistikortti
MUUT KONEET —

Destruction Derby 2 on jatko-osa Psygnosiksen kuuluisalle romurallille. Uusi peli tuo tullessaan monta uutta ideaa.



Destruction Derby 2









Kaikkea on entistä enemmän. Enemmän autoja, kenttiä, pelityyppejä, lisätoimintoja ja entistä komeampaa peligrafiikkaa.

Kun alkuperäinen Destruction Derby julkaistiin vuonna 1995, niin arvosteluissa sitä kiiteltiin tuoreudesta ja uusista ideoista, joiden ansiosta kilpa-ajoon saatiin muutakin haastetta kuin täydellisten ajolinjojen ja jarrutusmarginaalien etsimistä. Ja olihan Destruction Derby hupaisa peli romurallin maailmasta. Mikään erityisen hyvä kilpa-ajopeli se ei kuitenkaan ollut. Törmäily ja kiilailu ottivat pelissä pääosan, ja varsinainen autolla ajaminen jäi toisarvoiseen asemaan.

Kakkososassa Psygnosis on halunnut yhdistää sekä näyttävät kolaroinnit että kunnollisen kilpa-ajamisen. Destruction Derby 2 on alkuperäistä paljon suurempi peli. Kaikkea on entistä enemmän. Enemmän autoja, enemmän ratoja, uusia pelityyppejä, uusia erikoistoimintoja ja entistä komeampaa grafiikkaa. Pelin Psygnosikselle kehittänyt Reflections on tehnyt aidosti kolmiulotteisen pelin, jossa radat ovat epätasaisia ja täynnä tiukkoja mutkia, jyrkkiä mäkiä, hyppyjä sekä ramppeja, joihin ajettaessa nopeuden ja kulman täytyy olla juuri oikein. Autot voivat spinnata ja tehdä voltteja kaikkiin mahdollisiin suuntiin. Auto voi myös kierähtää ympäri ja jäädä avuttomana katolleen. Katolleen jäänyt auto kääntyy näkymättömän käden avittamana takaisin oikeinpäin, mutta prosessissa tuhlaantuu aikaa ja sijoituksia.

Pelityyppeja on kolme erilaista: Stock Car, Wrecking Race ja Destruction Derby. Stock Car Racing on turnaus, joka käydään seitsemällä radalla. Siinä tavoite on tulla ensimmäisenä maaliin. Ilman peltivaurioita ja sikailua ei maaliin asti selvitä tässä kesyimmässäkään vaihtoehdossa. Autoa voi välillä käydä paikkailemassa varikolla, mutta tärkeintä on oma ajotaito. Wrecking Race levittyy myös seitsemälle radalle, mutta nyt kyseessä ei ole tavallinen rallikisa. Tavoitteena on edelleen voittaa kisoja tulemalla ensimmäisenä maaliin, mutta suurin haaste on ylipäätään päästä maalilinjan yli. Matkalla pitää myös runtata niin monta vastustajaa lunastukseen kuin mahdollista, sillä siitä irtoaa pisteitä. Jokaisessa autossa on kahdeksan vahingoittuvaa kohtaa, jotka kestävät tietyn määrän osumia, eli kovin huolettomasti ei voi ajaa. DD2 antaa turhan paljon etua raukkiksille. Helpoiten turnauksia voittaa kun kaartelee korppikotkan lailla ratojen reunamia ja iskee vahingoittuneiden ja hitaiden autojen kimppuun lisäpisteitä saadakseen. Ikävää, mutta tehokasta. Kolmas pelityyppi on Destruction Derby, joka sijoittuu neljälle eri radalle. Nyt ajetaan kaikki kaikkia vastaan, ja se voittaa, jonka auto viimeisenä vielä liikkuu. Eräänlaista full contact karatea autoilla siis. Jos Destruction Derby ei tunnu tarpeeksi tuhoisalta, voi valita Total Destructionin, jossa kaikki muut metsästävät pelaajaa, joka yrittää selvitä hengissä niin pitkään kuin mahdollista. Ennen sitä on parempi hankkia sohvaan nelipisteturvavyöt.







Total Destruction on juuri sitä miltä kuulostaakin. Tällä radalla kukaan ei pidä sinusta, eikä välitä tuskanhuudoistasi.

VAIKEAA MUTTA HAUSKAA

Maineeni perusteella Destruction Derby 2:n pitäisi olla täydellinen peli minulle. Rallia ja väkivaltaa samaan aikaan! En kuitenkaan viihdy hirvittävän hyvin näillä radoilla. Ei tunnu oikealta joutua heti lähdön jälkeen ensin yhden ja sitten koko lähtöruudukon tönimäksi. Sekään ei ole minusta hauskaa, kun joutuu Total Destructionissa viidessä sekunnissa koko autojoukon teurastamaksi. Koska vika ei ole minussa, sen täytyy olla itse pelissä. Vika löytyy vaikeusasteesta. Destruction Derby 2:ssa rima on liian korkealla. Sekä hyvässä että pahassa. On tietysti hyvä, että peli vaatii paljon harjoittelua, silloin se tarjoaa kunnon haasteen ja kestää pitkään. Valitettavasti aloittelijalle ei anneta mitään armoa. Pelistä puuttuu pari helposti voitettavaa rataa, joissa ajotaitoja voisi hioa. Tarjolla on vain tylsä Practice Mode. Muuten ei ole paljon valittamista. Grafiikka on ennennäkemättömän komeaa ja nopeaa, ja Psygnosis on saanut aikaan toimivaa 3D-grafiikkaa mutta säilyttänyt silti ajotuntuman. Kun on harjoitellut tarpeeksi ja kottero alkaa pysymään hyppysissä, löytyy myös kilpa-ajamisen ilo. Kallistetuissa kurveissa on imua ja ilmalennot ovat mahtavia. Pieni kolarointikin istuu peliin kuin nyrkki silmään. Lähdössä on mukava iskeä pakki silmään ja runtata takana kaasuttavan maski rullalle. Destruction Moden ryttäyskisatkin ovat hauskoja, ainakin vähän aikaa.

Destruction Derby 2 ei ehkä yllä huippupelien Sega Rally ja Ridge Racer tasolle mitä tulee vauhtiin ja ajamisen tuntuun, mutta omaperäinen peli se on joka tapauksessa. Ja hauska!

Joonas 85





KASKO MUN PERÄPEILI

PlayStationilla ei ole kunnon autopeliä. Ridge Racer ei ole mitenkään erityisen hyvä ja Formula 1 tuntuu keskivertokaaharille liian vaikealta. Ensimmäinen Destruction Derby ei jaksanut huvittaa kovinkaan pitkälle, mutta Psygnosis on ilmeisesti ottanut opikseen virheistään. Kakkonen on hyvä esimerkki toisen sukupolven 32-bittisten pelien tehosta. Ulkonäköä piisaa vaikka muille jakaa, ja kolmiulotteinen maailma päivittyy sulavasti vaikka kaasu pohjassa, ylösalaisin ja kymmenen kilpakumppania näköpiirissä. Kun ensimmäisen kerran ajaa pahaa-aavistamatta auton pitkittäisakselin ympäri pyöräyttävään ramppiin, niin vatsanpohjassa vääntää Wipeoutista ja Jumping Flashistä tuttuun tapaan. PlayStationin Sega Rallyksi DD2:stakaan ei ole, mutta suunta on oikea.

Tommi 84







Kehittynyt 3D-grafiikka tarjoaa vatsaa vääntäviä ilmalentoja. Hypyt kannattaa suunnitella huolella, ettei päädy katolleen.

GRAFIIKKA 90

Upeaa, sulavaa ja puhdasta. Rankoista rysäyksistä huolimatta kuvan päivitysnopeus ei laske silminnähtävästi.

TUNTUMA 87

Helppotajuinen ja hämmästyttävän ohjaus siihen nähden, että kyseessä ei ole tavanomainen autopeli.

ÄÄNET 82

Niitäkin on. Musiikki ja äänitehosteet eivät tee ihmeempää vaikutusta, mutta tunnelma on oikea.

HAASTE 81

Harjoittelemista tarvitaan ja monta löytöä odottaa tekijäänsä. Eri asia on se, kuinka pitkäikäinen DD2 loppujen lopuksi on.

YHTEENSÄ

Sopiva peli kaahareille, joiden mielestä täydellisten ajolinjojen etsiminen on tylsää.

85

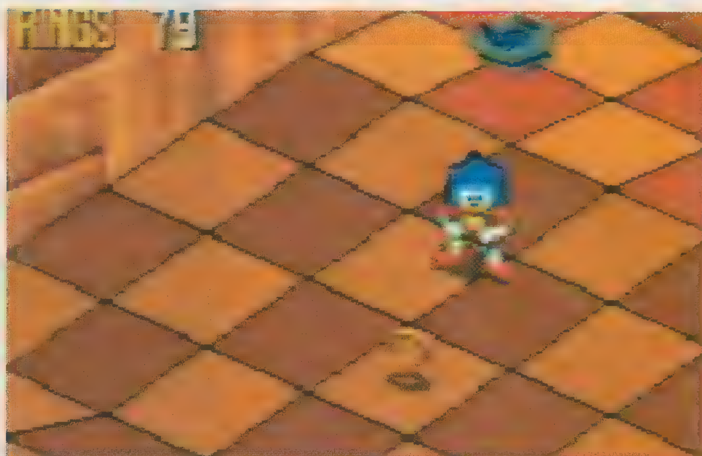
LUONNE	Tasoloikka
JULKAISIJA	Sega
VALMISTAJA	Traveller's Tales
JAKELU	
MYYNNISSÄ	
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	
MUUT KONEET	Saturn

Segan symboli ja maskotti, sininen Sonic-siili on vähintään yhtä kuuluisa kuin Nintendon paksu putkimies. Sonic on palannut uudessa seikkailussa, jonka Sega toivoo puhaltavan uutta henkeä Mega Driveen.

Sonic 3D

Flickies' Island





Tohtori Robotnik on jälleen pahanteossa, aivan kuten aiemmissakin Sonicin seikkailuissa. Tällä kertaa pulassa ovat Sonicin ystävät flickiesit. Flickiesit asuvat saarella, josta löytyy kaaossmaragdeja, joita Robotnik havittelee hinnalla millä hyvänsä. Flickiesit ovat pieniä, ihmeellisiä lintuja, jotka osaavat matkustaa eri ulottuvuuksien välillä. Robotnik aikoo muuttaa linnut roboteiksi suojautuakseen Sonicilta. Kun Sonic tulee saarelle, jokaikinen lintu on muutettu robotiksi, ja hänen täytyy mahdollisimman nopeasti vapauttaa linnut robottikuoristaan voidakseen pysäyttää Robotnikin. Muuten hullu tohtori saa käsiinsä kaaossmaragdeja ja ottaa maailman valtaansa.

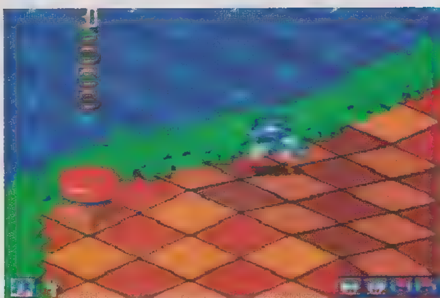
Peli koostuu seitsemästä alueesta, joista jokainen on jaettu kolmeen kenttään. Kentät ovat monimutkaisia labyrinttejä, joista löytyy ulottuvuusrenkaita, joita Sonic tarvitsee päästäkseen eteenpäin seikkailussaan. Vain flickiesit osaavat aktivoida renkaat, ja Sonicilla täytyy olla mukanaan viisi flickiesiä jotta hän pääsisi ulottuvuusrenkaan läpi. Kuten sanottu, pienet ulottuvuusmatkailua harrastavat linnut on vangittu robottikuoriin, joista Sonic voi ne vapauttaa yksinkertaisesti hyppäämällä niiden päälle. Kuorista vapauduttuaan linnut seuraavat Sonicia uskollisesti minne tahansa, niin kauan kun eivät joudu vaaraan.

Vanhaan tapaan Sonic joutuu keräämään kaikki matkan varrella vastaan tulevat kultarenkaat pysyäkseen hengissä. Kultarenkaiden lisäksi pelistä löyty kolme erilaista suojaa. Ne suojelevat sinistä siiliä kaikilta vaaroilta, ja yksi niistä antaa Sonicille erityisen Blast Attack -hyökkäyksen. Se toimii niin, että Sonic hyppää ensin ilmaan ja syöksyy sitten hurjaa vauhtia vihollistensa niskaan. Lisäelämistäkään ei tule puutetta. Ne on yleensä sijoitettu korkeille paikoille, ja niihin ylettyäkseen Sonic tarvitsee flickiesien apua.

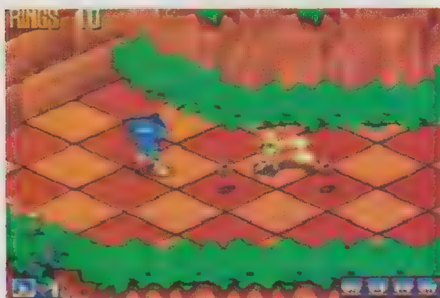
Ei riitä, että siilisankari vapauttaa flickiesit robottikuoristaan, hänen täytyy myös etsiä kaikki kaaossmaragdit, jottei Robotnik pääse käyttämään niitä omiin, kieroutuneisiin suunnitelmiinsa. Sonicin vanhat kaverit, Knuckles ja Tails piilottelevat siellä sun täällä pelialueella. Jos Sonic löytää jommankumman ja hänen taskussaan on vähintään 50 kultarengasta, niin hän saa tilaisuuden pelata bonuskenttä. Jos hän selviää siitä, palkintona on pajon kultarenkaita ja joskus jopa lisäelämä tai yksi etsityistä smaragdeista. Smaragdeja pitää löytää seitsemän, ja pelaajalta vaaditaan sekä taitoa että kärsivällisyyttä, jos hän aikoo löytää ne kaikki.

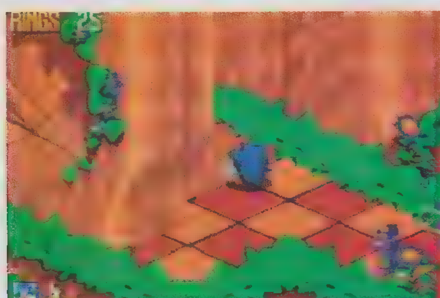
Kuten tunnettua, kaikki aiemmat Sonic-pelit ovat olleet tiukan kaksiulotteisia. Nyt pelityyli on muuttunut täysin ja muistuttaa ehkä eniten vanhaa Marble Madnessiä vinoruutuineen, pyramidiseinineen ja tasankoineen. Vanhojen Sonic-pelien tunnusomaisin piirre oli hurja vauhti, jolla sininen siili rynni kenttien hälki. Kolmiulotteisuus on hidastanut Sonicia huomattavasti, ja paikoitellen hänen ohjaamisensa tuntuu hieman takkuiselta. Vauhdin tuntua on haettu tunneleilla ja silmukoilla, joiden läpi Sonic voi pyyhältää kuin vanhoina, hyvinä aikoina. Valitettavasti kovin hurjaan vauhtiin ei päästä edes silloin, ja kaiken kaikkiaan peli tuntuu vähän liian hitaalta ja kankealta.

Kokonaisuudessaan Sonic 3D on keskinkertainen ja mitäänsanomaton tasoloikka. Pelin seitsemän aluetta eivät juuri eroa toisistaan, ja pomot kaatuvat puhaltamalla. Vanhojen Sonicien vauhti ja vetovoima on jäänyt jonnekin, ja kaiken kaikkiaan peli tuntuu yritykseltä rahastaa viimeiset pennoset pian unholaan painuvalla konsolilla. Toivottavasti tilanne paranee, kun parannettu Sonic 3D julkaistaan Saturnille, mutta siinä tapauksessa japanilainen, Segan luottotiimi Sonic Team saa kyllä venyttää mielikuvitustaan hieman pitemmälle.











Näiden kenttien lisäksi Sonic 3D:stä ei löydy pahemmin 3D:tä. Koko pelissä ei ole ainuttakaan polygonia.

Vanhojen Sonicien vauhti ja vetovoima on jäänyt jonnekin, ja kaiken kaikkiaan peli tuntuu yritykseltä rahastaa viimeiset pennoset pian unholaan painuvalla konsolilla.

EI MIKÄÄN 3D

Näinä aikoina lyhenteen 3D kirjoittaminen pelilaatikon kanteen on ikävyyksien kerjäämistä. Ainakin kun muistaa sellaiset pelit kuten Tomb Raider ja Super Mario 64. Tämä peli ei tunnu yhtään edeltäjiään kolmiulotteisemmalta, eikä taatusti hauskemmaltakaan.

Kun ensimmäinen Sonic-peli takavuosina ilmestyi, olin vannoutunut Nintendo-fani, ja viis veisasin sinisestä siilistä ja hänen typeristä seikkailuistaan. Mutta vaikka kuinka palvoinkin Marion seikkailuja, niin en voinut kieltää sitä tosiseikkaa, että Segalla oli saatu aikaan jotain, mistä Nintendolla voitiin vain haaveilla: vauhtia. Kun Sega nyt on onnistunut hävittämään vauhdintunteen kokonaan Sonic 3D:stä, niin olen pettynyt. Sonic vain tallustelee edestakaisin ja pelastelee pieniä lintusia. Mitään ei tunnut tapahtuvan, eikä yllätyksiä kannata odottaa.

Puutteistaan huolimatta kyseessä on kohtuullisen viihdyttävä peli. Ainakin kahden, kolmen tunnin ajan. Sitten ei olekaan muuta jäljellä kuin katsella lopputekstejä ja ihmetellä oliko siinä kaikki.

Topi 76

EI MIKÄÄN OIKEA SONIC-PELI

Sonic-pelit ovat olleet suurin syy siihen, että Sega kasvoi konsolimarkkinoilla 90-luvun aikana Nintendon kanssa tasaveroiseksi kilpailijaksi. Kolme ensimmäistä Sonic-peliä ovat Marion seikkailujen lisäksi maailman parhaita tasoloikkapelejä. Sen vuoksi Sonic 3D on niin traaginen tapaus. Se ei ole suinkaan mikään rapapeli, mutta edellisten seikkailujen tasolle se ei yllä missään vaiheessa. Se taas johtuu siitä, että Sonicin luoja Yuji Naka ei ole ollut projektin kanssa missään tekemisissä. Mennyttä ovat niin sulavuus, tuntuma ja mielikuvituksellinen grafiikka, joita ilman Sonic ei ole lainkaan entisellään.

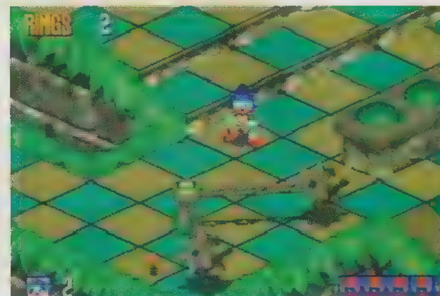
Sonic 3D:n parannettu Saturn-versio näyttää paljon paremmalta, mutta aidot Sonic-fanit saavat odottaa vielä puoli vuotta, kunnes Sonic palaa näyttämölle Yuji Nakan täysin uudessa pelissä.

Tohtori Wiili 79



Sonic-fanit joutuvat valitettavasti pettymään nähdessään Sonic 3D:n. Vanhoista peleistä ei ole tallella niin vauhtia, grafiikkaa kuin tuntumaakaan.







GRAFIIKKA 83
Siistiä ja yksityiskohtaista, mutta myös mielikuvituksetonta.

TUNTUMA 79
Ohjaus tuntuu luonnottomalta ja kankealta, eikä mitään tapahdu - ikinä.

ÄÄNET 75
Ärsyttävää musiikinrenkutusta ja vanhanaikaisia pliiploop-ääniä.

HAASTE 69
tämän pelin selvittää ensimmäisellä yrityksellä. Sonic on kuolematon, mikä johtuu liian monista lisäelämistä ja suojista.

YHTEENSÄ
Soniciin on iskenyt vanhuus.

78





SEGA SATURN™

Alk. 345,- -pelit, joihin ei yksikään pentium riitä.



DAYTONA USA CCE
Nascar-ajon parannettu painos. Upeat kaarteet, uskomaton tuntuma



TOMB RAIDER
Lara Croftin paras versio. Kaunotar jakaa kuolemaa setvien ansoja



VIRTUA COP 2
Virtua City viilisee taas kriminaaleja. Nyt lisää arsenaalia käyttöön!



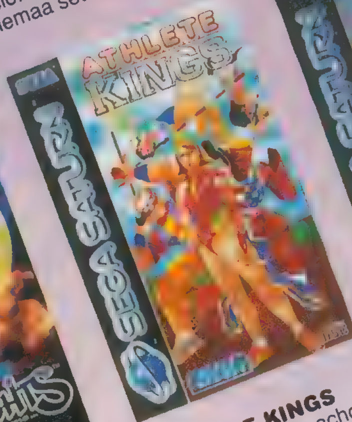
SEGA WW SOCCER ´97
Maali! Kaikkien julkaisujen ylistämä futis nyt Suomessa! Hyvä Suomi!



STREET FIGHTER ALPHA 2
SF-taistelijoiden uljain turnee! Combohyökkäykset, energiapurkaukset!



NIGHTS
Legendaarisen Sonic Teamin maaginen kosketus. Henkeäsalpaava 360-astetta!



ATHLETE KINGS
Kuusi erilaista, machoilevaa urheiluhahmoa! Tee maailmanennätys.



VIRTUA FIGHTER 2
Vuoden peli Euroopassa! Mikähän ´97 Saturn-titteli voittaa pc:n taas?



COMMAND& CONQUER
Liity hallituksen joukkoihin tai kapinallisiin. Mukana kaikki tehtävät! + 10 extraa

SEGA PC-TUOTTEET MYÖS KA KISTA SOKOS-TAVARATALOIST SEKÄ AKATEEMISISTA

UUDET SEGA-HITIT MYÖS SEURAAVISTA LIIKKEIS

HAMINA	MUSTA PÖRSSI
HELSINKI	MUSTA PÖRSSI FORUM
	MUSTA PÖRSSI KAISANIE
HYVINKÄÄ	HYVINKÄÄN KONEMYYNT
HÄMEENLINNA	MUSTA PÖRSSI
	TT-KONE
IMATRA	EXPERT HATAKKA
	KYMENHEIKKI
JOENSUU	TEKNISET
JYVÄSKYLÄ	JUHAN KONEHALLI
	KONEANTTILAT
	PRISMA
KARHULA	MUSTA PÖRSSI
	EXPERT
KIRRI	KONEANTTILAT
KOUVOLA	MUSTA PÖRSSI
LAHTI	DATA-INFO
	MUSTA PÖRSSI
MÄNTSÄLÄ	MÄNTSÄLÄN KONEMYYNT
OULU	PATEN TULLI
PORVOO	RADIOTÄHTI
RAAHE	EXPERT
RIIHIMÄKI	U.SAAVALAINEN
SALO	SALON KONE
SAVONLINNA	MUSTA PÖRSSI
SEINÄJOKI	KONEKAUPPIAS T&T
TURKU	TURUN KONEMYYNTI

YVINVARUSTETUT SEGA-MYYMÄLÄT

ELSINKI	STOCKMANN, KESKUSKATU 2, 09-1251
	FUN STATION, PIKKU-BULEVARDI, 09-336 015
	FUN STATION, MARMORIKUJA, 09-822 4010
VÄSKYLÄ	MUSTA PÖRSSI, TORIKESKUS, 014-6193 64
	MUSTA PÖRSSI, TOURULA, 014-6193 65
OPIO	GAME HOUSE, SUOKATU 30, 017-580 0560
TAMPERE	GAME HOUSE, RAUTATIENKATU 18, 03-233 1333
TURKU	GAME HOUSE, EERIKINKATU 17, 02-2515690
SEINÄJOKI	PELIHIIRI, KESKUSKATU 3, 06-412 8882
VAASA	PELIHIIRI, REWELL-CENTER, 06-312 9882
VANTAA	VIDEOPELIDIVARI, KIELOTIE 15, 09-873 1881
	GAME HOUSE, UNIKKOTIE 9, 09-873 3691

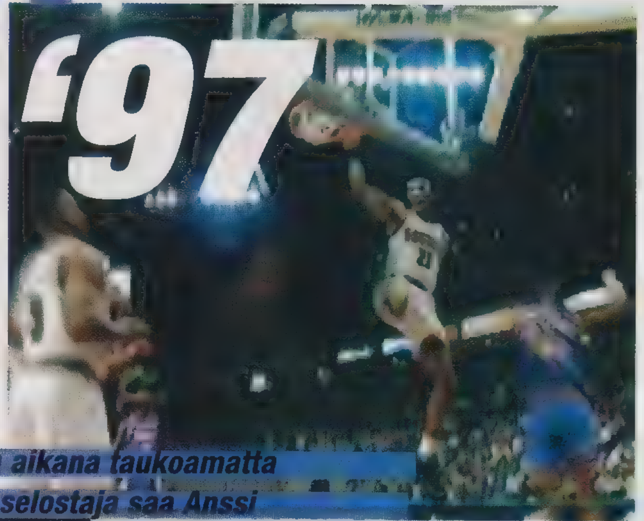
ion.fi

a 09-478 00667

SEGA

LUONNE	**Urheilu**
JULKAISIJA	**Electronic Arts**
VALMISTAJA	**EA Sports**
JAKELU	**EA Nordic**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1 - 4**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
MUUT KONEET	**Saturn**

NBA Live '97



Uusi vuosi toi tullessaan paljon uusia urheilupelejä. NHL '97:n, FIFA '97:n, Madden '97:n ja PGA '97:n jälkeen myös NBA '97 saapuu talvi-iltoja piristämään. Ja hyvältä näyttää.

Otteluiden aikana taukoamatta pälättävä selostaja saa Anssi Kukkosenkin kuulostamaan hitaalta.





Näin hauskaa koripallo ei ole edes elävässä elämässä.

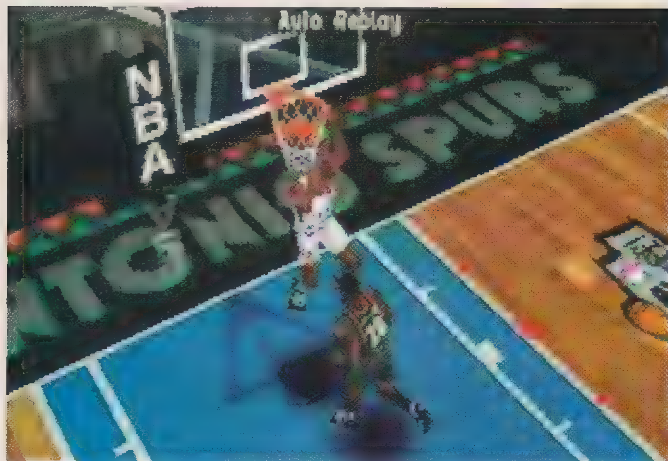


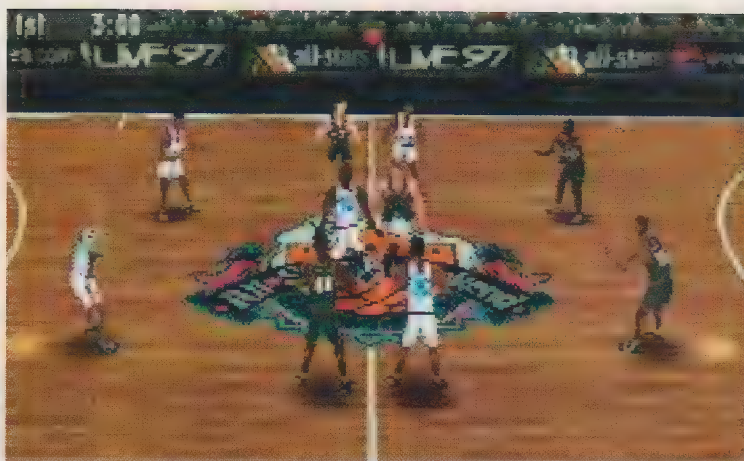
Jos joku jostain syystä ei vielä tiedä mitä NBA tarkoittaa, niin heille kerrottakoon että kyseessä on pohjoisamerikkalainen koripalloliiga. Kyseinen sarja on poikinut vuosien varrella konsolipelin jos toisenkin. Niitä ovat NBA Jam Extreme, Total NBA '96 ja NBA Live '96. Viimeksimainittu Electronic Artsin peli on saanut nyt jatkoa odotetulla nimikkeellä NBA Live '97.

Syy siihen, miksi NBA Live oli viime vuonna niin suosittu on se, että pelin tekijät olivat kahlanneet koripallon sääntökirjan tarkasti läpi ja tehneet pelistä niin todenmukaisen kuin mahdollista. Jatko-osa seuraa samaa linjaa. Kaikki säännöt ovat edelleen mukana, mutta peliin saa lisää vauhtia kun kytkee sääntövalikosta liikoja sääntöjä pois päältä. Jos hellittää sääntökirjasta, niin silloin on paras valmistautua siihen ajatukseen, että joukkueen tähtipelaajasta tehdään kentällä muusia. Minimisäännöillä pelatessa vaihtopenkki täyttyy nopeasti nuijituista pelaajista, jotka eivät jaksa palloa nostaa. Sääntöihin on muutenkin hyvä tutustua, jotta pelinsä voi suunnitella etukäteen. Jos sääntöjen tuntemisesta ei muuta iloa olekaan, niin tiukan tuomarin vastaan tullessa pystyy pelaamaan vähemmän katkonaista peliä. Strategia on kaikki kaikessa.

Pelin suunnittelu ei ole niin hankalaa, kun tuntee säännöt. Ohjaus tekee varsinaisen pelaamisen helpoksi. Joukkueurheilupeleissä ei kovin usein näin hyvää ohjausta tapaa, mutta Electronic Arts on todellakin onnistunut tekemään hyvästä ohjauksesta vielä entistä paremman. Toimitus osoittaa suosiotaan ja taputtaa karvaisia käsiään.
Grafiikka on kaunistunut paljon edelliseen osaan verrattuna. Aiemmin kaunein koripallopeli oli Total NBA '97, mutta sen johtoasema ei ole enää niin itsestään selvä, kun NBA Live '97 on täällä. Pelaajat ovat paljon yksityiskohtaisempia ja persoonallisempia kuin ennen. Kenttäpelaajat eivät jätä yhtään tilaisuutta käyttämättä esitelläkseen syöttöjä selän takaa tai harhautuksia ennen heittoa. Näyttää kieltämättä hienolta, kun kaksimetrinen hujoppi juoksee vapaana kentän halki, kuljettaa pallon parilla pompulla, hyppää korille, kiertyy ilmassa puoli kierrosta ja upottaa oranssin pallon sukkaan.
Äänetkin ovat parantuneet. Jokaisella kentällä on oma selostajansa, joka selittää pelin tapahtumia taukoamatta ja kertoo viimeksi kaksi (tai kolme) pistettä tehneen pelaajan nimen. Sekään ei käy tylsäksi, sillä jokaisesta nimestä löytyy monta erilaista samplea, välillä selostaja vain ohimennen maintsee pelaajan nimen, välillä huutaa innoissaan mikrofoniin. Tuntuu hienolta kuulla selostajan lukevan oman suosikkipelaajan nimen kun tämä on pelastanut pelin superdonkkauksella.

Ei ole pienintäkään epäilystä etteikö tämä olisi koripallopelien ykkönen. Kysymys kuuluukin: miten Electronic Arts voi pistää paremmaksi vuoden 1988 versiossa?











Muiden koripallopelien tapaan myös NBA Live '97 on täynnä tunnettuja ja tuntemattomia koripallosankareita.

MAAILMAN PARAS KORISPELI

EA Sports on onnistunut paremmin kuin uskalsin toivoakaan. Viime vuoden huippupeli NBA Live haipuu mukavaksi muistoksi, sillä olen löytänyt itselleni uuden korispelisuosikin. Tiesin kyllä, että EA osaa tehdä hyviä koripallopelejä, mutta tälläisesta huippupelistä en osannut edes uneksia.

Ohjaus on urheilupelien joukossa täysin omaa luokkaansa. Otteluiden aikana taukoamatta pälättävä selostaja saa Anssi Kukkosen kuulostamaan hitaalta. Jokaisella kentällä on vieläpä oma selostajansa. Äänimaailma on muutenkin hyvin toteutettu. Ainoa äänipuolen moka on musiikki, joka ei sytytä minua vähääkään. Täytyy kuitenkin tunnustaa, että sekin on hyvin tehtyä.

Grafiikka on selvästi parempaa kuin viime vuotisessa NBA Livessä. Otteluiden väliset latausajat ruudussa pyörii psykedeelinen kuvio täynnä koripalloja. Sen yläpuolella olevassa levyssä vääntyneet kirjaimet muodostavat lauseen: "I Love This Stuff!" Allekirjoitan.

Niko 94

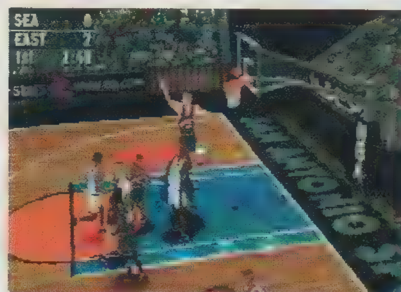
MITÄÄN EI PUUTU

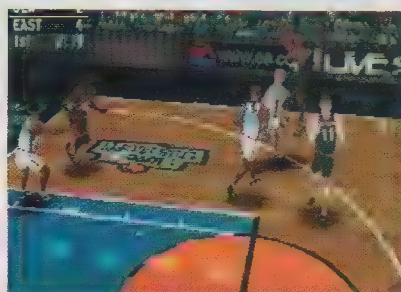
Electronic Artsin koripallosarja on pelitalon urheilupeleistä paras tämänvuotinen versio. Sekä FIFA että NHL hävisivät siirtyessään 32-bittisille, mutta NBA Live '97 on sekä hyvin tehty että hauska. Mukana on kaikki mahdolliset valikot ja tilastot, ja puutteita on todella vaikea löytää. NBA Jamin vauhtiin ei päästä, mutta se tuskin on ollut tarkoituskaan. NBA Live '97 yrittää simuloida aitoja koripallopelejä, ja siinä onnistutaankin komeasti.

NBA Live '97:ssä on kaikkea sitä, mikä tekee koripallosta yhden maailman suosituimmista urheilulajeista. Yhtä hauskaa koripallopeliä ei ole tullut vastaan pitkiin aikoihin.

Topi 90









GRAFIIKKA **90**
Upeampi kuin edellinen osa. Animaatiossa ei voi enää paljon parantaa.

TUNTUMA **92**
Selkeästi paras PlayStationin koripallopeli tähän mennessä.

ÄÄNET **90**
Selostajat ovat uskomattomia.

HAASTE **91**
Kauden jälkeen kultamitalia ei pääse juhlimaan ihan helposti.

YHTEENSÄ
Paras koripallopeli pitkiin aikoihin.

91

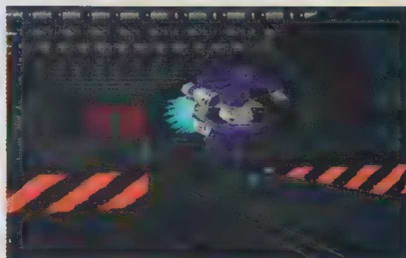
LUONNE	Beat 'em up
JULKAISIJA	Sega
VALMISTAJA	AM3
JAKELU	
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1 - 2
PELIMUISTI	
MUUT KONEET	

Virtual On

AM3 näytti Sega Rallylla miten kolikkopelejä konvertoidaan onnistuneesti Saturnille. Tällä kertaa tehtävä osoittautui liian vaikeaksi.

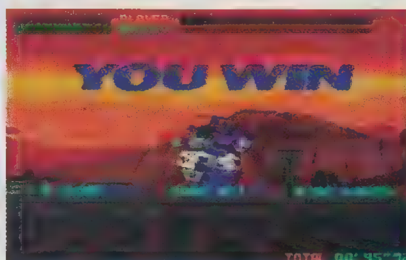


Raskaissa taisteluissa joku vetää aina lyhimmän korren. Tällä kertaa se on Fei-Yenin edessä oleva robotti, joka räjähtää tuota pikaa miljooniksi palasiksi.

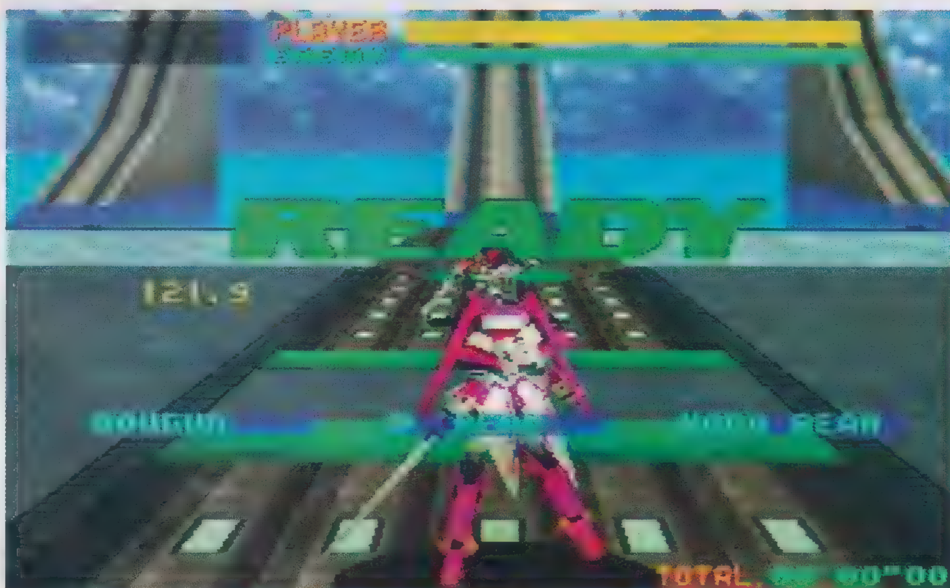








Ohjaussysteemi ei toimi niin kuin sen pitäisi, ja huolellisesti suunniteltu hyökkäys menee liian usein takamukselleen.



Jos aletaan kiisteellä siitä, mikä on Japanin suurin lahja pelimaailmalle, niin vastaus voi aivan hyvin kuulua: kaksintaistelurobotit. Jostain kumman syystä nousevan auringon saarella rakastettaan robotteja, ja mitä suurempia ne ovat, sen parempi. Segan kehitysryhmä AM3 ei halunnut jäädä muodista jälkeen, ja kolikkopelihirviö Virtual On on vallannut maailman pelihalleja jo vuoden ajan. Nyt se on konvertoitu Saturnille, joten on aika hypätä robottiin ja rymistellä areenalle.

Virtual Onissa voi valita kahdeksan robotin ja kahden pomon väliltä. Jokaisella robotilla on omat aseensa ja erikoishyökkäyksensä. Tarkoituksena on ollut luoda mahdollisimman erilaisia roboja. Segan mukaan jokaisen pelattavan robotin hyökkäykset, aseet ja liikkeet ovat täysin uniikkeja. Väite pitää paikkansa tiettyyn rajaan asti, se selviää jo ensimmäisen ottelun jälkeen. Sega ei kerro mikä roboteista on paras, joten tutkimme rautahannuja vähän lähemmin. Temjin oli maailman ensimmäinen suuri taistelurobotti. Temjinin ase on suuri miekka, joka leikkaa melkein mitä tahansa.

Dorkas, yksi pelin raskassarjalaisista, on hitaampi kuin muut. Hänen aseenaan on valtava moukari, jolla hän iskee vastustajansa pulttikasoiksi.

Vaaleanpunaista Fei-Yeniä voisi kutsua pelin ainoksi naishahmoksi. Hän on erittäin nopea, mutta nopeus tasoittuu kevyellä panssarilla.

Fei-Yenin erikoishyökkäys on koko joukon omaperäisin. Hyökkäys näyttää ruusunpunaisten sydämien sateelta, joka hävittää kaiken tieltään.

Suuri ja kömpelö Belgdor perustuu ns. Raiden-prototyyppiin – robottiin, jonka sähkövoima on suurempi kuin kenelläkään muulla. Belgdor on kuitenkin nopeampi kuin edeltäjänsä. Kasvanut nopeus tasoittuu sillä, että Belgdorin aseet eivät ole yhtä tehokkaita kuin Raidenin.

Joukon myrkyllisin ja salakavalin robotti on Viper II. Vaikka nimi kuulostaakin huonolaatuiselta moottoriöljyltä, Viper II on Virtual Onin monipuolisin robotti ja kovin vastustaja.



Fei-Yen on ainoa naisellinen robotti Virtual Onissa ja aina yhtä voitonvarma.





Viper-prototyyppi kehitettiin täydentämään suuria robotteja valtavalla sähkövoimalla. Viper II on roboteista kaikkein nopein, ja sillä on myrkyllinen arsenaali pitkän kantaman aseita. Lähitaistelussa Viper II:sta ei kuitenkaan ole kuin hiekkasäkiksi.

Bal-Bas-Bow on uuden sukupolven robotti. Monipuolinen asesysteemi tekee Bal-Bas-Bowsta yhden pelin kovimmista luista.

Apharmd polveutuu Apharmd-mallista ja on kehitetty sissisotaa varten. Sen myös huomaa, kun robotti pääsee vauhtiin.

Hirviörobotti Raiden on pelin säälimättömin osanottaja. Raidenin tehokkaimmat aseet ovat kaksi lasertykkiä, jotka on kiinnitetty robotin olkapäihin. Yksi kunnon osuma lasertykillä vie vastustajalta puolet energiasta sekunnin murto-osassa.

Virtual Onissa on yhteensä seitsemän kenttää, ja jokainen kenttä eroaa toisista kentistä useissa eri suhteissa. Ensinnäkin kentät eroavat suojan määrässä. Metsäkentässä suojaa tarjoavat vain puut, eivätkä nekään kovin hyvin. Vähän myöhemmässä vaiheessa nokkapokkaa käydään harjoittelemassa kuussa, missä onkin jo paljon enemmän tavaroita joiden taakse piiloutua.

Jokainen robotti toimii eri tavalla kentästä riippuen. Raiden viihtyy parhaiten sellaisilla kentillä, joissa ei ole esteitä joiden taakse viholliset pääsisivät karkuun kaksoislasereiden tulitukselta. Notkeat Viper II ja Fei-Yen pärjäävät parhaiten sellaisilla kentillä, joilla on paljon esteitä.

Virtual On ei ole todellakaan mikään tavallinen beat 'em up. Siitä löytyy yhtäläisyyksiä lajin muihin peleihin mutta myös paljon omaperäisyyttä. Jokaisella robotilla on omat hyökkäys- ja liikkumiskuvionsa. Myös robottien ulkoiset habitukset eroavat toisistaan, ja näkee että ne on suunnitellut asiantuntija: Katoki Hajime, joka on suunnitellut viime vuoden Gundam-sarjan. Kuten muillakin tämän lajityypin peleillä, myös Virtual Onilla on puutteensa. Pahin vika löytyy tuikitärkeästä ohjauksesta. Ohjaussysteemi ei toimi hyökkäyksissä niin kuin sen pitäisi, ja ihan liian usein huolellisesti suunniteltu hyökkäys menee täysin takamukselleen. Saa nähdä paraneeko tilanne, kun Saturnille Virtual Onia varten kehitetty uusi Twin Stick ilmestyy. Paras neuvo, jonka voimme antaa, on että kokeilee peliä ennen kuin latoo rahat tiskiin.

OLISI VOINUT OLLA PAREMPI

Törmäsin Virtual Onin kolikkopeliversioon ensimmäisen kerran Los Angelesin E3-messuilla. En ole koskaan pelannut yhtä paljon kolikkopeliä kuin tuolloin. Istuin kuin kiinniliimattuna ja voitin pelin kerta toisensa jälkeen. Lopulta muut vierailijat kyllästyivät siihen että voitin kaikki ja pyysivät, että antaisin paikkani jollekulle toiselle.

Joten kuten ymmärrätte, hallitsen Virtual Onin mennen tullen. Siksi joudunkin valittaen toteamaan, että Saturn-versiosta olisi pitänyt tulla parempi. Virtual On olisi voinut olla talven kuumin uutuus Saturnille.

Jos satut kuulumaan niihin kummajaisiin, jotka eivät välitä beat 'em upeista, roboteista tai monimutkaisista ohjaussysteemeistä, niin voit unohtaa Virtual Onin huoletta.

Martti 79

LAJINSA PARAS EDUSTAJA

Vaikka Martti kehuukin olevansa Virtual On -guru, niin minä en ole ikinä päässyt pelin juoneen mukaan. Siksi minulla ei ollut myöskään yhtä kovia ennakko-odotuksia Saturn-konversion suhteen, enkä joutunut pettymään yhtä pahasti.

Minun silmiini Virtual On näyttää omaperäiseltä ja aika hauskalta Saturnin peliltä siitäkin huolimatta, että se ei yllä yhtä korkeaan laatuluokkaan kuin AM3:n Sega Rally -konversio. Olisihan Virtual Onista saatu parempikin, jos ohjauksesta olisi maltettu tehdä vähän sulavampi, mutta jos haluaa tämän lajin pelin, niin Virtual On on ykkönen.

Topi 82











GRAFIIKKA 84
Selkeää ja puhdasta grafiikkaa.

TUNTUMA 75
Robotit liikkuvat aivan liian hitaasti.

ÄÄNET 87
Stressaavaa musiikkia ja pari hyvää samplea.

HAASTE 84
Paljon vaihtelevia kenttiä.

YHTEENSÄ
Virtual On on hieman epäonnistunut konversio.

80

LUONNE	Tasoloikka
JULKAISIJA	Nintendo
VALMISTAJA	HAL
JAKELU	
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1 – 2
PELIMUISTI	Muisti
MUUT KONEET	

Kirby's

Viime vuosien Kirby-peleissä tasoloikat ovat jääneet laadussa pitkälle arvoituspainotteisten pelien taakse. Kirbyn kokoelmapeli, Kirby's Fun Pack todistaa, että kyllä Kirbystä on tasoloikkasankariksikin.







Jos tähdet loistavat liian kirkkaasti, niin Kirby kiskaisee snorkkelin naamaan ja pulahtaa veteen.



Muistatteko golfpelin Kirby's Dream Course, Game Boyn miniflipperin Kirby's Pinball Land, yksitoikkoisen Kirby's Block Ballin ja amerikkalaistetun Kirby's Avalanchen? Varmasti muistatte, jos pidätte Kirbystä. Nyt silmä tarkkana, sillä täältä tulee Kirby's Fun Pack. Siinä on kahdeksan Kirby-peliä yhden hinnalla – ja pelit ovat vieläpä hyviä!

Kirby's Fun Pack on hyvin tehty ja harkittu tasoloikka. Kirby saa vihdoinkin tasoitusta kaikista niistä löysistä ja puolihuolimattomasti kasatuista peleistä, joihin hänet on viime aikoina värvätty. Parannus ei tee hallaa myöskään pelitalo HAL:n maineelle.

Kirby's Fun Packin intro on elegantti. Myös loppupeli on yhtä elegantti, tosin grafiikat eivät ole yhtä upeita. Itse Kirby loistaa taustasta kuin neonvalo – kiitos omituiselle värivalinnalle. Taustatkaan eivät jää värikylläisyydessä kauas päähenkilön taakse.

Jokainen osapeli alkaa pienellä teatteriesityksellä. Näyttelijöinä on Kirbyn kavereita, jotka viuhtovat pikku kätösillään. Ruudulla näytetään ohjain sekä näytös pelin tapahtumista. Kaikki nappulat selitetään tarkoin, ja ohjausta saa harjoitella kunnes se sujuu kunnolla. Harjoitussession jälkeen saa joko kehuja tai rakentavaa kritiikkiä rippuen siitä, miten hyvin harjoituksista selviää.

Ensimmäinen kahdeksasta pelistä on Spring Breeze. Kirby käyttää vihollisista selviämiseen vanhaa, tuttua taktiikkaa. Kirbyn vihollisten kohtaloa voi kuvata taktiikkaopillisella lauseella: "kaikki mitä teet, voidaan käyttää sinua vastaan." Kirby selvittää vastustajansa imemällä heidän aseensa suuhunsa ja sylkemällä ne takaisin. Joskus hänen nälkäänsä ei tyydytä pelkkä ase, vaan hän nielaisee koko vihollisen, jonka voi sopivaa nappia painamalla sylkäistä ilkeän pomon tai jonkun muun ikävän tyypin niskaan.

Gourmet Racessa Kirby kilpailee pomojen kanssa siitä, kuka juoksee nopeimmin ja syö samalla eniten. Haaste ei ole kovin vaikea, mutta peli sopii hyvin muiden pelien kaveriksi.

Great Cave Offensive on seikkailupeli, jossa Kirby etsii aarteita. Löytämistään odottaa 60 aarretta.

Mainittakoon vielä, että peleihin ei pääse milloin tai miten tahansa. Sekä jännitys että haaste kasvaa matkan edetessä.

Pelin aikana selviää, että kun nielaisee vihollisen, saa käyttöönsä sen erikoiskyvyt. Välillä Kirby sylkee pommeja, välillä tulipalloja, riippuen täysin siitä, kenet hän on sattunut viimeksi nielemään. Jos haluaa tehdä pelistä oikein helpon, voi valita tietokoneen apuja. Silloin Kirby saa kaverin, joka auttaa vaaroissa. Jos käyttää aputoimintoa, niin voi varautua siihen, että Kirby saattaa vaikuttaa vähän nössöltä.

Kun Kirby onnistuu tehtävässään, niin hän tanssii kahden muun Kirbyläisen kanssa kuuluisan Kirby-tanssin.

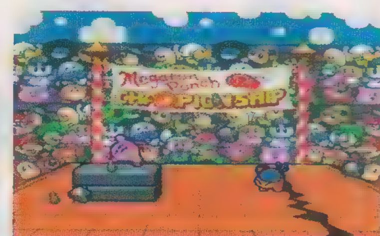
Jos Kirbyn vatsa ei ole täynnä vihollisia ja aseita, niin hän voi nielaista ilmaa ja leijua kuin ilmapallo. Hyödyllinen taito, koska tasojen välillä saattaa olla leveitä kuiluja.

Loppujen lopuksi Kirby's Fun Packin kahdeksan peliä eivät eroa toisistaan kovin paljoa, mutta ne täydentävät toisiaan hienosti. Voisi sanoa, että yhdessä ne luovat yhden jättikokoisen Kirby-pelin.

Fun Pack







Kirby saa vihdoinkin tasoitusta kaikista niistä löysistä ja puolihuolimattomasti kasatuista peleistä, joihin hänet on viime aikoina värvätty.

PALIKKAOSUUS PUUTTUU

Suosittelen mielelläni Kirby's Fun Packiä kaikille niille, joiden pelikirjastosta ei löydy ainuttakaan Kirby-peliä. Kyseessä on tasoloikka, jossa on kaikkea: seikkailua, taistelua ja haastetta. Vain palikkaosuus puuttuu. Ikävää, ettei Nintendo viitsinyt ujuttaa peliin arvoituksia, silloin Kirby's Fun Pack olisi ollut melkein nappipeli. Ei siinä nytkään mitään isompaa vikaa ole, minä ainakin tykkään pelata sitä. Ihmettelenpä vaan, kuka on keksinyt antaa sille niin ihmeellisen nimen. Mitä Kirby's Fun Pack muka on tarkoittavinaan? Pelin japanilainen nimi Star Kirby Super Deluxe on paljon fiinimpi ja osuvampi nimi.

Loviisa 90

FANTSUA

Vaikka Nintendo panostaakin kaikkensa tehdäkseen Nintendo 64:stä 90-luvun ykköskonsolin, niin vanhojen kumppaneidensa kanssa he osaavat vielä tehdä hyviä SNES-pelejäkin. Yksi esimerkki siitä on Donkey Kong Country 3, toinen esimerkki on Kirby's Fun Pack.

Koska Kirbyn aiemmat tasoloikat ovat olleet keskinkertaista kamaa, niin olin hämmästynyt pelattuani Kirby's Fun Packiä ensimmäisen kerran. Kyseessä on vaihtelevin, kaunein ja hauskon tasoloikka milloinkaan. HAL on sitäpaitsi saanut apua Shigeru Miyamotolta.

Topi 91



Kirby's Fun Pack on täynnä kummallisia pomoja. Tässä yksi esimerkki.











GRAFIIKKA	92	TUNTUMA	88	YHTEENSÄ
Yksityiskohtaista ja värikästä. Monta söpöä pikkuhahmoa.		Välillä turhan helppo.		Ultimate Kirby Kombat.
ÄÄNET	89	HAASTE	91	
Tarttuvaa Kirby-poppia.		Kahdeksan peliä kestää kauan.		90

LUONNE	Seikkailu
JULKAISIJA	Crystal Dynamics
VALMISTAJA	Silicon Knights
JAKELU	
MYYNNISSÄ	Tammikuu
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	Muistikortti
MUUT KONEET	

Blood Omen: Legacy Of

Legacy of Kain on jotain niinkin harvinaista kuin toiminta-RPG PlayStationille. Perusteiltaan se muistuttaa Legend of Zeldaa, mutta söpöjen pikkufiguurien ja harmittomien taikojen sijasta tarjolla on ämpärikaupalla verta ja paljon väkivaltaa



Pelin kamerakulma on sama kuin kolmessa neljästä Zelda-pelistä, eli toimintaa seurataan yläviistosta. Valinta tuntuu luontevalta ja helpolta niille, jotka ovat tottuneet tämäntyyppisiin peleihin. Sen sijaan grafiikka ei saa osakseen ihastuneita huokauksia. Se ei ole mitenkään kelvotonta, mutta PlayStationin nykyisten pelien korkealle tasolle se ei yllä missään vaiheessa. Sen sijaan kiitosta voi jakaa välisekvensseistä, jotka kuljettavat tarinaa eteenpäin sujuvalla tavalla. Välikuvat on renderoitu, ja tyyli on suunnilleen sama kuin Resident Evilissa.
Myös äänet ovat tässä pelissä huippuluokkaa.

Pelin sankarille käy kalpaten heti alkumetreillä, hän nimittäin kuolee. Ei hätää, käänne kuuluu tarinaan, ja kohta Kain herää verenhimoisena vampyyrina vanhan linnan synkässä holvissa. Siitä eteenpäin peli jatkuu koston merkeissä, ja pelin aikana joudutaan turvautumaan kaikkiin mahdollisiin "hyvän" vampyyrin erityiskykyihin. Erityiskykyihin kuuluu mm. taito muuntautua sudeksi, jossa hahmossa vaikeista esteistä selviää paljon helpommin. Enimmäkseen Kainin matka eri hahmoissa käy ilman että kukaan tulee häiritsemään edes asutetuilla alueilla. Kaikki kuolevaiset tietysti pelkäävät vampyyreita.

Mieleen kannattaa painaa nimet Mortanius (paha musta maagi), Vorador (julma olento, täysin omaa luokkaansa), Malek (yhdeksän tuomitun soturin suojelija) sekä Nupraptor. Viimeksimainittu on päätön soturi, jonka pään Kain mielellään saisi hyppysiinsä. Kaikki edellämainitut ovat matkan varrella vastaan tulevia hahmoja. He eivät aina anna itsestään ennakkovaroitusta, vaan saattavat ilmestyä yks kaks yllättäen. Yksi asia on kuitenkin varma: Kain ei lepää, ennen kuin saa kauan kaipaamansa verisen koston.

Koko pelin selvittäminen on kieltämättä kova haaste. Aina kun luulee olevansa loppusuoralla, niin ilmaantuu jokin uusi käänne, joka vie tarinaa eteenpäin. Pelin valmistajan mukaan peliaikaa ennen loppukuvia kerääntyy vähintään sata tuntia. Hopealevyllä siis odottaa sata jännittävää, toiminnantäyteistä ja mukaansatempaavaa tuntia. Aika on rahaa, ja raha saa tällä kertaa kunnon vastineen. Kuten Kain sanoo: mikään ei ole ilmaista – ei edes kosto!

VAMPYYREITA JA VÄKIVALTAA

Kuten tunnettua, minä kuulun niihin ihmisiin, jotka eivät voi vastustaa tämäntyyppisiä pelejä. Kauhu on hauskaa, kuten myös jännittävät seikkailut. Legacy of Kain sekoittaa niitä maukkaaksi keitokseksi, jossa vampyyri nimeltä Kain seikkailee kauan kaipaamaansa kostoa etsimässä. Lisäpisteitä ropisee siitä, että loppu vaikuttaa koko ajan olevan yhtä kaukana, koko ajan tuntuu siltä, kuin olisi pelissä vasta alkumetreillä. Kyseessä on suuri peli. Kokonaisuutta eivät heikennä myöskään makeat välisekvenssit, jotka on toteutettu parhaaseen Resident Evil -tyyliin. Lyhyesti ja ytimekkäästi kiteytettynä: Legacy of Kain on helvetin hyvä peli!

John 90

PITKÄ JA MAUTON

Legacy of Kainissa on monta hyvää puolta, mutta myös monta huonoa. Legacy of Kainin hyviin puoliin kuuluu ennen kaikkea se, että se on jumalattoman suuri. Kokeneet roolipelaajat pääsevät pelin alusta loppuun alle pelin valmistajan lupaamien sadan tunnin, mutta vähemmän kokeneille luvassa on tuntitolkulla enemmän television edessä istumista.

Ohjauksessa ei ole mitään mainittavampaa vikaa, eikä grafiikassakaan ole isompia valituksen aiheita. Legacy of Kain on hyvin tehty peli, mutta ei kuitenkaan virheetön.

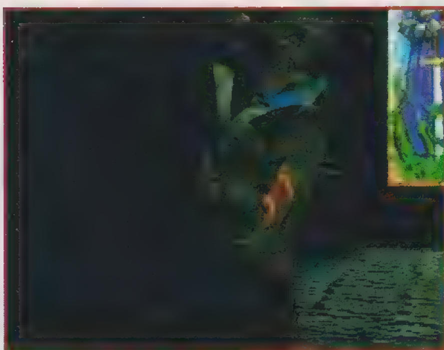
Huonoihin puoliin kuuluu pelin älytön väkivalta. Älkää nyt vain luulko, että olen joku moralisti, mutta tuntuu siltä, että väkivaltaa on viljelty niin rutkasti jotta pelin puutteet jäisivät sen peittoon. Peli tuppaa usein käymään yksitoikkoiseksi, ja sitä peitellään neitosten verisellä lahtaamisella ja puolustuskyvyttömien maalaisten silpomisella. Legacy of Kain on täynnä sensaationhakuista väkivaltaa, eikä sitä voi verrata esimerkiksi Resident Evilin elokuvaväkivaltaan. Legacy of Kain ei ole erityisen hyvä peli, ja mauttomiin väkivaltaisuuksiinkin kyllästyy.

Martti 82

Pelin valmistajan mukaan peliaikaa ennen loppukuvia kerääntyy vähintään sata tuntia.

Kain





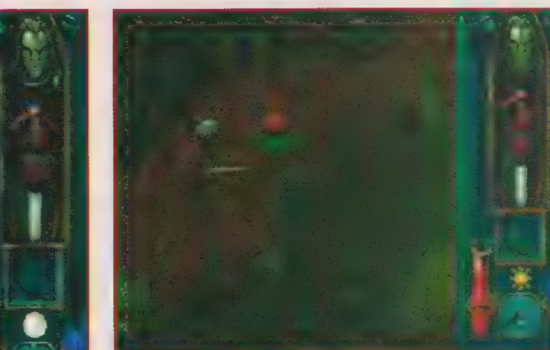


Legacy of Kain vilisee ilkeämielisiä demoneja, jotka eivät muuta teekään kuin levittävät kuolemaa ja kauhua ympärilleen. Yllä olevat kuvat saavat puhua puolestaan.



PLAYSTATION





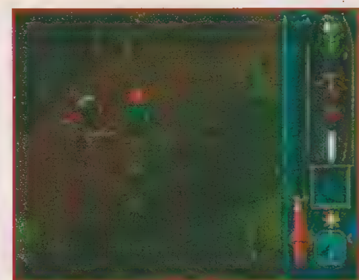






Kain voi sekä juoda verta että muuttaa itsensä erilaisiksi eläinhahmoiksi. Välillä hän kohtaa eksistentiaalikriisin ja vetäytyy keskiaikaiseen jääkaappiinsa.

Aina silloin tällöin Kain joutuu laskemaan miekkansa ja käyttämään päätään.



GRAFIIKKA 80
Grafiikka on O.K.

TUNTUMA 81
Hyvä kamerakulma ja toimiva ohjaus.

ÄÄNET 87
Paljon puhetta ja mahtipontista musiikkia.

HAASTE 88
Haastetta riittää – pitkään.

YHTEENSÄ
Väkivaltainen toiminta-RPG.

85

nordic games
postimyynti

Palvelemme
Ma–Pe
9–18
La
10–14

SOITA NYT!
02-2101 311
Fax 02-2101 312

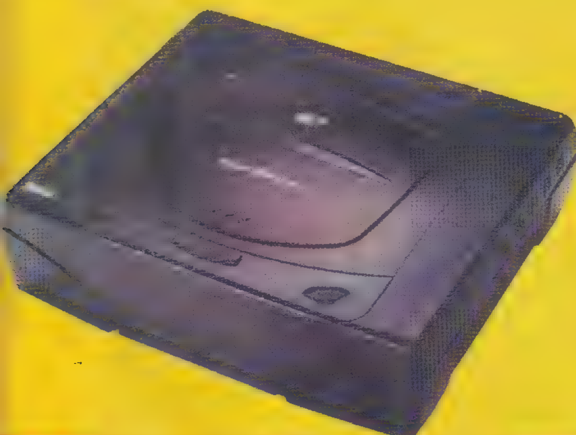
Puhelinlinjamme saattavat tilapäisesti ruuhkauta. Soita uudelleen tai faksaa/postita tilauksesi.

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET-EDULLISIMMAT HINNAT - ENITEN PELEJÄ

3 PELIÄ POSTIKULUITTA

KESKUSYKSIKKÖT

Jokaisessa paketissa mukana 2 demolevyä.
Sisältö:
CD1: Nights, Worldwide Soccer, Athelte Kings, Panzer Dragon 2, Exhumed, Story of Thor, Three dirty Dwarfs
CD 2: Christmas Nights, Nights:n "jouluversio"



PERUS-PAKETTI
Keskusyksikkö + 2 demo-CD levyä, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.suos.hinta 1995,-
Nordic-hinta **1399,-**

SÄÄSTÖ-PAKETTI
Keskusyksikkö + 2 demo-CD levyä, peliohjain, uusi "salainen pell, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu. Norm.suos.hinta 2549,-
Nordic-hinta **1499,-**

TOIVE-PAKETTI
Keskusyksikkö + 2 demo-CD levyä, kaksi peliä (valitse itse, ei kuitenkaan Nights+pad tai Virtua Cop 2 + gun), kaksi peliohjainta, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu. Norm.suos.hinta 3206,-
Nordic-hinta **2099,-**

NORDIC-PAKETTI
Keskusyksikkö + kaksi demo-CD levyä, kaksi peliohjainta, kolme uutta "salaista" peliä, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.suos.hinta 3699,-
Nordic-hinta **1799,-**

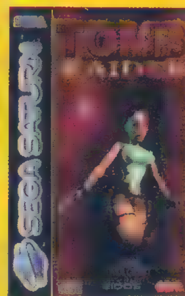
Sinun Sega Saturn-myyjäsi!



Tunnel B1 319,-



Daytona USA 2 319,-



Tomb Raider 319,-



NHL '97 319,-



Doom 319,-

USA-Tuonteja
Kaikki alla mainitut pelit vaativat adapterin (169,-) tai Action Replay (349,-).

Uutuuspelit, nyt varastosa!

Alien Trilogy	449
Astal	319
Bases Loaded '96	279
Blackfire	279
Blazing Dragons	279
Center Ring Boxing	279
College Slam	279
Converter/adapter, Datel	169
Creture Shock	649
Cyberia	279
Cyber Speedway	299
Dark Saviour	649
Decathlete	449
Die Hard Trilogy	409
Double Switch	319
Dragon Force	649
Gex	169
Ghen War	169
Gun Griffon	279
High Velocity	649
Horde	279
Impact Racing	279
Iron Man -XO	279
Iron Storm, bra strategispel!	649
Last Gladiator Pinball	319
Mansion of H.Souls	279
Mortal Kombat 3 Ultimate	449
Myst	279
NHL Powerplay'96	649
Nights + controlpad	649
Off World Racing	169
Pebble Baech Golf	279
P.T.O 2	649
Road Rash	279
Romance of 3 Kingdom 4	479
Sim City 2000	279
Skeleton Warriors	449
Sonic 3DBlast	409
Starfighter	409
Street Fighter Alpha	449
Street Fighter Alpha 2	409
Theme Park	279
Toshinden Remix	279
Valora Valley Golf	449
Virtua Figher Kids	279
Virtua Racning	169

Japanin-Tuonteja
Kaikki alla mainitut pelit vaativat adapterin (169,-) tai Action Replay (349,-).

Uutuuspelit, nyt varastossa

Chaos Patrol	169
Geobockers	139
Gunbird	139
Gundam	139
In The Hunt	169
Hattricks Heroes	99
Street Fighter Zero	169
Toshinden Remix	169

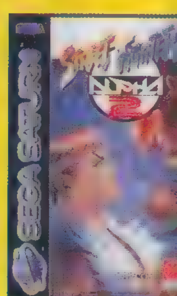


TARVIKKEET SATUR
Action Replay
Antennikaapeli
Battery Backup, 8 MEG
Peliohjain, turbo
Peliohjain, alkup.
Peliohjain, langaton 2kpl
Pistooli,Virtua Cop-peliin
RGB-Kaaapeli
Langattomat padit + vastaanotin

Alien Trilogy 319,-

Uutuuspelit, helmikuu

Crusader No Remorse	319
Die Hard Trilogy	319
FIFA Soccer'97	319
Legaxy of Kain	319
Manx TT	319
Return Fire	319
Soviet Strike	319
Three Dirty Dwarfs	319



S. Fighter A 2 319,-

Uutuuspelit, nyt varastossa

Actua Golf	319
Alien Trilogy	319
Alone in the Dark 2	319
Athelete Kings	319
Baku Baku Animal	279
Battlemonsters	279
Blam! Machinehead	319
Blazing Dragons	319
Bug	319
Bug 2	319
Casper	319
Chaos Control	319
Command & Conquer	319
Cyberia	319
Darius 2	279
Daytona Circuit Edition	319
Destruction Derby	319
Die Hard Trilogy	319
Discworld	319
Doom	319
Earthworm Jim 2	319
Euro'96 Football	319
Exhumed	319
Fighting Vipers	319
F1	319
Guardian Heroes	319
Gun Griffon	319
Hang On GP	319
Impact Racing	319
Iron Man	319
Hardcore 4x4	319
Highway 2000	319
Horde	319
Jewels of Oracle	319
Keio 2 Flying Squadron	319
Lemmings 3d	319
Loaded	319
Magic Carpet	319
Mansion of H.Souls	279
Mortal Kombat 3 Ultimate	319
Mystaria	319
NBA Action	319
Need for Speed	319
Nights + analog controlpad	479
Nightwarriors/Darkstalkers	319
NHL Hockey'97	319
Panzer Dragon 2	319
Pebble Beach Golf	279
Pro-Pinball	319
Rayman	319
Road Rash	319
Robopit	319
Sea Bass Fishing	319
Sega Ages	319
Sega Rally	3
Shining Wisdom	31
Sim City 2000	3
Skeleton Warriors	31
Space Hulk	31
Street Fighter Alpha	31
Street Fighter Alpha 2	31
Story of Thor 2	31
Theme Park	31
Thunderhawk 2	31
Tombraiders	31
True Pinball	31
Tunnel B1	31
Valora Valley Golf	31
Virtua Cop 2	31
Virtua Cop 2 +gun	47
Virtua Fighter 2	31
Virtua Fighter Kids	31
Virtual Golf	31
Virtual On	31
Wing Arms	31
Wipe Out	31
World Serie Baseball 2	31
Worldwide Soccer'97	31
WWF: In your House	31

ALE 199,-
NORMAALIHINTA 349,- – 449,-

Big Hurt Baseball
Cyber Speedway
D
Darius Gaiden
FIFA Soccer 96
Galactic Attack
Gex
Ghen War
Hi Octane
Mortal Kombat 2
NBA Jam TE
NFL Qurterback
Off WorldRacing
Revolution X
Rise 2 Resurrection
Shinobi X
Shockwave Assult
Slam & Jam
Street Fighter the Movie
Striker' 96
Toshinden
Virtual Open Tennis
Victory Boxing
Virtua Racing
Virtual Hydlide
Wipe Out
Wrestlemania
X-Men

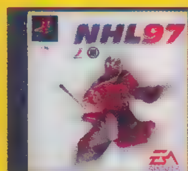












omb Raider 299,- | NHL '97 299,- | Destr. Derby 2 319,-

Uutuuspelit, helmikuu

rusader No Remorse	299	Monster Trucks	299
estruction Derby 2	319	Porsche Challenge	299
et Rider	299	Soul Edge	299
nt.Superstar Soccer DL	299	Suikoden	299
ings Field	299	Tobal No.1	299
egacy of Kain,	299	Twisted Metal 2	299

Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!

Uutuuspelit, nyt varastossa

idas Power Soccer	299	Heberkes Poppitto	299	Resident Evil	299
Global	299	In the Hunt	299	Return Fire	299
en Trilogy	299	Int.Motocross X	299	Ridge Racer Revolution	299
man	299	Iron & Blood	299	Road Rash	299
m! Machinehead	299	Iron Man	299	Sampras Extreme Tennis	299
zing Dragons	299	John Madden' 97	299	Sim City 2000	299
ikpoint Tennis	299	Jumping Flash 2	299	Slam & Jam	279
ken Sword	299	Konami Open Golf	299	Soviet Strike	299
bble Bobble	279	Mickey's Wild Adventure	299	Space Hulk	299
ning Road	299	MK Trilogy	299	Star Gladiator	299
ronicles of the Sword	299	Motortoon GP 2	299	Street Figher Alpha 2	299
sh Bandicoot+democd	319	Myst	299	Street Racer	299
rkstalkers	299	Namco Museum vol.1	279	Supersonic Racers	299
vis Cup Tennis	299	NBA In the Zone	279	Tekken 2+democd	319
struction Derby	299	NBA Jam Extreme	299	Time Commando	299
struction Derby 2	299	NBA Live'97	299	Tombraiders	299
Hard Trilogy	299	Need For Speed	299	Toshinden 2	299
ruptor	299	NHL Hockey'97	299	Total NBA`96	299
om	299	Olympic Soccer	299	Track & Field	299
thworm Jim 2	299	Pandemonium	299	True Pinball	299
le to Black	299	Panzer General	299	Tunnel B1	299
A Soccer'97	299	PGA Golf' 97	299	Victory Boxing	299
al Doom	299	Project Overkill	299	Virtual Golf	299
& Klowd	299	Pro-Pinball	299	Warhammer	299
ating Runner	299	Psychic Detective	279	Williams Arcade Classics	279
mula One	319	Raging Skies	299	Wipe Out 2097	319
axy Fight	299	Raiden Project	279	Worms	299
	279	Rayman	299	X-Com 2	299
rdcore 4x4	299	Re-Loaded	299		





Multi-X PlayStation

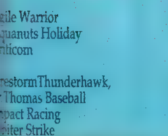
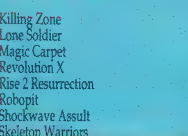
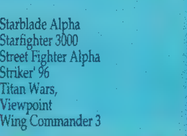
Voit ostaa meiltä Multi-X koneen jolla pelaat sekä eurooppalaisia – että tuontipelejä. Kaikki pelit toimivat riippumatta siitä mistä ne on ostettu.
Multi-X vaatii lisäksi RGB-kaapelin (139:–). Ylh. tarkemmat hintatiedot.

SA-Tuonteja

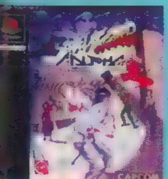
ied General	449	In the Hunt	139	Shockwave Assult	139
rain	279	Iron & Blood	279	Skeleton Warriors	279
ond the Beyond	449	Jet Moto	449	Space Griffon	139
ckdawn	449	Jumping Flash 2	279	Star Gladiator	279
st Chamber	279	Jupiter Strike	139	Steel Harbringer	279
gey Dead 6	279	King of Fighters'95	449	Street Fighter Alpha 2	279
ndead 13	349	Kings Field	449	Street Racer	279
essmaster	209	Kings Field 2	449	Strike Point	449
ronicles of the Sword	279	Nascar Racing	449	Suikoden	449
sh Bandicot	279	NBA Live '96	209	2Extreme	449
rk Forces	449	NFL Gameday	209	Tecmo Super Bowl	449
rk Stalkers	279	NHL Faceoff' 97	449	Tecmo Deception	449
con 5	139	NHL Powerplay'96	449	Tekken 2	279
scent	139	Persona	449	Tempset X	449
agonheart	449	Project:Horned Owl	449	Tobal No.1	449
demic	279	Raiden Project	209	Twisted Metal 2	449
reme Pinball	139	Road Rash	209	View Point	139
al Doom	279	Samurai Showdown 3	449	Zoop	139
ating Runner	279				
Hunt	449				
	139				
alstorm	139				

Näin pystyt pelaamaan USA-pelejä:
Tarvitset RGB-kaapelin (139,–) sekä Boot-napin (35,–). Lisäksi keskusyksikön sarjanumero on oltava alle C5635.
Varmin vaihtoehto on tietysti Multi-X keskusyksikkö.

ALE 199,- Normaalihinta 379,-

gile Warrior	Killing Zone	Starblade Alpha
quanuts Holiday	Lone Soldier	Starfighter 3000
nticom	Magic Carpet	Street Fighter Alpha
	Revolution X	Striker' 96
restormThunderhawk,	Rise 2 Resurrection	Titan Wars,
Thomas Baseball	Robopit	Viewpoint
pact Racing	Shockwave Assult	Wing Commander 3
iter Strike	Skeleton Warriors	






Sinun PlayStation-myyjäsi!

PLAYSTATION KESKUSYKSIKKÖT





PERUS-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.hinta 1595,-
Nordic-hinta **1399,-**

SÄÄSTÖ-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, uusi "salainen" peli, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu. Norm.hinta 1995,-
Nordic-hinta **1499,-**

TOIVE-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, kaksi uutta peliä (valitse itse), kaksi peliohjainta, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.hinta 2495,- Nordic-hinta **2099,-**

NORDIC-PAKETTI

Playstation+demo-CD, kaksi peliohjainta, kaksi uutta "salaista" peliä, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.hinta 2695,- Nordic-hinta **1799,-**

DATEL MUISTIKORTTI

- 8 megan muistikortti
- 360 muistipaikkaa
- vastaa 24 tavallista korttia

Ale **449,-** /kpl



SUURI MULTI-X -PAKETTI

Multi-X Playstation+demo-CD, peliohjain, 6 kpl uutta "salaista" USA-peliä, scart-kaapeli, RGB-kaapeli, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu. Tällä koneella pytstyt pelaamaan kaikkia Playstation-pelejä.
Norm.hinta 4995,- Nordic-hinta **2799,-**

Tarvikkeet

Action Replay	349	Link Up Cabel	139
Antennikaapeli	169	Mouse, Sony	269
Asciipad	209	Muistikortti, 360 block, Datel	449
Gun (Die Hard Trilogy)	299	Muistikortti, 15 block	169
Peliohjain, Sony	239	Multitap	299
Peliohjain, Super Pad	169	Performa Steering Wheel	519
Pads, wireless 2 pcs	349	RGB/Scart-kaapelin	139
Pad, x-tender 2m	79		

MULTI-PAKETTI

Multi-X Playstation+demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, USA-peli jonka hinta on kork 279 mk (valitse itse), scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu. Tällä koneella pytstyt pelaamaan kaikkia Playstation-pelejä. Norm.hinta 2595,-
Nordic-hinta **2099,-**
Tarvitset myös RGB-kaapelin (139,-).

PER4MER STEERING WHEEL

Analoginen ja digitaalinen ratti, sopi mm näille peleille: Formula One, Ridge Racer 1 & 2, Need for Speed, Wipeout, Burning Road, Destruction Derby ine.
Sis. jalkapedalit ja turbonapit.

519,-



TILAUSKUPONKI

Osta väh. 3 peliä niin et maksa toimituskuluja!!!

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	

Nimi: ....

Osoite: ....

Postinro .... Postitoimipaikka: ....

Puhelin: .... Alle 18v. holhoojan allekirj.: ....

Kirjeen postimaksu

Nordic Games Postimyynti

PL 14
20 520 Turku

nordic games postimyynti

Palvelemme
Ma–Pe
9–18
La
10–14

SOITA NYT!
02-2101 311
Fax 02-2101 312

Puhelinlinjamme saattavat tilapaisesti ruuhkautua. Soita uudelleen tai faksaa/postita tilauksesi

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET-EDULLISIMMAT HINNAT – ENITEN PELEJÄ

3 PELIÄ POSTIKULUITTA

Pahoittelemme että puhelinlinjamme saattavat tilapaisesti ruuhkatua. Linjoja on lisätty ja tilanne paranee huomattavasti alkuvuodesta. Muistakaa, että voitte myös tilata faxilla tai kupongilla.



KÄYT

Nintendo

Addams Family	120
Adventure Disney	155
Adventure Island	155
Aladdin	270
Anticipation	65
Athletic World	65
Asterix	175
Balloon Fight	120
Bart Simpson´s	85
Bart vs. World	100
Batman	120
Batman 2	155
Battle of Olympus	100
Battletoads	120
Bayou Billy	65
Bigfoot	155
Bionc Commando	65
Black Manta	65
Blades of Steel	175
Blaster Master	65
Blue Shadow	65
Bubble Bobble	195
Captain Planet	65
Captain Skyhawk	135
Castlevania	65
Chessmaster	155
Chip´n´Dale	175
Clu Clu Land	135
Cobra Triangle	65
Crash Dummies	100
Darkwing Duck	195
Days of Thunder	155
Def. of the Crown	100
Deja Vu	100
Devil World	120
Die Hard	85
Double Dragon	100
Double Dragon 2	135
Double Dribble	100
Dr Mario	155
Draculas Curse	135
Dragons Lair	65
Dream Master	155
Duck Hunt (zapper)	50
Duck Tales	175
Duck Tales 2	195
Excite Bike	135
F-15 Strike Eagle	175
Faxanadu	65
Festers Quest	65
Fighting Golf	135
Flintstones	175
Gargoyle Quest	100
Gauntlet 2	65
Ghostbusters ll	135
Ghost´n Goblins	65
Goal	100
Gold Medal Ch.	195
Golf	120
Goonies 2	65
Gradius	65
Gremlins 2	65
Guardian Legend	65
Gum Shoe (Zap)	65
Gun Smoke	135
Ice Climber	50
Ice Hockey	135
Ikari Warriors	65
Iron Sword	65
J.Nicklaus Golf	135
Jetsons	120
Joe & Mac	155
Journey to Silius	65
Kick Off	135
Kid Ikarus	135
Kirbys Adventure	175
Knight Rider	120
Kung Fu	120
Lemmings	155
Life Force	65
Little Samson	175
Lolo 2	190
Mach Rider	120
Maniac Mansion	135
Mario Bros	120
Mario & Yoshi	175
McDonaldland	155
Mega Man 4	195
Mega Man 3	135
Mega Man 2	155
Mega Man	175
Metal Gear	65
Metroid	175
Mission Impossible	65
Nes Open Golf	175
Nint. World Cup	135
North & South	195
Paperboy	135
Pinball	240
Pop-Eye	120
Power Blade	65
Prince of Percia	100
Pro Am	175
Probotector	65
Pro Wrestling	100
Punch Out	155
Racket Attack	100
Rad Gravity	65
Rad Racer	175
Rescue Emb. M.	65
Road Fighter	100
Robin Hood	135
Robocop	100
Robo Warrior	65
Rockin Katz	100
Roller Games	65
Rush´n Attack	65
Rygar	65
Section Z	65
Shadow Gate	65
Shadow Warriors	65
Shatter Hand	80
Side Pocket	135
Silent Service	100
Simons Quest	80
Skate or Die	65
Ski or Die	100
Snake Rattle´n´Roll	155
Snakes Revenge	85
Soccer	120
Solar Jetman	65
Solomons Key	100
Solstice	65
Spy vs Spy	80
Star Force	65
Star Wars	175
Street Gangs	155
Super M. Bros	50
Super M. Bros 2	175
Super M. Bros 3	175
Super Off Road	155
Super S. Volley b.	100
Swordmaster	65
Sword´n Serpents	65
Tale Spin	155
Tecmo Cup	100
Tennis	120
Terminator 2	100
Tetris	270
Tiger Heli	65
Tiny Toon	195
Tom & Jerry	155
Track & Field	155
T&F in Barcelona	175
Trojan	65
Turrican	65
Turtles	80
Turtles 2	155
Werewolf	65
Willow	155
Volleyball	100
World Wrestling	85
Wrecking Crew	135
Zelda	175
Zelda 2 - Link	175

SUPER NINTENDO

Actraiser	100
Adventure Island	175
Animaniacs	175
Another World	100
Art of Fighting	270
Asterix	240
Asterix & Obelix	270
Axeley	135
Bart´s Nightmare	135
Batman Forever	240
Batman Returns	175
Battleclash (Scoope)	65
Battletoads-D.D.	135
Battletoads-Battlem.	175
Beauty & The Beast	240
Best of the Best	135
Biker Mice From M.	340
Biometal	135
Blackhawk	175
Blazing Skies	100
B.O.B	135
Boogerman	240
Breath of Fire 2	340
Brett Hull Hockey	135
Bubsy	175
Bugs Bunny	270
Cannon Fodder	340
Castlevania 5	270
Choplifter 3	135
Chuck Rock	175
Clay Fighter	135
Clayfighter 2	195
Claymates	135
Cliffhanger	175
Cool Spot	195
Cybernator	175
Daffy Duck	195
Darius Twin	100
Death & R.Superman	135
Demolition Man	195
Desert Fighter	195
Dino Dini Soccer	100
Donkey Kong C.1	270
Donkey Kong C.2	340
Doom	270
Double Dragon 5	135
Dracula	175
Dragon	175
Dragons Lair	85
DSV Seaquest	135
Eatrh Worm Jim	195
Earth Worm Jim 2	270
Eek the Cat	135
Equinox	155
Exhaust Heat	135
Fatal Fury Special	340
Fever Pitch Soccer	195
FIFA`96	240
Final F. - M.Quest	310
Final Fight	135
First Samurai	135
Flashback	135
Foreman for Real	175
F-Zero	135
Ghoul Patrol	240
Ghouls´n´Ghosts	135
Gods	100
Great Circus Mystery	270
Hagane	240
Hole in One Golf	135
Hunt Red October	135
Illusion of Time	240
Incredible Hulk	175
Indiana Jones Adv	240
Int.Superstar Soccer	240
Int.Supestar DeLuxe	380
Jimmy Connors	135
Joe & Mac	195
John Madden 95	135
Judge Dredd	195
Junglebook	270
Jurassic Park	175
Kick Off	135
Killer Instinct	195
King A.s World	135
Kirbys Dreamcourse	270
Krusty´s S.F.House	135
Lagoon	175
Legend	135
Lemmings 1	195
Lemmings 2	270
Looney Tunes	195
Lord of the Rings	270
Mario Paint +Mus	270
Maximum Carnage	240
Mechwarrior	175
Mechwarrior 335	310
Mickey Mania	270
Micro Machines	175
Mortal Kombat	175
Mortal Kombat 2	270
Mortal Kombat 3	360
NBA Jam	195
NBA Jam Tour. Ed.	240
NBA Live`95	240
NBA Live`96	270
NHLPA Hockey ´93	100
NHL Hockey´94	135
NHL Hockey`95	175
NHL Hockey`96	270
Nigel Mansel Rac.	270
Pagemaster	175
PGA Tour Golf	195
PGA Tour Golf'96	195
Pilotwings	135
Pinball Dreams	240
Pitfall	175
Pocky & Rocky	135
Prehistoric Man	240
Primal Rage	195
Prince of Percia	135
Probotector	135
Puzzle Booble	270
R-Type	100
Return of Jedi	270
Rock´n´Roll Racing	340
Secret of Evermore	310
Secret of Mana	340
Separation Anxiety	270
Sensible Soccer	155
Sim City	195
Skyblazer	135
Smash T.V.	135
Soulblazer	195
Spiderman / X-Men	155
Stargate	240
Starwing	120
Street Fighter 2	135
Street Fighter 2 Turbo	195
Street Racer	240
Stunt Race FX	195
Super Battletank	135
Super Battletank 2	135
Super Bomberman 2	240
Super D.Dragon	135
Super Dropzone	135
Super E. Strikes Back	240
Super Game Boy	270
Super Mario Kart	270
Super Mario World	175
Super Mario World 2	310
Super Metroid	190
Super Off Road	240
Super Punch Out	195
Super Street Fighter 2	595
Super Tennis	135
Super Turrican	135
Theme Park	310
Tintin i Tibet	310
Tiny Toon	195
Tiny Toon:W.Sports	340
Top Gear	270
Turn & Burn	270
Turtles Tour.Fighters	340
Unirally	240
U.N. Squadron	135
Winter Olympics	175
World League Basket	100
World Master Golf	240
Wrestlemania	135
Yogi Bear	270
Young Merlin	175
Zelda lll	175
Zombies	195

SUPER NINTENDO

USA-peli joka vaatii adapterin. Fire SFX Pro (169;-) on markkinoiden.

Aerobiz	270
Aladdin	240
Art of Fighting	175
Big Sy Trooper	240
Brainlord	270
Brandish	340
Breath of Fire 1	380
Breath of Fire 2	310
Carrier Aces	195
Chessmaster	195
Chrono Trigger	475
Civilization	405
Demons Crest	195
Doom	195
Dragon View	340
Earthbound + guide	310
F1 Roc 2	270
Fatal Fury Special	270
Final Fantasy 1 - M.Q.	270
Final Fantasy 2	555
Final Fanatsy 3	475
Final Fight 2	195
Illusion of Gaia	175
Inindo	195
King Arthur:Knights J	270
Liberty or Death	195
Lord of Darkness	175
Lufia 1	380
Lufia 2	475
Mega Man 7	270
New Horizons	380
Nobunags Ambition	195
Obitus	195
Ogre Battle	555
Operation Europe	340
Paladins Quest	340
Pebble Beach Golf	195
P.T.O 1	310
P.T.O 2	380
Rise of the Phonix	380
Robotrek	270
Rockman 7 (jap.)	175
Rock'n'Roll Racing	270
Romance of 3 K.. 2	310
Romance of 3 K.. 3	340
Romance of 3 K.. 4	380
Samurai Showdown	175
Secret of Evermore	240
Secret of Mana	310
Secret of the Stars	310
Soulblazer	155
Star Trek: Starfleet Acd.	195
Star Trek Next Gen.	195
Super Mario Kart	240
Super Mario RPG, omb.	555
Super Mario World 2	270
Super Metriod	155
Super Ninja Boy	270
Super Street Fighter 2	310
7th Saga	340
Top Gear 2	
Top Gear 3000	
Toy Story	
Turtles:T.Fighters	
Ultima:False Prophet	
Unchartred Waters	
Utopia	
WWF Raw	

GAME BOY

Addams Family	
Adv.Island	
Aladdin	
Alien 3	
Alleyway	
Asteriods & Missle	
Asterix	
Bad´n´Rad	
Ballon Kid	
Bamse	
Bart Simpson´s	
Batman	
Batman 2	
Batman Forever	
Battle of Olympus	
Battletoads	
Best of the Best	
Blades of Steel	
Blues Brothers	
Bomberman	
Bomb Jack	
Boulder Dash	
Boxxle	
Bubble Bobble	
Bubble Ghost	
Bugs Bunny	
Burai Fighter DeLuxe	
Castlevania 1	
Castlevania 2	
Centipede/Millipede	
Chase H.Q.	
Chessmaster	
Choplifter 2	
Cool Spot	
Crystal Quest	
Cutthroat Island	
Daffy Duck	
Darkwing Duck	
Desert Strike	
Donkey Kong	
Donkey Kong Land	
Double Dragon	
Double Dragon 2	
Double Dragon 3	
Dr. Franken	
Dr Mario	
Dragons Lair	
Duck Tales	
Duck Tales 2	
Dynablaster	
Earthworm Jim	
4 in One Fun Pack	
F-1 Race + 4 play ad.	
FIFA Soccer	
FIFA Soccer'96	
FIFA Soccer'97	
F.Fantasy Mystic Q.	
F.Fantasy Legend	
Final Fantasy 2	
Final Fantasy 3	
Flintstones	
Fortified Zone	
Fortress of Fear	
Galaga/Galaxian	
Gameboy Gallery	
Gargoyles Quest	
Gaunlet 2	
Godzilla	
Ghostbusters 2	
Golf	
Gradius	
Gremlins 2	



TOIMITUSEHDOT:

- Postiennakko - ja toirmituskulut 35,-/tilaus, väh. 3 pelin tilaukset postikuluitta. Tilatessasi keskusyksikön lisätään aina postimaksu 99 mark (vaikka pelejä olisi kolme tai enemmän).
- Tilatessasi postitse anna mahdolliset vaihtoehto – pelit.
- Jotkut pelit voyvat olla tilap. Loppuunmyytijä tai myöhästyneitä.
- Peleillä ja keskusyksiköillä on vuoden takuu (myös käyt).
- Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.
- Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takasisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava posista saatava kuitti mukana.

Tämän ilmoituksen hinnat ovat voimassa 10.2. 1997 sakka.



ETTYJÄ TV-PELEJÄ!

Home Alone	100
Hook	100
Humans	85
Hunchback	65
Hunt for Red October	65
Hyper Load Runner	50
etsons	100
oe & Mac	100
ungle Book	135
ungle Strike	155
urassic Park	135
Kid Ikarus	125
Killer Instinct	135
King of the Ring	100
King of the Zoo	65
Kirbys Dreamland	125
Kirbys Pinball Land	135
Krusty´s Fun House	100
Kung Fu Master	85
Kwirk	100
ion King	155
ittle Mermaid	135
ooneys Tunes	100
Marble Madness	85
Mario Picross	135
Mario & Yoshi	100
Marius Mission	65
Max	65
McDonaldland	100
Mega Man 1	125
Mega Man 2	125
Mega Man 3	155
Mega Man 4	175
Mega Man 5	190
Metroid 2	155
Mickey Mouse	125
Mickey´s Dang.Chase	125
Mickey Mouse 5	135
Micro Machines	125
Micro Machines 2	175
Miner 2049	65
Mortal Kombat 1	135
Mortal Kombat 2	155
Mortal Kombat 3	175
Motorcross Mania	100
Mysterium	65
ail Scale	65
avy Seals	65
BA Jam	135
BA Jam Tour. Ed.	155
BA Live`96	135
HL Hockey`95	135
HL Hockey'96	175
emesis	65
int.World Cup	85
ympic Games	155
Man	125
perboy	100
A European Tour	125
A Golf 96	155
nochio	175
chahontas	175
peye 2	100
Up	65
wer Race	85
ince of Persia	85
ince Valiant	65
obotector	85
ramids of Ra	65
Billion	65
Bert	65
x	65
Type	65
dar Mission	85
scue Mission	65
sc. of P.Blobette	85
turn of Jedi	155
venge of Gator	85
bin Hood	100
bocop	100
ger Rabbit	100
adow Warriors	65
Side Pocket	100
Simpson´s	85
Skate or Die	85
Smurfarna	155
Sneaky Snakes	100
Snoopys	85
Solar Striker	65
Solomons Club	65
Space Invanders	135
Speedy Gonzales	135
Spiderman	85
Stargate	100
Star Trek	100
Star Wars	155
Street Fighter 2	155
Sumo Fighter	85
Super Kick Off	100
Super Mario Land 1	100
Super Mario Land 2	155
Super Mario Land 3	155
Super R.C. Pro Am	135
Swamp Thing	65
Sword of Hope	100
Tale Spin	180
Tarzan	135
Tennis	65
Terminator 2	85
Tetris	65
Tetris 2	135
Tiny Toon	125
Tiny Toon 2	135
Tom & Jerry	100
Tom & Jerry 2	135
Top Ranking Tennis	65
Toy Story	175
Track & Field	135
Track Meet	85
True Lies	125
Turtles	85
Turtles 2	100
Turn & Burn	135
Turrican	65
Ultima: Runes of v. 2	195
Universal Soldier	85
Warioblast	135
Word Zap	65
WWF Superstars	100
WWF Superstars 2	135
Yogi Bear	135
Zelda 4	155
Xenon 2	65

SEGA MEGA DRIVE

Abrams Battletank	135
Afterburner 2	135
Agassi Tennis	135
Aladdin	195
Alex Kid	135
Another World	135
Aquatic Games	135
A.Palmer Golf	135
Bart vs Space Mutants	135
Batman	155
Battle Squadron	100
Blades of Vengance	135
Boogerman	195
Bubsy	175
Bubsy 2	195
Buck Rogers	100
Califor. Games	135
Cannon Fodder	240
Castlevania	135
Castle of Illusion	175
Comix Zone + CD	195
Cool Spot	195
D. Robinson Basket	100
Davis Cup Tennis	135
Desert Strike	135
Dragons Fury	135
Dragons Revenge	175
Dungeon & Dragons	135
Dynamite Headdy	135
EA Hockey	50
EA Double Header	65
Ecco the Dolphin	135
Ecco the Dolphin 2	195
Empire of Steel	100
European Club Soccer	85
F-22 Interceptor	100
Fantasia	175
FIFA Soccer 95	135
FIFA Soccer 96	175
Flashback	135
Flintstones	195
Ghouls´n Ghosts	100
Grand Slam Tennis	85
Immortal	175
J.Madden Football 92	65
Jungle Book	195
Jungle Strike	175
Jurassic Park	135
Kid Chameleon	100
Landstalker	240
Legend of Galahad	135
Lemmings	175
LHX Attack Chooper	100
Light Crusader	240
Mega Bomberman	195
Micro Machines	175
Micro Mach. 2 Turbo	195
Micro Machines 2´96	270
Might & Magic	175
Moonwalker	100
Mortal Kombat	195
Mortal Kombat 2	270
Mortal Kombat 3	340
Mutant L. Hockey	195
NBA Jam	175
NBA Jam Tourn. Ed.	195
NHL Hockey 96	195
NHL Hockey 97	285
Olympic Gold	175
Paperboy	135
Pele Soccer	135
Peter Sampras Tennis	135
P. Sampras Tennis 96	175
PGA European Tour	195
PGA Tour Golf	135
PGA Tour Golf 2	155
PGA Tour Golf 3	195
PGA Tour Golf 96	195
Ph. Star 2 +Hintbook	175
Phantasy Star 3	135
Phantasy Star 4	340
Populous	100
Populous 2	135
Power Monger	135
Primal Rage	195
Predator 2	135
Probotector	175
Qvackshot	135
Rings of Power	100
Rise of the Robots	135
Risky Woods	100
Road Rash	175
Road Rash 2	175
Road Rash 3	240
Robocop vs Termin.	195
Rocket Knight A.D.	135
Rock´n Roll Racing	270
Rolo	100
Samurai Showdown	270
Second Samurai	135
Sensible Soccer	175
Shad.of the Beast	50
Shad.of the Beast 2	65
Shining in Darkness	135
Shining Force	270
Shining Force 2	270
Sidepocket	195
Soleil	240
Sonic & Knuckles	240
Speedball 2	135
Spiderman	100
Splatterhouse 2	175
Spot Goes to Hollyw.	240
Stargate	175
Story of Thor	240
Street Fighter 2 Ch.Ed.	175
Streets of Rage 3	240
Street Racer	270
Strider	85
Super Monaco GP	100
Super Real Basket	100
Super Skidmarks	195
Super Street Fighter 2	310
Sword of Vermillion	135
Syndicate	195
T 2 Arcade Game	135
Talespin	175
Theme Park	270
Tiny Toon:Busts Trea.	195
Toughman Boxing	175
Turtles:Hyperstone	195
Urban Strike	175
Virtual Racing	240
Wimbledon Tennis	85
Winter Olympics	175
World of Illusion	195
WWF Royal Rumble	195
X-Men	175
X-Men 2	240
Zero Tolerense	195
Zombies	195
Zoom	85

SEGA SATURN

Actua Golf	270
Alien Trilogy	270
Alone In the Dark 2	195
Amok	270
Athelete Kings	270
Baku Baku Animal	195
Battlemonsters	175
Big Hurt Baseball	135
Blam! Machinehead	240
Blazing Dragons	270
Bubble Bobble	240
Bug	195
Bug 2	270
Bust A Move	240
Casper	240
Chaos Control	195
Clockwork Knight	135
Clockwork Knight 2	155
Command & Conquer	270
Cyberia	195
Cyber Speedway	135
D	135
Darius Gaiden	100
Darius 2	195
Daytona USA	155
Daytona Circuit Ed.	270
Defcon 5	175
Destruction Derby	240
Die Hard Trilogy	270
Digital Pinball	135
Discworld	240
Doom	270
Earthworm Jim 2	260
Euro' 96	195
Exhumed	270
F1 Challenge	270
FIFA`96	135
Fighting Vipers	270
Galactic Attack	135
Galaxy Fighters	175
Gex	195
Ghen Wars	135
Golden Axe the Duel	195
Gun Griffon	195
Guardian Heroes	270
Hang On GP`96	195
Hardcore 4x4	260
Highway 2000	240
Hi Octane	100
Horde	195
Impact Racing	195
Int.Victory Goal	135
Iron Man XO	195
Jewels of Oracle	270
Johnny Bazookatone	135
J.Madden'97	270
Keio 2 Flying Squad.	240
Lemmings 3D	240
Loaded	240
Magic Carpet	195
Mansion of H. Souls	195
Manx TT	270
Mortal Kombat 2	135
Mortal Kombat 3 Ulti.	240
Myst	240
Mystaria	270
NBA Action	240
NBA Jam T.E	175
Need for Speed	260
NFL Qurterback	135
NHL All Star Hockey	175
NHL Hockey'97	270
Nights	240
Nights + pad	340
Off World Interceptor	100
Olympic Soccer	240
Panzer Dragon	125
Panzer Dragon 2	240
Parodius	195
Pebble Beach Golf	195
PGA Golf'97	270
Primal Rage	195
Pro-Pinball	240
Rayman	260
Revolution X	100
Rise 2 Ressurection	135
Road Rash	260
Robopit	135
Robotica	175
Sea Bass Fishing	270
Sega Ages	270
Sega Rally	270
Shellshock	175
Shockwave Assult	175
Shining Wisdom	260
Shinobi X	195
Sim City 2000	270
Skeleton Warriors	175
Slam & Jam	175
Space Hulk	240
Street Fighter Alpha	195
Street Figher Alpha 2	270
Street Fighter:Movie	135
Street Racer	270
Story of Thor 2	270
Striker' 96	135
Theme Park	240
Thunderhawk 2	240
Titan Wars	175
Tombraiders	270
Toshinden	195
Toshinden URA	270
True Pinball	270
Tunnel B1	270
Valora Valley Golf	240
Victory Boxing	175
Virtua Cop	175
Virtua Cop + gun	310
Virtua Cop 2	270
Virtua Cop 2 +gun	595
Virtua Fighter	100
Virtua Fighter 2	240
Virtua Fighter Kids	240
Virtua Fighter Remix	135
Virtua Hydlide	175
Virtual Golf	175
Virtual On	270
Virtual Open Tennis	135
Virtua Racing	175
Wing Arms	195
Wipe Out	195
World Cup Golf	195
World Series Baseball	175
World Series Baseball 2	240
Worms	310
Worldwide Soccer'97	270
Wrestlemaia: Arcade	135
WWF:In your house	270
X-Men	155

PlayStation

Actua Golf	260
Actua Soccer	175
Addidas Power Soccer	240
Agile Warrior	175
AIV Global	270
Air Combat	240
Alien Trilogy	260
Alone in the Dark	195
Andretti Racing	240
Aquanuts Holiday	175
Assult Rigs	135
Batman	270
Blam! Machinehead	195
Blazing Dragons	270
Broken Sword	270
Bubble Bobble	240
Burning Road	240
Bust A Move 2	240
Casper	260
Cheesy	240
Chronicles of the Sword	270
Command & Conquer	270
Crash Bandiccot	270
Criticom	175
Cyberia	195
Cyberspeed	135
Cybersled	135
D	175
Darkstalkers	195
Davis Cup Tennis	195
Defcon 5	175
Descent	195
Destruction Derby	240
Destruction Derby 2	270
Die Hard Trilogy	270
Discworld	195
Disruptor	270
Doom	240
Earthworm Jim 2	240
ESPN Extr.Games	270
Extreme Pinball	190
Fade to Black	240
FIFA'96	175
FIFA'97	270
Final Doom	270
Firo & Klowd	240
Floating Runner	240
Formula One	270
Frank Thomas Baseball	195
Galaxy Fight	195
Gex	195
Goalstorm	135
Gunship 2000	260
Hardcore 4x4	260
Heberekes Popoitto	195
Hi Octane	135
Impact Racing	195
In the Hunt	195
Int.Motocross X	270
Iron & Blood	260
Iron Man XO	195
John Madden' 97	240
Johnny Bazookatone	175
Jumping Flash	195
Jumping Flash 2	240
Jupiter Strike	135
Kileak the Blood	135
Killing Zone	175
Konami Open Golf	270
Krazy Ivan	195
Legacy of Kain	270
Lemmings 3D	175
Loaded	195
Lone Soldier	195
Magic Carpet	175
Mickey`s Wild Adv.	240
Motortoon GP 2	260
Mortal Kombat 3	195
Mortal Kombat Trilogy	270
Myst	260
Namco Museum	135
Namco Museum vol.2	195
NBA In the Zone	195
NBA Jam Extreme	270
NBA Jam T.E	175
NBA Live'96	195
NBA Live'97	270
Need for Speed	240
NFL Gameday	195
NHL Faceoff	240
NHL Hockey'97	270
Novastorm	100
Off World Intercep.	135
Olympic Games	260
Olympic Soccer	260
Pandemonium	270
Panzer General	270
Parodius	195
PGA Tour Golf'96	195
PGA Tour Golf'97	270
Penny Racers	195
Philosoma	135
Po'ed	240
Powerserve	135
Primal Rage	175
Project Overkill	260
Pro-Pinball	260
Psychic Detective	195
Rapid Reload	135
Raging Skies	240
Raiden Project	175
Rayman	240
Re-Loaded	270
Resident Evil	270
Return Fire	270
Revolution X	135
Ridge Racer	175
Ridge Racer Revolution	260
Rise 2 Resurrection	100
Road Rash	260
Robopit	175
Sampras Exreme Tennis	195
Shellshock	175
Shockwave Assult	100
Sim City 2000	270
Skeleton Warriors	195
Slam & Jam	175
Soviet Strike	270
Space Hulk	240
Starblade Alpha	135
Star Gladiator	270
Starfighter 3000	135
Street Fighter Alpha	240
Street Fighter Alpha 2	270
Street F.2:Movie	175
Street Racer	270
Striker`96	135
Supersonic Racers	270
Tekken	195
Tekken 2	270
Theme Park	240
Thunderhawk 2	195
Time Commando	240
Titan Wars	195
Tombraiders	270
Top Gun	260
Toshinden	135
Toshinden 2	260
Total Eclipse	135
Total NBA`96	195
Track & Field	270
True Pinball	270
Tunnel B1	240
Twisted Metal	240
Victory Boxing	270
Viewpoint	135
Virtual Golf	195
Warhammer	270
Warhawk	135
Williams Arcade Cl.	175
Wipe Out	195
Wipe Out 2097	270
Wing Commander 3	155
World Cup Golf	195
Worms	270
Wrestlemania	175
X-Com: Enemy unknown.	195
X-Com: Terror from...	270
Zero Divide	135

MEGA-CD

Afterrburner 3	65
Arcade Collec.(5spel)	65
Batman Returns	65
Battlecorps	100
Beast 2	50
Blackhole Assult	50
Bloodshot	100
Brutal Paws of Fury	65
Bubba`n`Stix	100
Chuck Rock	100
Chuck Rock 2	100
C. Command / Sol F.	50
Double Switch	50
Dracula- Unleached	85
Dragons Lair	65
Dune	65
Dungeon Explorer	270
Dungeon Master 2	65
Earth Worth Jim	100
Ecco the Dolphin	100
Ecco the Tides of Time	175
Eternal Champions	175
Eye of the Beholder	175
FIFA Soccer	100
Final Fight CD	100
Flying Squadron	65
Formula One–Beyond	175
Greatest Heavyw.	100
Ground Z Texas (2CD)	65
Gunship	65
Hook	65
Jaguar XJ 220	50
Jurassic Park	100
Lawnmower Man	100
Links Golf	270
Mickey Mania	100
Microcosm	50
Mortal Kombat	175
NBA Jam	100
NHL Hockey`95	65
Night Trap (2CD)	65
Novastorm	65
Powermonger	135
Power Rangers	175
Prince of Persia	50
Puggsy	85
Rebel Assult	195
Road Avenger	50
Robo Aleste	50
Sensible Soccer	100
Sherlock Holmes	65
Sherlock Holmes 2	100
Shining Force CD	135
Silpheed	50
Snatcher	135
Solfeace	50
Sonic CD	175
Soulstar	65
Spiderman vs Kingp.	65
Starblade	65
Surgical Strike	50
Syndicate	2
Terminator	
Theme Park	2
Thunderhawk	
Time Gal	
Tom Cat Alley	
Wolfchild	
World Cup Golf	1
World Cup USA 95	

MEGADRIVE 32X

Afterburner	15
Corpse Killer (CD)	3
Cosmic Carnage	6
Doom	13
FIFA Soccer`96	8
Golf 36 Holes	8
Knuckles Chaotix	13
Kolibri	13
Metalhead	8
Mortal Kombat 2	13
Motherbase	8
Motorcross Cham.Ship	8
NBA Jam T.E	8
NFL Quaterback Club	8
Slam City (CD)	5
Space Harrier	8
Star Wars Arcade	5
Stellar Assault	8
Supreme Warrior (CD)	5
Toughman Contest	6
Virtua Fighter	13
Virtua Racing DeLuxe	9
WWF Raw Wrestling	13

JAGUAR

Alien vs Predator	150
Brutal Sports Footb.	150
Bubsy the Bobcat	195
Cannon Fodder	195
Checkered Flag	150
Clubdrive	150
Doom	150
Double Dragon 5	150
Dragon	150
Evo.Dino Dudes	150
Fights for Life	395
Flashback	195
Highlander (CD)	250
Int.Sensible Soccer	195
Iron Soldier	125
Kasumi Ninja	150
Myst (CD)	250
Pinball Fantasies	295
Powerdrive Rally	195
Primal Rage (CD)	295
Raiden	150
Rayman	295
Super Burn Out	195
Syndicate	150
Tempest 2000	150
Theme Park	195
Troy Aikman Footb.	125
Val DÌsere Snowb.	150
Wayne Gretsky H. (CD)	395
Wolfenstein 3D	150
Zool 2	250



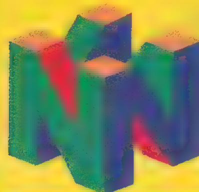
00 tyytyväistä postimyyntiasiakasta!

YÖS SUOMESSA

A KÄYTETTYJÄ TV-PELEJÄ

AT HINNAT • 3 PELIÄ POSTIKULUITTA • VUODEN TAKUU

Cool Spot 2
Normaalihinta 399,-
Hinta 169,-



NHL '96
Normaalihinta 549,-
Hinta 199,-

Sonic 3D
Sonic-sarjan uusin ja paras peli. Todella hyvä peli joka sopii kaikenikäisille. Suosittelemme.
Normaalihinta 449,-
Hinta 329,-

NHL '97
Suosituin lätkäpeli. Nyt ennätysedullisesti.
Normaalihinta 399,-
Hinta 289,-

Vectorman
Normaalihinta 399,-
Hinta 169,-

Lion King
Yksi suurimmista ja parhaista Disney-peleistä.
Normaalihinta 549,-
Hinta 169,-

Amerikkalainen NINTENDO 64



USA-version on vihdoin tullut!

Ellet jaksa odottaa maaliskuuhun -97 asti – voit tilata sen meiltä nyt!


Super Mario 64


Pilot Wings 64


W. Gretzky Hockey


Wave Race


M K Trilogy


Cruisin USA


Star Wars


Killer Instinct Gold

Pakettihinta:
Am. Nintendo 64, RGB/scart-kaapeli, virtaadapteri 110/220 v, peliohjain, ohjekirja sekä vuoden takuu.

Keskusyksikkö
Am. Nintendo 64, peliohjain, Stereo Av-kaapeli sekä vuoden takuu.
Hintatiedustelut: soita.

Huom!
Suomalaisessa TV:ssä on oltava scartliitäntä jossa on RGB-in ominaisuus, muuten am. Nintendo 64 ej toimi!

Tarvikkeet:

Peliohjain	349,–	Virta-adapteri	349,–
Muistikortti N64	269,–	RGB/Scart-kaapeli	349,–

Tarvikkeet N64



Peliohjain 349,-



Muistikortti 269,-

Hintatiedustelut soita
PUH 02-2101 311

Etsimme
lleenmyyjiä!

ames on erittäin merkittävä TV-pelien toimittaja
.
ssamme on yli 1100 eri nimikettä eri konsoli-

ä on yhteensä yli 20.000 TV-peliä varastossamme.
nme pelejä sekä keskusyksiköitä/tarvikkeita m.m.
rkeille; Playstation, Saturn, Super Nes, Megadrive.
e pelejä USA:sta kahdesti viikossa. Euroopasta
Englannista) saamme pelejä päivittäin.
myyjille on orma hintaluettelo joka ilmestyy kerran
Listalta löytyy myös kaikki pian ilmestyvät pelit.
varsin kilpailukykyiset hinnat.
henkilömme on Tomas Eklund puh. 02-2101 311.

Street Fighter



RYU

SPESIAALIT

Fireball – ↓ ↘ → + P
Hurricane Kick – ↓ ↙ ←+K (Ilmassa)
Dragon Punch – → ↓ ↘+P
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

VACUUM FIREBALL – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
VACUUM HURRICANE KICK – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+K



ADON

SPESIAALIT

Jaguar Kick – ↓ ↘ →+K
Jaguar Tooth – → ↘ ↓ ↙ ←+K
Jaguar Knee – → ↓ ↘+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓ + K

YHDISTELMÄT

JAGUAR ASSAULT – ↓ ↘ → ↓ ↘+P, Paina P tai K
JAGUAR REVOLER – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+K



CHUN LI

SPESIAALIT

Fireball – ← ↙ ↓ ↘ →+P
Lightning Kick – Paina K
Rising Spin Kic K – Lataa, ↓ ↑+K
Split Kick – → ↘ ↓ ↙ ←+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

POWER STORM – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
THOUSAND BURST KICK – Lataa ← → ← →+K
SPINNING SHADOW KICK – Lataa ↙ ↘ ↙ ↑+K



GUY

SPESIAALIT

Bushido Run – ↓ ↘ →+K, K
Rising Spin Kick – ↓ ↙ ←+K
Bushido Leap – ↓ ↘ →+P, P
Turn Punch – ↓ ↙ ←+P
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

BUSHIN RAGE – ↓ ↘ → ↓ ↘+K
BUSHIN JUMP – ↓ ↘ → ↓ ↘+P, P ∞



KEN

SPESIAALIT

Fireball – ↓ ↘ →+P
Hurricane Kick – ↓ ↙ ←+K (Ilmassa)
Dragon Punch – → ↓ ↘+P
Ground Roll – ↓ ↙ ←+P
Fake Roll – ↓ ↘ →+Start
Alpha Counter – ↓ ↘ ↓+P

YHDISTELMÄT

RISING DRAGON DESTROYER – ↓ ↘ → ↓ ↘+P
GOD OF DRAGON PUNCHES – ↓ ↘ → ↓ ↘+K, K ∞



DHALSIM

SPESIAALIT

Yoga Fire – ↓ ↘ →+P
Yoga Flame – → ↘ ↓ ↙ ←+P
High Yoga Flame – → ↘ ↓ ↙ ←+K
Yoga Teleport – ← ↓ ↙ tai → ↓ ↘+K, K, K (Ilmassa)
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

YOGA INFERNO – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
YOGA STRIKE – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+K



GEN

SPESIAALIT

Mantis Style – P, P, P
Rising Kick – → ↓ ↘+K
Rapid Punch – P ∞
Crane Style – K, K, K
Roll Attack – Lataa ← →+P
Wall Dive – Lataa ↓ ↑+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

FORWARD RUSH – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
SLAP BARRAGE – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+P



SAKURA

SPESIAALIT

Fireball – ↓ ↘ →+P, P, P
Dashing Dragon Punch – → ↓ ↘+P
Hurricane Kick – ↓ ↙ ←+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

SUPER FIREBALL – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
SUPER DRAGON PUNCH – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+K
SUPER SLIDE KICKS – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ↓+K



ROLENTO

SPESIAALIT

Patriot Circle – ↓ ↘ →+P
Mekong Delta Attack – ↓ ↙ ←+P, P
Mekong Delta Escape – ↓ ↙ ←+K
Mekong Delta Air Raid – P, P, P ,P
Stinger – → ↓ ↘+K, K
Quick Jump – ↓ ↑ K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

YHDISTELMÄT

MINE SWEEPER – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+P
TAKE NO PRISONERS – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+K

Alpha 2
PELIOPAS

Symbolit	← – Taakse	↓ – Alas	K – Kick
→ – Eteenpäin	↑ – Ylös	P – Punch	∞ – toista

ZANGIEF

SPESIAALIT

Spinning Clothesline – P, P
Short Clothesline – K, K
Banishing Punch – → ↓ ↘+P
Spinning Pile Driver – 360˚+P
Siberian Bear Crusher – 360˚+K (Kaukaa)
Siberian Suplex – 360˚+K (Läh.)
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

FINAL ATOMIC BUSTER – 720˚+P
AERIAL RUSSIAN SLAM – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P

CHARLIE

SPESIAALIT

Sonic Boom – Lataa, ← →+P
Flash Kick – Lataa, ↓ ↑+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

YHDISTELMÄT

SONIC BREAK - Lataa, ← → ← →+P, P ∞
SOMERSAULT JUSTICE – Lataa, ↙ ↘ ↙ ↑+K
CROSSFIRE BLITZ – Lataa, ← → ← →+K

AKUMA

SPESIAALIT

Fireball – ↓ ↘ →+P
Flaming Fireball – → ↘ ↓ ↙ ←+P
Air Fireball – Hoppa, ↓ ↘ →+P
Dragon Punch – → ↓ ↘+P
Hurricane Kick – ↓ ↙ ←+K (Ilmassa)
Ashura Warp – ← ↓ ↙ tai → ↓ ↘+K, K, K
Ground Roll – ↓ ↙ ←+P
Air Roll Attack – ↓ ↓ → ↗+P, P tai K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

YHDISTELMÄT

GREAT FIREBALL – → ↘ ↓ ↙ ← → ↘ ↓ ↙ ←+P
GREAT DRAGON PUNCH – ↓ ↘ → ↓ ↘+ P
AERIAL FIREBALL – Hyppy, ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P

BIRDIE

SPESIAALIT

Headbutt Rush – Lataa, ← →+P
Chain Grab – 360˚+P
Bandit Chain – 360˚+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

FLYING CHAIN GRAB – ↓ ↘ → ↓ ↘+P tai K
MEGA HEADBUTT RUSH – Lataa, ← → ← →+P

ROSE

SPESIAALIT

Soul Spark – ↙ ↓ ↘ →+P
Soul Reflect – ↓ ↙ ←+P
Soul Throw – → ↓ ↘+P
Soul Spiral – ↓ ↘ →+K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

AURA SOUL SPARK – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+P
AURA SOUL THROW – ↓ ↘ → ↓ ↘+P
SOUL ILLUSION – ↓ ↘ → ↓ ↘+K

SODOM

SPESIAALIT

Jitte Slice – ↓ ↘ →+P
Shiraha Catch – → ↓ ↘+K
Power Bomb – 360˚+P
Carpet Bomb – 360˚+K
Tengu Walk – ← ↙ ↓+K
Back Roll – → ↘ ↓+P
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

MEGA JITTE SLICE – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
MEGA POWER BOMB – 720˚+P

SAGAT

SPESIAALIT

High Tiger Shot – ↓ ↘ →+P
Low Tiger Shot – ↓ ↘ →+K
Tiger Crush – → ↓ ↘+K
Tiger Blow – → ↓ ↘+P
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

TIGER CANNON – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
TIGER GENOCIDE – ↓ ↘ → ↓ ↘+K
TIGER RAID – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+K

M. BISON

SPESIAALIT

Psycho Shot – Lataa, ← →+P
Double Knee Press – Lataa, ← →+K
Demon Stomp – Lataa, ↓ ↑+K
Demon Flight – Lataa, ↓ ↑+P, P
Teleport – ← ↓ ↙ tai → ↓ ↘+K, K, K
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+K

YHDISTELMÄT

KNEE PRESS NIGHTMARE – Lataa, ← → ← →+K
PSYCHO CRUSHER – Lataa, ← → ← →+P

DAN

SPESIAALIT

Fireball – ↓ ↘ →+P
Dragon Punch – → ↓ ↘+P
Gale Kick – ↓ ↙ ←+K
Rolling Taunt – ↓ ↘ → L+R
Alpha Counter – ↓ ↙ ↓+P

YHDISTELMÄT

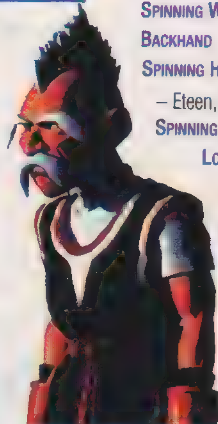
SUPER FIREBALL – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+P
SUPER DRAGON PUNCH – ↓ ↘ → ↓ ↘ →+K
DESPERATION – ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←+K

Tobal No. 1

PELIOPAS

SYMBOLIT
H (High Attack) – ■ **M (Medium Attack) – ▲** **L (Low Attack) – ✖** **P (Torjunta) – R1**

FEI-PUSU



HEITOT
Surface Spin – **R1**+▲
Reverse Surface Spin
– Taakse, **R1**+▲
Am Spin
– vasemmalta, **R1**+▲
Twinsting Neck Throw
– Oikealta, **R1**+▲
Twisting Body Toss
– Taaksepäin, **R1**+▲
Hell Weel – Taakse, Taakse, **R1**+▲
Reverse Throw
– Taakse, Taakse, Taakse, **R1**+▲
Body Toss – Ylös, Ylös, **R1**+▲
Trip Slam – Eteen, Eteen, **R1**+▲
Windmill Toss
– Eteen, Eteen, Taakse, **R1**+▲

HYÖKKÄYKSET
Demolishing Attack – Taakse+▲
Flying Front Kicks
– Eteen, Eteen +▲, ▲
Falling Body Leg Sweep – Taakse+✖, ✖
Whirlwind Leg – Kyykyssä+■
Spinning Wrap Up – Juoksu, ▲
Backhand – Eteen+■
Spinning Hoot Kick
– Eteen, Eteen +■
Spinning Jump Kick – Taakse+■
Low Front Kick
– Eteen, Eteen+✖
Spring Kick – Eteen+▲
Backflip – selkä kohti vastustajaa, ▲
Backflip Kick
– Taakse, Taakse+▲
Twisting Low Kick
– Eteen+✖, ✖
Crouched Mid-Kick
– kyykistyttyä, ▲
Leaping Demolishing Kick
– kyykistyttyä, Taakse+▲
Cartwheel Kick
– kyykistyttyä, Eteen+▲
2 Punches, Spin Hook Kick – ■, ■, ■
2 Punches, Backflip – ■, ■, ▲
Punch, Mid-Kick, Sweep – ■, ▲, ✖

CHUJI-WU



HEITOT
Shoulder Throw – **R1**+▲
Bulldog
– Oikealta, **R1**+▲
Arm Breaker
– vasemmalta, **R1**+▲
Body Toss
– Takaa, **R1**+▲
Body Press
– Eteen, **R1**+▲
Trip Slam
– Eteen, Eteen, **R1**+▲
Side Body Toss
– Ylös, Ylös, **R1**+▲
Rolling Throw
– Taakse, Taakse, **R1**+▲
Reverse Body Press
– Taakse, Taakse, Taakse, **R1**+▲
Neck Toss
– Eteen, Eteen, Taakse, **R1**+▲

HYÖKKÄYKSET
Two Wind Spiral – ■, ■, ■
Double Spinning Kicks – **R1**+■
Cresent Kick – Kyykky+■
Double Front Kicks
– kyykistyttyä, ▲, ▲
Spread Backhand
– Eteen+▲
Backflip Kick – Taakse+▲
Mule Kick – Selkä kohti vastustajaa, ▲ tai Eteen, Eteen+▲
Backhand
– Taakse+■ tai Alas+■
Backflip – Taakse, Taakse+▲
Break Dance Kick
– Taakse+✖ tai Alas+✖
Leg Sweep – Eteen+✖
Sliding Low Kick – Juoksu, ✖, ✖
Jumping Spin Kick – Juoksu, ■
2 Punches, Gut Punch – ■, ■, ▲
Low Kick, Mid-Kick – ✖, ▲, ✖
Low Kick, 2 Mid-Kicks – ✖, ▲, ▲
Low Kick, Sweep – ✖, ✖

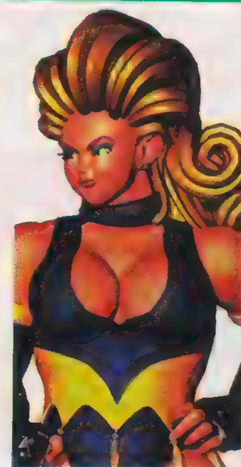
EPON



HEITOT
Shoulder Throw – **R1**+▲
Falling Slam
– Oikealta, **R1**+▲
Arm Throw
– vasemmalta, **R1**+▲
German Suplex
– Takaa, **R1**+▲
Wheel Throw
– Taakse, **R1**+▲
Falling Rotted Tree
– Eteen, Eteen, **R1**+▲
Flip Throw – Eteen, Eteen, Taakse, **R1**+▲
Body Toss – Ylös, Ylös, **R1**+▲
Rolling Throw – Taakse, Taakse, **R1**+▲
Reverse Shoulder Throw
– Taakse, Taakse, Taakse, **R1**+▲

HYÖKKÄYKSET
Aurora Rain – Eteen, Eteen+▲
Aurora Salute – Taakse+▲
Slant Roll – Eteen, Eteen+✖
Double Flying Kicks
– Eteen, Eteen+■
Drop Kick – Eteen+■
Tornado Hammer – Selkä kohti vastustajaa, ▲
Rising Knee – Taakse+■
Jumping Side Kick – Taakse, Taakse+■
Sliding Uppercut – Taakse, Taakse+▲
Sliding Side Kick – Ylös, Ylös +▲ tai Alas, Alas+▲
Spinning Mule Kick – Eteen+▲
Backhand Sweep – Eteen+✖ tai selkä kohti vastustajaa, ✖
Spinning Back Kick
– **R1**+■, ✖ tai ▲, ▲ tai ▲, ✖
Sweep – **R1**+✖
2 Punches, High Kick – ■, ■, ■
Punch, 2 Mid-Kicks – ■, ▲, ▲
2 Punches, Gut Punch, Aurora Salute
– ■, ■, ▲, ▲
Punch, Mid-Kick, Sweep – ■, ▲, ✖
Low Kick, 2 Mid-Kicks – ✖, ▲, ▲
Low Kick, Mid-Kick, Spinning Back Kick
– ✖, ▲, ■
Low Kick, Mid-Kick, Sweep

MARY IVONSKAYA



HEITOT
Atomic Drop – **R1**+▲
Power Bomb – Eteen, **R1**+▲
Twisting Neck Throw
– Oikealta, R1+▲
Arm Breaker – vasemmalta, **R1**+▲
Suplex – Takaa, **R1**+▲
Pendulum – Eteen, Eteen, **R1**+▲
Giant Swing
– Eteen, Eteen, Taakse, **R1**+▲
Body Toss – Ylös, Ylös, **R1**+▲
Rolling Throw – Taakse, Taakse, **R1**+▲
D.D.T – Taakse, Taakse, **R1**+▲

HYÖKKÄYKSET
Drop Kick – Eteen, Eteen+■
Sobat – **R1**+■
Knuckle Bomb – Eteen+▲
Russian Lariat – Taakse+▲
Tornado Hammer – Juoksu, ▲
Right Hook – Taakse+■
Power Lariat – Taakse, Taakse+▲
Boot – Eteen, Eteen+▲
Ankle Kicks – Eteen+✖
Fast Backhand
– kyykistyttyä, ▲
Sweep – **R1**+✖
3 Chops – ■, ■, ■
Punch, Backhand, Sweep – ■, ▲, ✖

HOM

HEITOT

Spinning Power Bomb – R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Body Lift – Takaa, R1+▲

Brilliant Severe Driver – Eteen, Eteen, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

D.D.T – Ylös, Ylös, Taakse, R1+▲

Flip Toss – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲



HYÖKKÄYKSET

Shut Down – Alas, hyppy, R1

Screw Punch – R1+■, ▲

Guru Guru Punch – ▲, ■

Hi Ho Hi Ho – Eteen, ✖, ✖

Mt. Fuji Kick – Taakse+▲

Distant Arrow Drop – ▲, ▲

Mixed Fast Kicks – Eteen +▲, ▲

Spinning Punch – Eteen, Eteen +■

Back Flip – kyykistyttyä, ▲, ✖, ✖, ✖, ▲

Sweep – R1+✖

2 Punches, Jump Kick – ■, ■, ■

Punch, Mid-Punch, Sweep – ■, ▲, ✖

2 Punches, Gut Punch, Uppercut – ■, ■, ▲, ▲

Punch, 2 Gut Punches – ■, ▲, ▲

ILL-GOGA

HEITOT

Power Bomb – R1+▲

Body Lift – Takaa, R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Trip Slam – Eteen, Eteen, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲

Giant Swing – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲



HYÖKKÄYKSET

Wild Rush – ■, ■, ■

Rock Buster – Taakse +▲

Punch, Rock Buster, Shin Kick – ■, ▲, ✖

Double Left Hammer – Eteen+▲, ▲

Mad Kick – ■, ✖, ■

Heitoro Rush – ■, ✖, ✖, ✖, ■

Rock Crusher – Taakse +▲, ■

Tail Whip – Taakse +■

Uppercut – Taakse, Taakse

Low Punch

Right Hook – Eteen+✖, ✖

Tail Sweep – R1+■, ✖

– R1+✖, ▲, ▲, ▲

Punch, Spinning Back Kick – ■, ▲, ■

GREEN KUTZ

HEITOT

Body Slam – R1+▲

Head Slam – Taakse, R1+▲

Crank Spin – Taakse, Taakse, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

Trip Slam – Eteen, Eteen, R1+▲

Neck Throw – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Suplex – Takaa, R1+▲



HYÖKKÄYKSET

Casual Kick – Eteen + ✖

Right Blaster – Eteen +▲

Big Ben – Eteen +■

Royal Rorusu – Taakse, Taakse+▲, ▲

Spinning High Kicks – R1+■, ■

Rising High Kick – Kyykky +■

Gut Punch – Taakse +▲, ▲

Lunging Gut Punch – Taakse +▲, Eteen

Middle Spin Kick – Eteen, Eteen+▲

Leaping Right Blaster – Selkä kohti vastustajaa, Eteen+▲

Feint Sweep – Taakse+✖, Eteen

Lunging Backflip – Selkä kohti vastustajaa, Taakse+▲

Sweep – R1+✖, ▲

Punch, Gut Punch, Uppercut – ■, ▲, ▲

2 Punches, High Kick – ■, ■, ■

2 Punches, Gut Punch – ■, ■, ▲

Punch, Gut Punch, Sweep – ■, ▲, ✖

2 Punches, Casual Kick – ■, ■, ✖

OLIEMS

HEITOT

Power Bomb – R1+▲

Moon Drive – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Knee Slam – Takaa, R1+▲

Kientakku Breaker – Taakse, R1+▲

Trip Slam – Eteen, eteen, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

Giant Swing – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲



HYÖKKÄYKSET

Cutter Hook – Eteen +■

Snipe Shot – Eteen, eteen +▲

Tiger Thrust – Eteen +▲, ▲

Gazeru Upper – Taakse +▲, ▲

Machine Gun Knuckle – Taakse, pidä +■, ■, ■, ■, ■

Backhand – Taakse, Taakse+■ tai Eteen, Eteen +■

Backflips – Selkä kohti vastustajaa, ▲, ▲, ▲

Lunging Right Hook – Taakse, Taakse+▲

Screw Kick – Juoksu, ▲

Sweep – R1+✖

Jumping Knee Bash – kyykistyttyä, Taakse +▲

3 Punches – ■, ■, ■

Punch, Spin Kick – ■, ▲

2 Punches, Cresent Kick – ■, ■, ▲

Head-Butt – kyykistyttyä, Eteen +▲

POMOT

MUFU

HEITOT

Piledriver – R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – Oikealta, R1+▲

Suplex – Takaa, R1+▲

Trip Slam – Eteen, Eteen, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲

Giant Swing – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲

HYÖKKÄYKSET

Handstand Kick – Taakse +■

Double Smash – Eteen, ■, ■, ■, ■

Side Kicks – Taakse, ▲, ▲, ▲

Double Uppercut – Taakse, Taakse+▲

Spread Smash – Eteen+▲

Sliding Low Kick – Eteen+✖, ✖, ✖

Mule Kick – Selkä kohti vastustajaa, ▲

Pirouette Kick – R1+■

Sweep – R1+✖

Low Kick, Handstand Kick – ✖, ■

Whack a Mole – ■, ■, ■

Goose Step – ▲, ▲, ▲

SNORK

HEITOT

Power Bomb – R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Suplex – Takaa, R1+▲

Body Toss – Ylös, Ylös, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

Trip Slam – Eteen, Eteen, R1+▲

Giant Swing – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲

HYÖKKÄYKSET

Right Hook – Taakse +■

Spinning Uppercut – Taakse +▲

Sitting Smash – Eteen+▲ (ja vielä ▲)

Big Uppercut – Taakse, Taakse+▲

Lunging Low Punch – Eteen+✖, ✖

Power Punch – R1 +■

Sweep – R1 +✖

2 Jabs – ■, ■

Double Uppercut – kyykistyttyä, ▲

EMPEROR UDAN

HEITOT

Piledriver – R1+▲

Twisting Neck Throw – Oikealta, R1+▲

Arm Breaker – vasemmalta, R1+▲

Suplex – Takaa, R1+▲

Flip Throw – Eteen, Eteen, R1+▲

Giant Swing – Eteen, Eteen, Taakse, R1+▲

Rolling Throw – Taakse, Taakse, R1+▲

D.D.T – Taakse, Taakse, Taakse, R1+▲

Body Toss

HYÖKKÄYKSET

Hopping Spinning Hook Kick – Taakse+■

Spinning Kick – Eteen+■, ■

Jumping Backhand – Eteen+▲

Backflip Kick – Taakse+▲ (jatka painamalla ▲)

Forward Flip – Eteen, Eteen +▲, ▲

Shoulder Charge – Taakse, Taakse+▲

Drop Kick – Selkä kohti vastustajaa, ▲

Spinning Backhand – Selkä kohti vastustajaa, ■

Sweep – Ylös+✖

Alternate Sweep – R1+✖

Low Shoulder Charge – Taakse, Taakse+✖

Low Drop Kick – Eteen, Eteen +✖

Charging Backflip – kyykistyttyä, ▲

Flying Stomp – kyykistyttyä, Taakse +▲

Turning Flip – kyykistyttyä, Eteen +▲

Mortal Kombat

NOOB SAIBOT

SPESIAALIT
Fireball - ↗, LP
Teleport Throw - ↓, ↑
Self Projectile - →, →, HP



YHDISTELMÄT
HP, HP, LP, HK
LK, LK, LK, LK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (Askel taakse) ←, ←, →, →, HK
Fatality 2 - (läheltä) ↓, ↓, ↑, S
Brutality - HP, LK, LP, b, LK, HK, HP, LP, b, LK, HK
Animality - (läheltä) ←, →, ←, →, HK
Friendship - →, →, ←, HP
Babality - ↘, →, →, LP
Stage Kill - →, ↘, b

RAIN

SPESIAALIT
Fireball - ↘, HP
Special Roundhouse - ←+HK
Lightning - ←, ←, HP

YHDISTELMÄT
HP, HP, LP, HP
HK, HK, LP, HP
HK, HK, LK, HK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) →, →, ↓, HP
Fatality 2
- (Askel taakse) ↓, ↙, ←, →, HK
Brutality
- HP, HP, b, LK, HK, b, LK, HK, b, HP, LP
Animality - (läheltä) b, b, S, S, b
Friendship - ↓, →, →,→, LP
Babality - →, ←, ←, HP

BARAKA

SPESIAALIT
Spark - ↙, HP
Spin - →, ↓, →, ←
(paina sitten nopeasti ←)
Shredder - ←, ←, ←, LP
Swipe - ←+HP

YHDISTELMÄT
HP, HP, ←+HP, →+HP
HK, HK, ←+HP, →+HP
HK, HK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (Askel taakse) ←, →, ↓, →, LP
Fatality 2
- (Askel taakse) ←, ←, ←, ←, HP
Brutality
- HP, HP, HP, LP, LP, b, HK, HK, LK, LK, b
Animality
- (Askel taakse) pidä HP, →, ←, ↓, →
Friendship - ↓, ↓, →, →, HK
Babality - →, →, →, HK
Stage Kill - LK, S, S, S, S

RAYDEN

SPESIAALIT
Lightning - ↘, LP
Reverse Lightning - ↓, ←, LP
Superman
- (ilmassa tai maassa) ←, ←, →
Shocker
- (läheltä) pidä HP 3 sekuntia
Teleport - ↓, ↑

YHDISTELMÄT
HP, HP, LP, LP
HK, HK, LK, ←+HK
HP, HP, LP, →+HP

LOPETUKSET
Fatality 1
- (läheltä) pidä HP8 sekuntia
Fatality 2
- (läheltä) pidä LK3 sekuntia
(paina sitten LK + b)
Brutality
- HP, HP, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, b, b
Animality - (Askel taakse) ↓, →, ↓, HK
Friendship - ↓,←,→, HK
Babality - ↓, ↓, ↑, HK
Stage Kill - ↓,↓,↓, HP

JOHNNY CAGE

SPESIAALIT
High Ball - →-↓-←, HP
Low Ball - ←-↓-→, LP
Shadow Uppercut - ↓, ↓, ←, HP
Green Shadow Kick - ←, →, LK
Red Shadow Kick - ←, ←, →, HK

YHDISTELMÄT
HP, HP, LP, ↓+LP
LK, LK, HK, LK, LK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) ↓, ↓, →, →, LP
Fatality 2 - (läheltä) ↓, ↓, →, →, LK
Brutality - HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, LP, HP
Animality
- (läheltä tai Askel taakse)
↓, →, →, HK
Friendship - ↓, ↓, ↓, LK
Babality - →, ←, ←, HK
Stage Kill - ↓, ←, →, →, HK

MK2 KUNG LAO

SPESIAALIT
Superman
- (ilmassa tai maassa) ←, ←, →
Hat Toss - ←, →, LP
Spin - ↑, ↑, LK
Dive Kick - (ilmassa) ↓+HK
Teleport - ↓, ↑

YHDISTELMÄT
HP, ↓+LP, ↓+LP, ↓+LP
LK, LK, HK, ←+HK, ←+HK

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (seiso kaukana) pidä LP ←, →
Päästä LP
Brutality
-HP, LP, HK, HK, LP, LP, LP, LK, LK, b, HP
Friendship - ←, ←, ←, ↓, HK
Babality - →, →, ←, ←, HK
Stage Kill - →, →, →, HP

MK1 KANO

SPESIAALIT
Knife Toss - pidä b, ←, →
Knife Tornado
- ←, →, HP (monta kertaa HP)
Cannonball
- pyöritä ohjainta 360 astetta

YHDISTELMÄT
HP, HP, HP, HP
LK, LK, HK, →+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) ←-↓-→, LP
Brutality
-HP, HP, b, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP
Babality - ←, ←, ↓, ↓, LK
Stage Kill - ←, →, →, b

MK1 RAIDEN

SPESIAALIT
Lightning - ↘, LP
Teleport - ↓, ↑
Superman
- (ilmassa tai maassa) ←, ←, →

YHDISTELMÄT
HP, ↓+LP, ↓+LP, ↓+LP
HK, ←+HK, ←+HK



LOPETUKSET
Fatality 1 - (Askel taakse)
→, ←, ←, ←, HP
Brutality
4xHP, b, HK, HK, HK, b, LP, HP, HP
Babality - ↑, ↑, ↓, HK
Stage Kill - ↓, ↓, →, HK

MK2 JAX

SPESIAALIT
Air Wave
- (ilmassa)→, ↓, HK
Wave - →-↙, HK
Grab - →, →, LP (paina sitten LP)
Slam - tavallisen heiton jälkeen HP, →+HK
Ground Smash - pidä LK 4 sekuntia
Air Gotcha - b (ilmassa)

YHDISTELMÄT
HP, HP, HP, LP, ←+HP
LK, LK, LK, HK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1
- (läheltä) pidä LP →, →, → Päästä LP
Brutality
- HP, HP, b, HK, LP, LP, HP, b, HK, LK, HK, HP
Friendship - ↓, ↓, ↑, ↑, LK
Babality - ↓,↑,↓,↑, LK
Stage Kill - ↑,↑,↓, LK

SCORPION

SPESIAALIT
Spear - ←, ←, LP
Teleport Punch
- ↓, ←, HP
Flying Punch - ↓, →, HP
Air Throw - (ilmassa) b

YHDISTELMÄT
HP, HP, ↑+LP
HK, HK, LK, LK
HP, HP, HK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (askel taakse) →, →, →, ←, LP
Fatality 2 - ↓, ↓, ↑, HK
Brutality
-HP, HP, b, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP
Animality
- (läheltä) →, ↑, ↑, HK
Friendship - (läheltä) ←, →, →, ←, LK
Babality - ↓, ←, ←, →, HP
Stage Kill - →, ↑, ↑, LP



ERMAC

SPESIAALIT
Fireball - ↙, LP
Teleport Punch - ↓, ←, HP
Lift - ←, ↓, ←, HK

YHDISTELMÄT
LK, LP
HP, HP, ←+LP, ←+HK, ←+LK
HK, HK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1
- (Askel taakse) ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, b
Fatality 2
- (läheltä) S, b, S, S, HK
Brutality
- HP, HP, LP, b, HK, LK, b, HP, LP, LK, HK
Animality - (Askel taakse) →, →, ←, ←, LK
Friendship - →, →, →, HP
Babality - ↓, ↓, ←, ←, HP
Stage Kill - S, S, S, S, LK

Trilogy PELIOPAS

Symbolit
HP - High Punch
LP - Low Punch
HK - High Kick
LK - Low Kick
b - Block
S - Juoksu
→ - Eteen
← - Taakse
↑ - Ylös
↓ - Alas



CLASSIC SUB-ZERO

SPESIAALIT
Freeze - ↘, LP
Slide - ←+LP+b+LK
Ground Freeze - ↙, LK

YHDISTELMÄT
←+LK, ←+HK, →+HK
HP, HP, ←+LK, ←+HK, →+HK
HP, HP, ↓+LP, ↓+HP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (läheltä) ↓, ↓, ↓, →, HP
Fatality 2 - (läheltä) ↓, →, →, →, HP
Brutality - HP, LP, HP, b, LK, LK, HK, HK, HK, LP, HP, LP
Babality - ↓, →, →, HK
Stage - →, ↓, →, →, HP

SINDEL

SPESIAALIT
Fireball - →, →, LP
2 Fireballs - ←, ←, →, LP
Air Fireball - ↓, →, LK
Fly - ←, ←, →, HK
Scream - →, →, →, HP

YHDISTELMÄT
HK, HP, HP, ↓+HP
HK, HP, HP, LP, ←+HK

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (Askel taakse) S, S, b, S, b
Fatality 2 - (läheltä) S, b, b, S+b
Brutality - HP, b, LK, b, LK, HK, b, HK, LK, b, HK, LK, b, LP
Animality - (läheltä) →, ↑, ↑, HP
Friendship - S, S, S, S, S, ↑
Babality - S, S, S, ↑
Stage Kill - ↓, ↓, ↓, LP

SONYA

SPESIAALIT
Ring Toss - ↓, →, LP
Leg Grab - ↓+LP+b
Square Wave Punch - →, ←, HP
Upward Bike Kick - ←, ←, ↓, HK

YHDISTELMÄT
HP, HP, ↑+LP
HP, HP, LP, ←+LP
HK, HK, ←+HK
HK, HK, HP, HP, LP, ←+HP



LOPETUKSET
Fatality 1
- ←, →, ↓, ↓, SN
Fatality 2 - (kaukaa) pidä S+b ↑, ↑, ←, ↓, Päästä S+b
Brutality
- HP, LK, b, HP, LK, b, HP, LP, b, HK, LK
Animality - (läheltä) pidä LP ←, →, ↓, →, Päästä LP
Friendship - ←, →, ←, ↓, S
Babality - ↓, ↓, →, LK
Stage Kill - →, →, ↓, HP

HUMAN SMOKE

SPESIAALIT
Spear - ←, ←, LP
Teleport Punch - ↙, HP
Air Throw - (ilmassa) b

YHDISTELMÄT
LK, LP
HP, HP, HK, ←+HK
HK, HK, LK, ←+HK
HP, HP, ↑+LP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (Hyppy) →, →, ←,S
Fatality 2 - (Kauempaa) S, b, S, S, HK
Brutality
- HP, HP, b, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK
Animality - (Askel taa) →, →, →, ←, HK
Friendship - ↓, →, →, →, S
Babality - ←, ←, →, S
Stage Kill - →, ↑, ↑, LP

CYRAX

SPESIAALIT
Net - ←, ←, LK
Teleport
- (ilmassa tai maassa) →, ↓, b
Close Bomb - pidä LK, ←, ←, HK
Far Bomb - pidä LK , →, →, HK

YHDISTELMÄT
HP, HP, HK, HP, HK, ←+HK
HK, HK, ←+HK
HP, HP, LP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - ↓, ↓, ↑, ↓, HP
Fatality 2 - (läheltä) ↓, ↓, →, ↑, S
Brutality
-HP, HK, HP, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP
Animality - (läheltä) ↑, ↑, ↓, ↓
Friendship - S, S, S, ↑
Babality - →, →, ←, HP
Stage Kill - S, b, S

NIGHTWOLF

SPESIAALIT
Arrow - ↙, LP
Hatchet Uppercut - ↓, →, HP
Reflect Glow - ←, ←, ←, HK
Shoulder - →, →, LK
Red Shoulder - ←, ←, →, HK

YHDISTELMÄT
LK, HP, HP, LP, ↓, →, HP
HK, HK, ←+HK
HK, HP, HP, LP, HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) ↑, ↑, ←, →, b
Fatality 2 - (hyppy) ←, ←, ↓, HP
Brutality
- HP, HP, HK, LK, LK, b, b, LP, LP, HP, HK
Animality - (läheltä) →, →, ↓, ↓
Friendship - S, S, S, ↓
Babality - →, ←, →, ←, LP
Stage - S, S, b

REPTILE

SPESIAALIT
Spit - →, →, HP
Fast Forceball - →, →, HP+LP
Slow Forceball - ←, ←, HP+LP
Slide - ←+LP+b+LK
Invisibility - ↑, ↓, HK
Run and Elbow - ←, →, LK

YHDISTELMÄT
HK, HK, ←+HK
HP, HP, ↓+LP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (Askel taakse) →, →, ↑, ↑, HK
Fatality 2 - (Hyppy) ←, →, ↓, b
Brutality
- HP, b, HK, HK, b, HP, LP, LK, LK, b, HP
Animality - ↓, ↓, ↓, ↑, HK
Friendship - (läheltä) ↓, →, →, →, S
Babality - →, →, ←, ↓, LK
Stage Kill - b, S, b, b

SEKTOR

SPESIAALIT
1 Missle - →, →, LP
2 Missles - ←, ←, →, LP
Homing Missle - →-↓-←, HP
Teleport Uppercut
- (ilmassa tai maassa) →, →, LK

YHDISTELMÄT
HP, HP, HK, HK, ←+HK
HK, HK
HP, HP, ↓+HP

LOPETUKSET
Fatality 1 - (Kaksi askelta taa) LP, S, S, b
Fatality 2 - (Hyppy) →, →, →, ←, b
Brutality
-HP, HP, b, b,HK, HK, LK, LK, LP, LP, LP, HP, b
Animality - (läheltä) →,→,↓,↑
Friendship - S, S, S, ↓
Babality - ←, ↓, ↓, ↓, HK
Stage Kill - S, S,S, ↓

SHEEVA

Fireball - ↘, HP
Teleport Stomp - ↓, ↑
Ground Pound - ←, ↓, ←, HK

Yhdistelmät
HP, HP, LP, HK, HK, LK, ←+HK
HP, HP, LP, →+HP
HK, HK, LK, ←+HK

Lopetukset
Fatality 1 - (läheltä) pidä HK , ←, →, → Päästä HK
Fatality 2 - (läheltä) →, ↓, ↓, →, LP
Brutality
- HP, LP, b, LK, HK, b, HK, LK, b, LP, HP
Animality - (läheltä) S, b, b, b, b
Friendship - →, →, ↓, →, (odota) HP
Babality - ↓, ↓, ↓, ←, HK
Stage Kill - ↓, →, ↓, →, LP

KUNG LAO

SPESIAALIT
Hat Toss - ←, →, LP
Dive Kick - (ilmassa) ↓+HK
Spin - →, ↓, →, S
Teleport - ↓, ↑
1 Pass Teleport - ↓, ↓, ↑

YHDISTELMÄT
LK, LK, ←+HK
HP, LP, HP, LP, LK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (Askel taakse) →, →, ←, ↓, HP
Fatality 2 - S, b, S, b, ↓
Brutality
- HP, LP, LK, HK, b, HP, LP, LK, HK, b, HP
Animality - (läheltä) S, S, S, S, b
Friendship - (seiso kaukana) S, LP, S, LK
Babality - ↓, →, →, HP
Stage Kill - ↓, ↓, →, →, LK

LIU KANG

SPESIAALIT
Fireball
- (ilmassa tai maassa) →, →, HP
Low Fireball - →, →, LP
Dragon Kick - →, →, HK
Bike Kick - pidä LK 5 sekuntia
Red Bike Kick
- pidä LK 5 sekuntia, ←, →

YHDISTELMÄT
LK, LK, HK, LK
HP, HP, b, LK, LK, HK, LK
HP, HP, ←+LP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - →, →, ↓, ↓, LK
Fatality 2 - ↑, ↑, ↑, ↑, b+S
Brutality
- HP, LP, HP, b, LK, HK, HK, LK, HK, LP, HP
Animality - (Askel taakse) ↓, ↓, ↑
Friendship - S, S, S, ↓+S
Babality - ↓, ↓, ↓, HK
Stage Kill

KITANA

SPESIAALIT
Fan Toss - (ilmassa tai maassa) →, →, HP+LP
Fan Lift - ←, ←, ←, HP
Square Wave Punch - ↓, ←, HP

YHDISTELMÄT
HP, HP, ←+HP, →+HP
HK, HK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) S, S, b, b, LK
Fatality 2 - (läheltä) ←, ↓, →, →, HK
Brutality HP, HP, b, HK, b,LK, b,HP, b,HP, b
Animality - (Askel taakse) ↓, ↓, ↓, S
Friendship - ↓, ←, →, →, LP
Babality - →, →, ↓, →, HK
Stage Kill - →, ↓, ↓, LK



SUB-ZERO

SPESIAALIT
Freeze - ↘, LP
Slide - ←+LP+b+LK
Ice Clone - ↙, LP
Ice Shower - ↘, HP
Infront Ice Shower - ↓, →, ←, HP
Inback Ice Shower - ↓, ←, →, HP

YHDISTELMÄT
HK, HK, ←+HK
HP, HP, LK, HK, ←+HK

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (Askel taakse) ←, ←, ↓, ←, S
Fatality 2 - (läheltä) b, b, S, b, S
Brutality
- HP, LK, HK, LP, HP, HK, HK, HP, HP, LP, HP
Animality - (läheltä) →, ↑, ↑
Friendship - LK, S, S, ↑
Babality - ↓, ←, ←, HK
Stage - ←, ↓, →, →, HK

JAX

SPESIAALIT
Missile - ←, →, HP
2 Missiles - →, →, ←, ←, HP
Dash Punch - →, →, HK
Gotcha Grab
- →, →, LP (pidä LP)
Ground Pound - pidä LK 3 sekuntia
Back Breaker: b (ilmassa)
Repeated Slams: tavallinen heitto, HP

YHDISTELMÄT
HK, HK, ↓+HP, HP, b, LP, ←+HP
HP, HP, b, LP, ←+HP
HK, HK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) ↑, ↑, ↓, →, ↑, b
Fatality 2 - (seiso kaukana) S, b, S, S, LK
Brutality
- HP, HP, HP, b, LP, HP, HP, HP, b, b, HP
Animality - (läheltä) pidä LP, →, →, ↓, →,
Päästä LP
Friendship - LK, S, S, LK
Babality - ↓, ↓, ↓, LK
Stage Kill - ↓,→,↓,LP

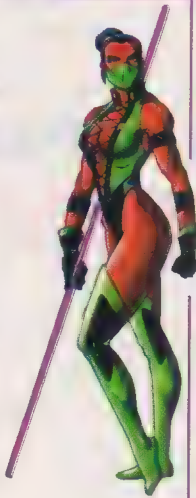
KANO

SPESIAALIT
Knife Uppercut - ↘, HP
Knife Toss - ↓, ←, HP
Choke - ↓, →, LP
Air Throw - (ilmassa) b
Cannonball - pidä LK3 sekuntia
Upwards Cannonball - →, ↓, →, HK
Psycho Cannonball - →, ↓, →, LK

YHDISTELMÄT
HK, HK, LK, ←+HK
HP, HP, ↓+LP, ↓+HP
HP, HP, HK, LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (Askel taakse) LP, b, b, HK
Fatality 2 - (läheltä) pidä LP, →, ↓, ↓, →,
Päästä LP
Brutality
- HP, LP, b, LP, HP, b, HK, LK, b, HK, LK
Animality - (läheltä) pidä HP b, b, b, Päästä HP
Friendship - LK, S, S, HK
Babality - →, v, ↓, ↓, LK
Stage Kill - ↑, ↑, ←, LK

JADE



SPESIAALIT
Boomerang - ←, →,
Upward Boomerang
Downward Boomerang
- ←, →, LK
Returning Boomerang
- ←, ←, →, LP
Glow Kick - ↓, →, !
Projectile Shield
- ←, →, HK

YHDISTELMÄT
HP, HP, ↓+LP, ↓+l
HK, HK, LK, B+HK
HP, HP, ↓+LP, LK, l
←+LK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä)
S, S, S, b, S
Fatality 2 - (läheltä)
↑, ↑, ↓, →, HP
Brutality
- HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, b, b, HP, HK
Animality - (läheltä) →, ↓, →, →, LK
Friendship - ←, N, ←, ←, HK
Babality - ↓, ↓, →, ↓, HK
Stage Kill - ←, →, ↓, S

MILEENA

SPESIAALIT
Sai Shot - (ilmassa tai maassa)
pidä HP 2 sekuntia
Teleport Kick - →, → LK
Roll - ←, ←, ↓, HK

YHDISTELMÄT
HP, HP, ↑+HP, ↓+LP
HK, HK, LK, ←+HK
HP, HP, HK, HK, ↑+LK, ↑+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) ↓, →, ↓, →, LP
Fatality 2
- (seiso kaukana) ←, ←, ←, →, LK
Brutality - HP, LP, LP, HP, b, HK, LK, LK,
HK, b, HP, ↓+LP
Animality - (läheltä) →, ↓, ↓, →, HK
Friendship - ↓, ↓, ←, →, HP
Babality - ↓, ↓, →, →, HP
Stage Kill - ↓, ↓, ↓, LP

KABAL

Spesiaalit
Spin - ←, →, LK
Fireball
- (ilmassa tai maassa) ←, ←, HP
Ground Blade - ←, ←, ←, S

Yhdistelmät
LK, LK, HP, HP, ↓+HP
LK, LK, HP, HP, ↓+LP, ↓+HP
LK, LK, HP, HP, HK, ←+HK
LK, LK, HK, ←+HK

Lopetukset:
Fatality 1 - (läheltä) S, b, S, S, HK
Fatality 2 - (Askel taakse) ↓, ↓, ←, →, b
Brutality
- HP, b, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP
Animality - (läheltä) pidä HP →, →, ↓,
→, Päästä HP
Friendship - S, LK, S, S, ↑
Babality - S, S, LK
Stage Kill - b, b, HK

STRYKER

Spesiaalit
Trip - →, ←, LP
Toss - →, →, HK
Gun - ←, →, HP
Low Grenade - ↓, ←, LP
2 Low Grenade - →, ↓, ←, LP
High Grenade - ↓, ←, HP
2 High Grenade - →, ↓, ←, LP

Yhdistelmät
HK, HP, HP, ↓+LP
HK, HK, ←+HK

Lopetukset
Fatality 1 - (läheltä) ↓, →, ↓, →, b
Fatality 2 - (seiso kaukana) →→, →, LK
Brutality
- HP, LP, HK, LK, HP, LP, LK, HK, HP, LK, LK
Animality - (2 askelta taakse) S, S, S, b
Friendship - LP, S, S, LP
Babality - ↓, →, →, ←, HP
Stage Kill - →, ↑, ↑, HK

SMOKE (Cyber)

SPESIAALIT
Spear - ←, ←, LP
Teleport Uppercut
- (ilmassa tai maassa) →, →, LK
Air Throw - b (ilmassa)
Invisibility - ↑, ↑, S



YHDISTELMÄT
HP, HP, LK, HK, LP
HP, HP, LP

LOPETUKSET:
Fatality 1 - (seiso kaukana) ↑, ↑, →, ↓
Fatality 2 - (Askel taakse) pidä b+S, ↓,
↓, →, ↑, Päästä b+S
Brutality - HP, LK, LK, HK, b, b, LP, LP,
HP, HP, b, b
Animality - (Askel taakse) ↓, →, →, b
Friendship - (seiso kaukana) S, S, S, HK
Babality - ↓, ↓, ←, ←,H K
Stage Kill - →, →, ↓, LK

SHANG TSUNG

SPESIAALIT
1 Fireball - ←, ←, HP
2 Fireballs - ←, ←, →, HP
3 Fireballs - ←, ←, →, →, HP
Ground Fireballs - →, ←, ←, LK

YHDISTELMÄT
HK, HP, HP, LP, ←+HK
HK, HK, ←+HK

LOPETUKSET
Fatality 1 - (läheltä) pidä LP, ↓, →, →, ↓,
Päästä LP
Fatality 2
- (läheltä) pidä LP S, b, S, b, Päästä LP
Brutality - HP, b, b, b, LK, HP, LP, LP, b, b, t
Animality - (Askel taakse) pidä HP S, S, S,
Päästä HP
Friendship - LK, S, S, ↓
Babality - S, S, S, LK
Stage - ↑, ↑, ←, LP

KIELIKUVAT

CYBER SMOKE - →, →, LP
RAIN - S, b, LK
JOHNNY CAGE - ←, ←, ↓, LP
MK1 RAYDEN - ←, ←, →, S
RAYDEN - ↓, ←, →, LK
NOOB - →, ↓, ↓, ←, HK
MK1 KANO - ohjaimella 360 ast. vast.p.
KANO - ←, → b
MK2 KUNG LAO - ←, ↓, ←, HK
KUNG LAO - S, S, b, S
JAX - →, →, ↓, LP
MK2 JAX - ↓, →, ←, HK
LIU KANG - ohjaimella 360 ast. myötäp.
BARAKA - ↓, ↓, LK
CYRAX - b, b, b
SEKTOR - ↓, →, ←, S
MILEENA - S, b, HK
KITANA - →, ↓, →, S
JADE - →, →, ↓, N+b
SCORPION - ↓, ↓, →, LP
HUMAN SMOKE -
REPTILE - S, b, b, HK
ERMAC - ↓, ↓, ↑
CLASSIC SUB-ZERO - b, b, S, S
SUB-ZERO - →, ↓, →, HP
SHEEVA - pidä LK , →, ↓, F, Päästä LK
SINDEL - ←, ↓, ←, LK
SONYA - ↓,S, LP, b
KABAL - LP, b, HK
GORO - ←, ←, ←, LK
KINTARO - pidä LP3 sekuntia
SHAO KAHN - ←, ←, →, HK
MOTARO - →, ↓, ←, HP

POMOT

GORO

SPESIAALIT
Grab and Smack - →, →, HP
Uppercut - ↓+HP
Throw - (läheltä) →+LP
Fireball - ←, ←, ←, LP
Spin - ←, ←, →, HK
Roar - ↓, ↓, LK

KINTARO

SPESIAALIT
Fireball - ←, ←, →, H P
Throw - (läheltä) →+LP
Uppercut - ↓+HP
Teleport Stomp - ↓, ↑
Grab Smash - →, →, HP
Roar - ↓, ↓, LK



SHAO KAHN

SPESIAALIT
Hammer - ←, →, HP
Fireball - ←, ←, →, LP
Pick Up and Slam
- (läheltä) →+LP
Grab and Smack - →, →, HP
Shoulder - ↘, LP
Upwards Shoulder - ↘, HP
Insult - ↓, ↓, LK
Laugh - ↓, ↓, HK

MOTARO

SPESIAALIT
Fireball - →-↓-←, HP
Toss - (läheltä) →+LP
Sweep - ←+LK
Grab and Smack - →,→,LP
Teleport - ↓, ↑

Voita FIFA '97

FIFA '97

Arvomme kysymykseen oikein vastanneiden kesken yhden FIFA '97 -pelin, jonka voi saada PlayStationille, Saturnille, Mega Drivelle tai Super NES:lle.

ENSI VUONNA ELECTRONIC ARTS JULKAISEE FIFA-SARJAN PELIN KONSOLILLE, JOLLE HE EIVÄT AIEMMIN OLE TEHNEET PELEJÄ. MIKÄ KONSOLI ON KYSEESSÄ?

1. Nintendo 64

2. M2

3. Pippin



Kirjoita kysymyksen oikea vastaus, nimesi, osoitteesi ja puhelinnumerosi postikortille, ja lähetä kortti helmikuun loppuun mennessä osoitteeseen:

Super Power / FIFA-kisa,
Kustannus Oy Semic,
PL 317,
33101 Tampere



Super Power 11-12/96:n Crash Bandicoot -kisan voitti Hannu Kiukkonen Kauhajoelta. Onnea voittajalle.

JALKA PALLO KILPA VOITA FIFA '97

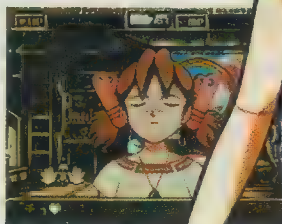
RPG

Nintendo 64:n ensimmäiset roolipelit ovat tulossa. Square on joutunut siirtämään Final Fantasy VII:n julkaisupäivää – taas.

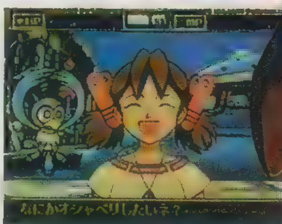
Wonderproject J2

ENIX • NINTENDO 64

Enixin ensimmäinen Nintendo 64 -peli julkaistiin 22. marraskuuta, ja siitä tuli uuden konsolin ensimmäinen roolipeli ja ensimmäinen Nintendo 64 -peli, joka tekemiseen Shigeru Miyamoto ei osallistunut. Wonderproject J2 on jatkoa SNES:n Wonderproject J:lle, joka julkaistiin vuoden 1994 loppupuolella, ja joka on yksi Enixin menestyneimpiä nimikkeitä.

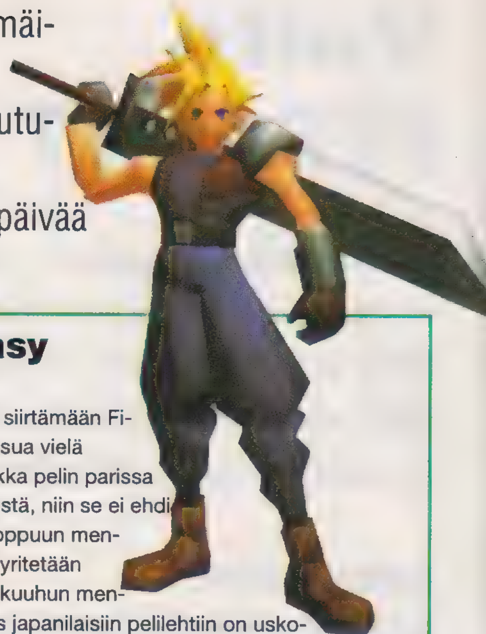






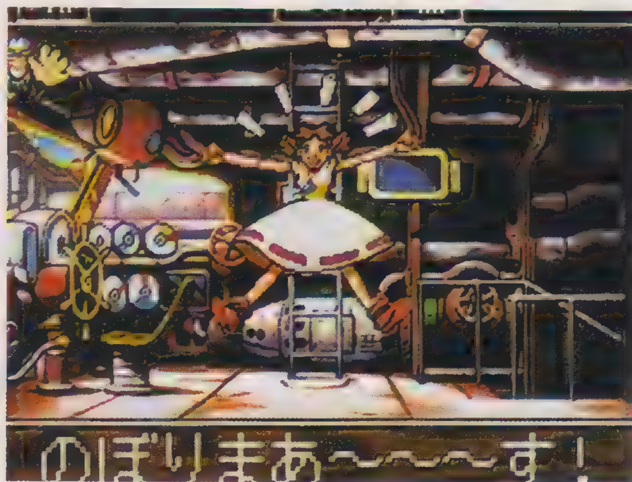
Edeltäjänsä tapaan Wonderproject J2 sijoittuu kaukaiselle saarelle, jossa robotit ja ihmiset elävät sulassa sovussa. Seikkailun sankari on Josette-tyttö kesyn robottilintunsa kanssa. Yhdessä he selvittävät miksi naapurisaaren asukkaat ovat käyttäytyneet niin kummallisesti viime aikoina.

Toisin kuin useimmissa muissa Nintendo 64 -peleissä, Wonderproject J2:n grafiikka on suurimmaksi osaksi kaksiulotteista. Peli näyttää piirretyltä elokuvalta, ja sitä pelataan osoittamalla ja klikkaamalla ruudulla näkyviä esineitä; metodi on sama kuin PlayStationin Discworldissä ja Broken Swordissa. Parempaa grafiikkaa ja musiikkia lukuunottamatta Wonderproject J2 muistuttaa hyvin paljon edeltäjäänsä. Niin Enix kuin Nintendokaan eivät ole näyttäneet mitään mielenkiintoa pelin kääntämiseen englanniksi, joten ohi taitaa mennä.



Final Fantasy myöhässä

Square saattaa joutua siirtämään Final Fantasy VII:n julkaisua vielä myöhäisemmäksi. Vaikka pelin parissa työskentelee sata ihmistä, niin se ei ehdi valmiiksi tammikuun loppuun mennessä. Sen sijaan peli yritetään saada valmiiksi maaliskuuhun mennessä. Näin ainakin jos japanilaisiin pelilehtiin on uskomista. Squarelta ei huhuja vahvistettu suuntaan eikä toiseen.









Terra Phantastica

SEGA • SATURN





Terra Phantastica, joka tunnetaan myös nimellä Phantasy Earth, ei ole mitään sukua Phantasy Star -sarjalle. Segan uusin Saturn-RPG on klassista Master System- ja Mega Drive -sarjaa paljon strategiapainotteisempi, ja muistuttaa enemmän Enixin Ogre Battlea ja Konamin Vandal Heartsia. Vaikka pelissä ei ole polygonin polygonia, siinä on silti kolmiulotteista syvyyttä, ja se näyttää hieman Dark Saviourilta. Alku- ja välikuvatkaan eivät ole renderoituja, vaan näyttävät enemmän piirretyltä elokuvalta.

Sega ei ole vielä päättänyt käännetäänkö peli englanniksi vai ei, mutta koska yhtiö on julkaissut lähes kaikki japaninkieliset roolipelinsä englanniksi, saattaa olla että myös Terra Fantastica tulee jossain vaiheessa.



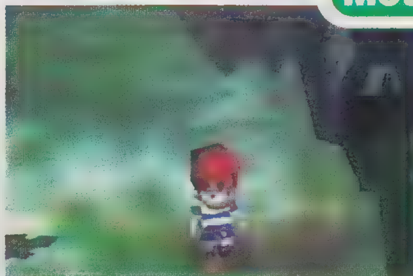




Mother 3

NINTENDO • NINTENDO 64

Vaikka Nintendolla ei ole pelistä esitettävänä kuin pari lyhyttä videopätkää, niin tuleva Mother 3 on silti yksi Japanin puhutuimmista uusista roolipelitulokkaista. Kyseessä on jatko-osa lähes kolme vuotta vanhalle SNES-pelille Mother 2, joka julkaistiin USA:ssa 1995 nimellä Earthbound. Edeltäjänsä tapaan uudenkin pelin pääosassa on nuori sankari Ness. Mother 3 on tekstikomennoilla ohjattava roolipeli, joka eroaa melko paljon useimmista muista japanilaisista roolipeleistä.





Mother 3:n julkaisupäivää ei ole vielä kerrottu, eikä Nintendo ole kertonut edes tuleeko siitä kasetti- vai levykepeli. Huhut veikkaavat jälkimmäistä.

RPG AMERIKASSA

Dark Saviour on julkaistu

Tavanomaisten viivästysten jälkeen Segan Dark Saviour on vihdoin julkaistu USA:ssa, ja tänne se on tulossa helmikuun loppupuolella. Toivottavasti saamme tämän 32-bittisten parhaaksi roolipeliksi kehutun pelin arvostelun ensi numeroon.

Eniten roolipelejä Saturnille



Dark Saviour ei suinkaan ole ainoa lännessä julkaistava Saturnin roolipeli. Amerikkalainen Working Designs tekee yhteistyötä useiden japanilaisten pelitalojen kanssa. Tarkoituksena on julkaista niin monta englanninkielistä roolipeliä kuin vain mahdollista. Segan Dragon Force julkaistiin USA:ssa joulukuun lopulla, ja maaliskuussa tulee Sunsoftin Albert Odyssey, jota seuraa Segan pahasti myöhästynyt Magic Knight Rayearth toukokuussa ja GameArtsin Lunar – Silver Star Story heinäkuussa. Euroopan julkaisupäivistä ei ole tietoa, mutta ainakin Dragon Force on tulossa.

SUPER POWER / RPG, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

HEI SUPO!
RPG-sivut ovat parasta koko Super Powerissa. Sitten kysymyksiä:
1. Käännetäänkö Secret of Mana 2?
2. Onko sitä odotellessa mitään hyviä toiminta-RPG -pelejä pelattavaksi? Haluan vielä sanoa, että Final Fantasy III ei ole vain kaikkien aikojen paras roolipeli, vaan myös kaikkien aikojen paras TV-peli!
Daniel

HEJ DANIEL!
Kiitos kehuista.
1. Square on laittanut Secret of Mana 2:n käännöstyön jäihin, joten näyttää siltä että peliä ei ikinä saada Amerikkaan eikä Eurooppaan.
2. Valitettavasti hyviä sellaisia on erittäin vähän. Seuraava suuri toiminta-RPG on myöhemmin tänä vuonna julkaistava Legend of Zelda 64. Sen lisäksi Squarella on tiemmä uusi Secret of Mana -peli tekeillä PlayStationille. Toivotaan että Sony kääntää sen.
Topi

HEI TOPI!
Mahdatko tietää, onko Enixiltä tulossa Nintendo 64 -pelejä, esimerkiksi uutta Dragon Questia. Haluaisin tietää myös, mitä pelejä Square aikoo tehdä Nintendo 64:lle.
Ape

HEI APE!
Enix on vahvistanut julkaisevansa Dragon Quest VII:n Nintendo 64:lle, mutta koska, sitä ei ole paljastettu.
Square ei ole sanonut mitään muuta, kuin että he julkaisevat ensimmäiset Nintendo 64 -pelinsä vasta vuonna 1998-
Topi

HEI TOPI!
Milloin Final Fantasy VII julkaistaan PlayStationille? Onko se parempi vai huonompi kuin muut Squaren pelit ja hakkaako se Mario64:n?
Alfred

HEI ALFRED!
Final Fantasy VII (joka jäänee nimeksi myös amerikkalaiselle versiolle) julkaistaan Squaren mukaan Japanissa tammikuussa ja Sonyn mukaan USA:ssa kesällä. Koska en ole vielä pelannut valmista versiota, niin en tiedä onko se parempi kuin edeltäjänsä, mutta uskomattoman hyvältä se kuitenkin vaikuttaa. Super Mario 64:ään sitä on vaikea verrata, koska kyseessä on kaksi täysin erityyppistä peliä.
Topi

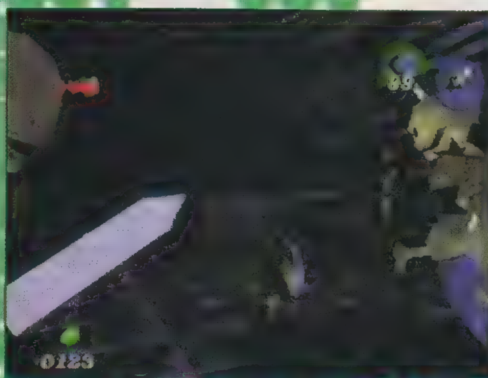
Kärkilistat

SUPER POWER TOP 20

1. (6) Tomb Raider [PS, SAT]
2. (-) Donkey Kong Country 3 [SNES]
3. (1) Tekken 2 [PS]
4. (2) Crash Bandicoot [PS]
5. (4) NHL '97 [MD, SNES]
6. (3) Resident Evil [PS]
7. (5) Bust-a-Move 2 [PS, SAT]
8. (-) FIFA '97 [PS, SAT]
9. (-) NHL '97 [PS, SAT]
10. (9) Final Fantasy III [SNES]
11. (12) Nights [SAT]
12. (8) Soviet Strike [PS]
13. (11) Sega Rally [SAT]
14. (-) Sonic 3D [MD]
15. (-) Street Fighter Alpha 2 [PS, SAT]
16. (19) Zelda - A Link to the Past [SNES]
17. (-) Mortal Kombat Trilogy [PS]
18. (-) Daytona USA - CC Edition [SAT]
19. (-) Terranigma [SNES]
20. (7) Formula 1 [PS]

TOIVOMUSLISTA

1. (6) Legend of Zelda 64 [N64]
2. (1) Super Mario 64 [N64]
3. (14) Super Mario Kart 64 [N64]
4. (2) Final Fantasy VII [PS]
5. (7) Int. Superstar Soccer 64 [N64]
6. (4) Resident Evil 2 [PS]
7. (6) Castlevania X [PS]
8. (8) Rage Racer [PS]
9. (10) Virtua Fighter 3 [SAT]
10. (11) Soul Edge [PS]
11. (-) Porche Challenge [PS]
12. (9) Wave Race 64 [N64]
13. (-) Toshinden 3 [PS]
14. (20) Star Fox 64 [N64]
15. (12) Shadows of the Empire [N64]
16. (-) Yoshi's Island 64 [N64]
17. (14) Killer Instinct Gold [N64]
18. (-) Fighters Megamix [SAT]
19. (-) Mega Man 8 [PS]
20. (17) Metal Gear Solid [PS]

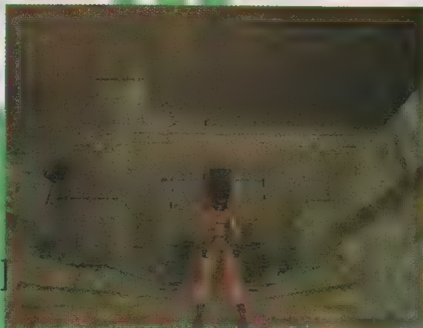


JAPANI

1. (-) Arc the Lad II [PS]
2. (-) Namco Museum vol. 4 [PS]
3. (-) Samurai Shodown III [SAT]
4. (7) Pocket Monster [GB]
5. (-) Riglord Saga 2 [SAT]
6. (-) Arc the Lad [PS]
7. (-) Wipeout 2097 [PS]
8. (-) Lunar - Silver Star Story [SAT]
9. (-) Vandal Hearts [PS]
10. (-) Star Gladiator [PS]

USA

1. (-) Mortal Kombat Trilogy [N64]
2. (-) Tomb Raider [PS]
3. (-) NHL '97 [PS]
4. (-) Wave Race 64 [N64]
5. (-) Wayne Gretzky 3D Hockey [N64]
6. (-) Legacy of Kain [PS]
7. (-) Twisted Metal 2 [PS]
8. (-) Soviet Strike [PS]
9. (1) Super Mario 64 [N64]
10. (-) Nascar Racing [PS]



INTERNET

1. (2) Tekken 2 [PS]
2. (1) Super Mario 64 [N64]
3. (3) Nights [SAT]
4. (7) Virtua Fighter 2 [SAT]
5. (4) Crash Bandicoot [PS]
6. (5) Resident Evil [PS]
7. (-) Wipeout 2097 [PS]
8. (-) F1 [PS]
9. (-) Wave Race 64 [N64]
10. (-) Mortal Kombat Trilogy [PS, N64]

Lista © World Charts



1. (1) Super Mario 64 [N64]
2. (-) Wayne Gretzky 3D Hockey [N64]
3. (-) Legacy of Kain [PS]
4. (2) Pilotwings 64 [N64]
5. (-) Destruction Derby 2 [PS]
6. (-) King's Field II [PS]
7. (-) Deception [PS]
8. (6) Lufia II [SNES]
9. (-) Chronicles of the Sword [PS]
10. (4) NHL Face Off '97 [PS]

Lista perustuu Nordic Gamesin USA'sta ja Japanista tuotujen import-pelien listaan.



Nintendo 64:n pitkä odotus on pian ohi. Uusi superkone julkaistaan Euroopassa 1. maaliskuuta, ja ensi numerossa arvostelemme sen kolme ensimmäistä peliä.

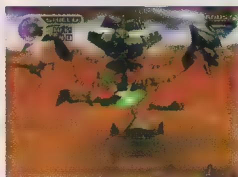
INTENDO 64

Star Fox 64

JULKAISIJA — Nintendo
VALMISTAJA — Nintendo
LUONNE — Shoot 'em up
PELAAJIA — 1 – 4











Star Fox 64 on Shigeru Miyamoton ja hänen tiiminsä seuraava suuri viimeistelyä vailla oleva projekti. Neljä vuotta vanhan SNES-pelin jatko-osa on tarkoitus julkaista Japanissa maaliskuun loppupuolella ja USA:ssa sekä Euroopassa kesän aikana.

Peli on paljon alkuperäistä monipuolisempi, ja siinä on useampia erilaisia kenttiä. Shigeru Miyamoto on sanonut, että pelin on tarkoitus muistuttaa science fiction -elokuvaa, ja sen takia pelissä on paljon välikuvia, joissa Foxkettu, Slippy-sammakko, Peppy-kani ja Falco-haukka seikkailevat. Kasetilta löytyy myös erikoistehtäviä, joissa neljä pelaaja ohjaavat kukin eri eläinhahmoa. Silloin ruutu jaetaan samaan tapaan neljään osaan kuin Mario Kartissa, jotta kaikki näkisivät oman avaruusaluksensa.

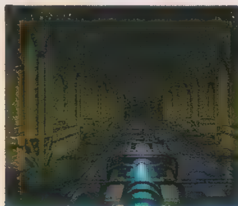
Star Fox on ensimmäisiä Vibration Packin kanssa yhteensopivia Nintendo 64 -pelejä. Vibration Pack on ohjaimeen asennettava lisälaite, joka tärisää ohjainta joka kerran kun alus ruudulla saa osuman. Kuulostaa köyhältä, mutta katsotaan.

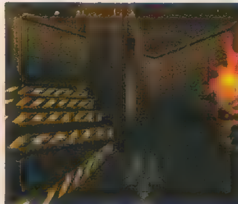
Doom 64

JULKAISIJA — Williams
VALMISTAJA — Midway
LUONNE — Shoot 'em up
PELAAJIA — 1









Williams vahvisti uuden, 64-bittisen Doom-version ilmestymisen lokakuussa 1994. Yli kahden vuoden kehitystyön jälkeen peli on valmis julkaistavaksi USA:ssa keväällä. Midway on käyttänyt kuluneet kaksi vuotta varmistaakseen idin tyytyväisyyden ja luodakseen sarjan parhaan pelin. Lähes valmiista versiosta napattujen kuvien perusteella tavoitteet on saavutettu. Doom 64:ssä on noin 30 kenttää, joista 24 täysin uutta. Grafiikka on yksityiskohtaisempaa kuin yhdessäkään aiemmassa versiossa ja viholliset on animoitu paremmin. Uusia aseita ei juuri löydy ja kaksinpeliä ei ole.
Miten Doom 64 pärjää Turokia ja tulevaa Quake 64:ää vastaan, se jää nähtäväksi. Peli julkaistaan Euroopassa myöhemmin tänä vuonna.

Go! Go! Trouble Makers

JULKAISIJA — Enix
VALMISTAJA — Treasure
LUONNE — Toiminta
PELAAJIA — 1 - 2



Wonderproject J2:n menestyksen jälkeen Enix on aloittanut uusien Nintendo 64 -pelien kehittelyn. Ainoa tähän mennessä paljastettu uutuus on Go! Go! Trouble Makers, jonka on tehnyt sama joukkio, joka teki Guardian Heroesin Segalle.

Tiimin aiempiin tuotantoihin kuuluvat Konamin klassinen SNES-peli Castlevania IV ja Axelay, eli ammattitaitoa ainakin piisaa.

Go! Go! Trouble Makers on toimintaseikkailu, jonka grafiikka on toteutettu sekä polygoneilla että spriteillä. Enixin mukaan valmista peliä ei voi verrata mihinkään toiseen peliin.

Pelissä on myös kaksinpelimahdollisuus, mutta
paljon sen enempää Enix ei ole suostunut uudesta tulokkaastaan kertomaan.
Go! Go! Trouble Makers julkaistaan Japanissa huhtikuussa.

tips tips tips

Jos sinulla on hyviä pelivinkkejä, jaa ne muidenkin kanssa lähettämällä ne osoitteeseen:

Super Power / Vinkit
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere

Wipeout 2097
PlayStation



UUSIA KOODEJA
Pelin latautuessa pidä pohjassa L1+L2+start+select. Tavallisten yhtiöiden tilalle tulee jänniä elukoita.

Piranha Teamilla pääsee pelaamaan kun päävalikossa pitää pohjassa Select + L1 + L2 ja näppäilee sitten Risti, Risti, Risti, Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö.

Phantom Classiin pääsee pelaamaan kun painaa päävalikossa pohjaan Select + L1 + L2 ja näppäilee Kolmio, Kolmio, Kolmio, Ympyrä, Ympyrä, Ympyrä.

Paina taukoa ja pidä pohjassa Select + L1 + L2. Seuraavat cheatit saa käyttöön omilla koodeillaan:
MACHINE GUN — Neliö, Ympyrä, Risti, Neliö, Ympyrä, Risti, Kolmio.
LOPPUMATON ENERGIA — Kolmio, Risti, Neliö, Ympyrä, Kolmio, Risti, Neliö, Ympyrä.
LOPPUMATTOMAT ASEET — Risti, Risti, Neliö, Neliö, Ympyrä, Ympyrä, Kolmio.
LOPPUMATON AIKA — Kolmio, Neliö, Ympyrä, Risti, Kolmio, Neliö, Ympyrä, Risti.



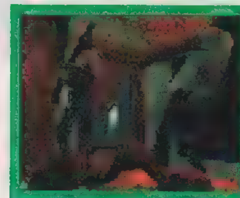
Crash Bandicoot
PlayStation



HYVÄ KOODI

Näppäile seuraava koodi salasanavalikkoon, niin pääset kaikkiin 32 kenttään, saat 2/2 avainta ja 26/26 timanttia:

Kolmio, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Risti, Neliö, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Neliö, Risti, Kolmio, Ympyrä, Kolmio, Kolmio, Kolmio, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Risti, Risti, Risti, Risti.



Resident Evil
PlayStation

SALAINEN KAAPPI
Jos olet pelastanut kaikki hahmot ja henki vielä pihisee, saat palkkioksi erikoisavaimen. Avain löytyy varusteista ja on erittäin käyttökelpoinen seuraavalla pelikerralla. Avaimella pääse aiemmin lukittuun kaappiin, joka on suuren peilin huoneessa. Kaapista löytyy kaikenlaista mukavaa tavaraa...

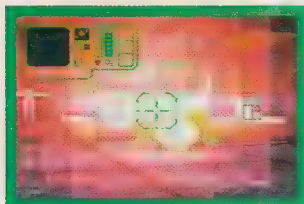
Time Commando
PlayStation

KENTÄN VALINTA
Roman Empire — TSAEMSBH
Japanese middle age — ITJBAHLQ
European middle age — LWQYWHHS
Wild west — JDCPRQIF
Conquistadors — PECRKWGL
Modern Wars — POZDTVMS
Future — IREMPZMC
Beyond time — CCSXXDBH



Panzer Dragoon
Saturn

SPACE HARRIER
Mene konsolin muistivalikkoon (kun koneessa ei ole CD:tä) ja sieltä kielivalikkoon. Valitse saksa. Lataa Panzer Dragoon. Näppäile latauksen jälkeen otsikkoruudussa yhdistelmä:
Ylös, X, Oikea, X, Alas, X, Vasen, X, Ylös, Y, Z. Oikein mennyt koodi vahvistetaan lohikäärmeen kiljaisulla. Tämä koodi ei kuitenkaan toimi kaikissa peliversioissa.



Defcom 5
PlayStation

SALAINEN PELI
Mene VOS-terminaalissa Defence Systemsiin ja Communicationiin, ja sieltä Local Commsiin. Paina sitten kolmiota, niin pääset piilotettuun peliin.

Wave Race 64
Nintendo 64

HAHMOJEN VÄRIN VAIHTO
Jos haluat vaihtaa hahmojen väriä, mene pelaajavalikkoon. Pidä analogista tattia yläasennossa ja paina A-näppäintä. Oikein mennyt koodi vaihtaa pelihahmon väriä.



Soviet Strike
PlayStation

KENTÄN VALINTA
Tehtävä 2 — **GRANDTHEFT**
Tehtävä 3 — **GRONZNEY**
Tehtävä 4 — **THERNOBYL**
Tehtävä 5 — **CIVILWAR**

Urban Strike
Mega Drive

KENTÄN VALINTA
Tehtävä 2 — **CRSHW7T96JF**
Tehtävä 3 — **96BVZHBW4KW**
Tehtävä 4 — **NWRMJ74SHWC**
Tehtävä 5 — **L6V9DRPMK9T**
Tehtävä 6 — **GPTCZLWVZLZ**
Tehtävä 7 — **W7YZDMVZRMS**

College Slam
Saturn

PARI HYVÄÄ KOODIA
Kätketyt joukkueet saa käyttöön kun näppäilee otsikkoruudussa: Vasen, Ylös, B, Ylös, Alas, Ylös, Oikea ja C.
Jos koodi on mennyt oikein, peliin ilmestyy koko joukko hauskoja ja ei niin hauskoja piilossa olleita joukkueita.

Pyöritä ohjaimen ohjausnapilla koko kierros Team Match -valikossa. Oikea koodi tuo käyttöön Whirlwind Optionin koko pelin ajaksi. Koodi ei toimi Tournament Modessa.

Worms
Saturn

KAIKKI ASEET
Mene asevalikkoon ja tuppaa osoitin siihen missä ei voi tehdä valintoja, näppäile sitten: C, Z, Z, C, Z, Z, C, Z, Z. Oikein tehty koodi antaa käyttöön kaikki aseet, mukaan luettuna banaanipommit ja räjähtävät lampaat.

Bust-A-Move 2
Saturn

Jos olet selvittänyt koko Bust-A-Move 2:n, tunnetkin jo tämän koodin. Jos et, lue tarkkaan. Näppäile alkukuvan aikana: X, Vasen, Oikea, X.
Oikein tehty koodi palkitaan pelin lopun esityksellä sekä vapaalla Puzzle Moden kentän valinnalla.

Eartworm Jim 2
Saturn

Näppäile nämä koodit kun peli on tauolla. Onnistunut koodi näkyy heti.

TÄYSI ENERGIA — Vasen, A, Z, Y, Alas, A, Y, Alas.
YHDEKSÄN ELÄMÄÄ — Y, A, Oikea, Alas, Alas, A, Vasen, Oikea.
PLASMAPISTOOLI — C, A, Oikea, Oikea, Ylös, Alas, Ylös, Vasen.
KAKKOSPISTOOLI — Alas, A, Ylös, B, Oikea, Oikea, C, Oikea.

Pelikysymykset

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa:
Super Power / Lukijakysymykset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere

Haloo Super Power!

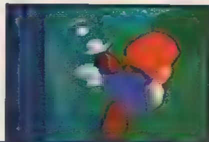
1. Oletteko jo arvostelleet Super Mario 64:n? Paljonko se sai pisteitä? Jos ette ole arvostelleet sitä vielä, niin milloin?
2. Paljonko 64DD tulee maksamaan?
3. Kytketäänkö 64DD yhteen Nintendo 64:n kanssa vai onko se erillinen laatikko?
4. Mikä on Toad japaniksi?

Lucca

Hei Lucca!

1. Super Mario 64 arvostellaan Super Powerin numerossa 3 / 97.
2. Luultavasti 1000–1500 markkaa.
3. 64DD kytketään yhteen Nintendo 64:n kanssa 4. Kinopio.

SuPo



Super Mario 64 arvostellaan seuraavassa Super Powerissa.

Hei SuPot!

1. Tuleeko Crash Bandicootille jatkoa?
2. Milloin Metal Gear julkaistaan PlayStationille?
3. Milloin Soul Edge ilmestyy?
4. Tuleeko Notre Damen kellonsoittajasta TV-peliä?

Fred

Hei Fred!

1. Varmasti, mutta ei ennen vuotta 1998. 2. Myöhemmin vuonna 1997. Konami ei ole vielä kertonut tarkkaa päivämäärää. 3. Soul Edgen eurooppalainen versio Soul Blade julkaistaan kevään aikana. 4. Kyllä, mutta mille konsolille, sitä ei ole vielä ilmeisesti päätetty.

SuPo

Hei!

1. Onko Nintendo 64:n Goldeneye yhtä hyvä kuin Resident Evil?
2. Onko Kirby Superstar sama peli kuin Kirby's Fun Pack?
3. Mitä pelejä mainitsemiltani kaseteilta löytyy?
4. Mitä tarkoittaa että 64DD on sekä lukeva että kirjoittava?
5. Onko Mario Kart 64:ssä Battle Modea?
6. Minne lupaamanne Street Fighter III -kuvat unohtuivat?
7. Minne Kirby's Air Riden tapahtumat sijoittuvat?

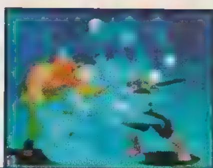
Kaikkien näiden kysymysten jälkeen ansaitsette myös vähän kehuja. Super Power on Suomen mielenkiintoisin ja kaunein lehti.

Nintendo 64 on paras

Hei!

1. Ei ainakaan vaikuta siltä.
2. Kyllä. 3. Kuusi erityyppistä tasoloikkaseikkailua sekä kaksi bonuspeliä. Yhtäkään noista kahdeksasta pelistä ei ole julkaistu aiemmin.
4. 64DD:n kirjoittavuus tarkoittaa sitä, että sen levykkeille voi myös tallentaa tietoa, mikä ei onnistu CD:llä eikä kasetilla. Nintendon mukaan tulossa on täysin uudentyyppisiä pelejä.
5. Kyllä, neljä pelaajaa yhtaikaa. 6. Niitä löytyy tämän numeron uutissivuilta. 7. Kirby surffailee tähdellä. Kiitos kohteliaisuuksista.

SuPo



Tässä se nyt tulee: kuva Street Fighter III:sta.

Hei Super PLAY!

1. Kuinka monta peliä Nintendo aikoo vielä tehdä Superille?
2. Mikä oikein on Atlantis?
3. Löytyykö aloittelijalle joku hyvä roolipeli SNES:lle?
4. Onko Donkey Kong Country 3 samanlainen kuin kaksi edellistä osaa? 5. Milloin Super Power on syntynyt? 6. Onko olemassa joku RPG, jota olette pelannut, mutta jota ette ole päässeet loppuun asti?
7. Miksei SNES:llä ole yhtä komean näköisiä autopelejä kuin Donkey Kong Country?

Marion kolmas veli

Hei!

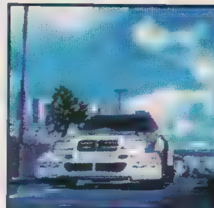
1. Tällä hetkellä meidän tietääksemme Nintendolla ei ole tekeillä ainuttakaan SNES-peliä. 2. Atlantis on työnimi Nintendon tulevalle, 32-bittiselle, värinäyttöiselle kannettavalle pelikoneelle. 3. Super Mario RPG. 4. Kyllä, mutta parempi. 5. Ensimmäinen numero ilmestyi huhtikuussa 1993. 6. Olemme tuskailleet monen surkean roolipelin kanssa, joita emme ole jaksaneet loppuun asti. 7. Williams yritti Kyle Petty -kaahailulla, mutta peli oli huono.

SuPo

Hello Super Power!

1. Miksi useimmat pelit julkaistaan PlayStationille ennen Saturnia?
2. Omistan Saturnin ja ajattelin hankkia Nintendo 64:n, mutta televisiossani on vain yksi SCART-liitin. Huononeeko kuvan laatu jos kytken Saturnin tavalliseen antenniliitäntään?
3. Milloin Saturnille tulevat Sega Touring Car ja Sega Rally 2?
4. Tuleeko EA:lta näillä näkymin enää uusia lätkäpelejä Mega Driville?
5. Onko Saturnille tulossa uusia jääkiekkopelejä?
6. Milloin Die Hard Trilogy ilmestyy Saturnille?
7. Tuleeko Segalta 64-bittinen konsoli?
8. Laittakaa lehteenne Saturn-demoCD!
9. Laittakaa lehteen paljon lisää vinkkisivuja tai antakaa Pro's Corner takaisin!
10. Super Power suosittelee -listan jokaisen pelin jälkeen on suluissa joku numero, mistä on kysymys, kysyn vaan?

Magnus



Sega Touring Carin Saturn-versio ilmestyy syksyllä.

Hei Magnus!

1. Koska monien pelitalojen mielestä PlayStation on tärkeämpi näistä kahdesta. Useimmiten lisenssituottajat konvertoivat hittipelit nopeasti myös Saturnille. 2. Kuvan laatu kärsii ellet käytä SCART-piuhaa. 3. Sega Touring Car ilmestyy vielä tänä vuonna, mutta Sega Rally 2 aikaisintaan vuonna 1998. 4. Luultavasti ei. NHL '97 jäänee viimeiseksi.
5. Totta kai, mutta lähikuukausina uutuuksia ei ole näköpiirissä. 6. Tuota pikaa. 7. Saturnin jatkajasta tulee 64-bittinen, mutta sitä ei julkaista vielä pitkiin aikoihin. 8. Ei ihan lähiaikoina ainakaan. 9. Lähettäkää lisää vinkkejä, niin lisäämme vinkkisivujen määrää. 10. Suluissa oleva luku kertoo, miten monta kuukautta peli on roikkunut listalla mukana.

SuPo

Päivää!

1. Lainasin kaverilta Killer Instinctin soundtrackin Killer Cutsin ja pidin siitä. Saako sen jostain ilman peliä?
2. Onko erillisiä soundtrackejä julkaistu muistakin konsolipeleistä?
3. Tuleeko TIE-fighter jollekin Nintendon konsoleista?
4. Oletteko arvostelleet yhtään Game Boyn Final Fantasy – Mystic Questin jatko-osaa?
5. Verratkaapa Legend of Zelda 64:ää johonkin toiseen peliin.

Charlie



Wipeout 2097: The Soundtrack on pelien soundtrackeistä kuuluisin ja paras.

Päivää Charlie!

1. Killer Cutsia ei löydy tavallisista levykaupoista, mutta Killer Instinct -pelin mukana levyn saa kaupan päälle.
2. Japanissa jokaisesta suositusta pelistä julkaistaan erillinen soundtrack, mutta Suomessa niitä on vaikea saada käsiinsä. Helpoiten löytää Donkey Kong Countrysta tehdyn DK Jamsin ja Wipeout 2097: The Soundtrackin. Jos haluat tietää lisää, niin asiaan palataan myöhemmin tänä vuonna Topin pelimusiikkiartikkelissa. 3. LucasArts on ollut Nintendo 64:ään niin tyytyväinen, että koneelle tullee lisää Star Wars -pelejä. TIE-fighter kuitenkaan tuskin kuuluu kärkijoukkoon. 4. Mystic Questille ei ole jatko-osia.
5. Pelin tuottaneen Shigeru Miyamoton mukaan peli muistuttaa hiukan Super Mario 64:ää, tosin grafiikka on yksityiskohtaisempaa ja tarina täysin erilainen. Zelda on myös suurempi ja paljon vaativampi kuin Marion 64-bittinen seikkailu.

SuPo

MYYDÄÄN

SNES-peli Sim City 200,- Game Boy + 2 peliä + patterit 500,- Game Boy + 1 peli + patteri 300,- tai pelkät Game Boy -pelit KunFu Master ja Fortress of Fear 199,-/kpl.
puh: 019 - 720 392 / Jani Kopakkala

Atari Jaguar + peli White Men Can't Jump, hp. 500,-.
Vaihdetaan ja myydään PS-pelit Tekken ja Striker 96, 150-200,-. Vaihto Total NBA 96 ja Twisted Metalliin.
puh: 0422-334441 / Joonas

Sega Mega Drive + 4 peliä: NHL 96, FiFa 96, F1 World Championship, Virtual Fighter 2. Hp. 1600,-.
puh: 019 - 762 572 / Toni

PlayStationin PAL-pelejä. Myös vaihto tai ostan.
puh./fax: 08 - 552 1812

PlayStationin 50 pelin vinkit ja koodit, hp. 50,- (ovh. 70,-). Vuoden -97 listat 25,-.
puh./fax: 08 - 5521812

Gameboy + valo + 2peliä (Ultima ja Garqoyles Quest) H. 200mk + pk
Puh: 019-6883266

Sega Mega Drive + 2 ohj. + 3 peliä, mm. Mortal Kombat. H. 1600,-.
puh: 90 - 506 2448 / Marko

PS-pelit Reloaded 280mk ja Doom 170 mk. Yhteensä 400mk tai vaihto Command and Conqueriin.
puh: 851 4043 / Sami, Vantaa

Resident Evil, hp. 300,- tai vaihto NHL Face Offiin tai Doomiin.
puh: 049 - 296 521 / Esa, Reisjärvi

NES 8-bit Action Replay Pro 350,- (koodilaite + adapteri) sekä Game Genie 100,- (koodilaite).
puh: 06 - 453 6057



OSTETAAN

Sega Saturn -pelejä + demoja. Maksan 0-150 mk/kpl + kulut.
Seppo, P. Irmantie 3 C 35 Oulu 56 90560
puh./fax: 08 - 554 1930, GSM: 040 - 515 3738

SNES-peli Final Fantasy 2
puh: 02 - 438 5084 / Jussi, E-mail: JUSSIL@icenet.fi

VAIHDETAAN

PlayStationin PAL-pelejä, mm. Discworld, Fade to Black, NHL 97 ja monta muuta. Myös myynti.
puh./fax: 08 - 552 1812

PS-pelit Wipeout 2097 ja Tekken 2 peleihin Tomb Raider ja Fade to Black.
puh: 09 - 324 038 / Kim

PS-peli Tekken 2 Supersonic Racersiin.
puh: 05 - 379 2217 / Jiri

Keräilijä ostaa ja vaihtaa Sony PlayStation PAL-pelejä.
puh: 08 - 552 1812 / Jukka K.
PL26, 90551 Oulu

Saturn-pelit Nights, Tomb Raider, Panzer Dragoon 2, VHS-videon Ghost in the Shell esim. Sega Rallyyn, Exhumed ym.
puh: 040 - 588 7800 / Chrisse

SNES-peli NHL 96 (PAL) sinkoon + 6 peliä tai Toy Storiin.
puh: 016 - 520 147

PlayStationpeli NHL 97 Resident Eviliin tai FiFa 97.
puh: 019 - 735 386

SNESin Donkey Kong Country 2 Killer Instinctiin tai Super Mario 2:een tai Secret of Evermoreen.
puh: 019 - 735 386

Tämä on Super Powerin lukijoille ilmainen osto- ja myynti-ilmoituksille varattu palsta. Ilmoituksia julkaistaan saapumisjärjestyksessä, eikä niitä luvata julkaistavaksi missään tietyssä numerossa. Kirjoittakaa ilmoitusteksti huolellisesti, jotta lehteen painettavaan ilmoitukseen ei pääse virheitä. Lähettäkää ilmoituksenne POSTIKORTILLA osoitteeseen:

Super Power / Lukijailmoitukset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere



Nintendo 64

Superkone saapuu Eurooppaan 1. maaliskuuta. Samaan aikaan ilmestyvät pelit *Super Mario 64, Pilotwings 64* ja *Star Wars – Shadows of the Empire*. Ensi numerossa arvostelemme kaikki uudet pelit, kerromme koneen historiasta ja katsomme mitä tulevaisuus tuo tullessaan.

MUKANA MYÖS NAMCON UUTUUDET SOUL BLADE, RAGE RACER JA TEKKEN 3. ARVOSTELTAVINA COOL BOARDERS, DARK SAVIOUR, 2 XTREME, JET RIDER, VIRTUA FIGHTER MINI, TWISTED METAL 2, ROAD RAGE JA MONTA MUUTA.

Numerossa 3 / 97